

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
A. Landasan Teori.....	7
B. Penelitian Sebelumnya.....	18
BAB III METODE PENELITIAN.....	22
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	22
B. Metode Pengumpulan Data.....	22
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	24
D. Konsep Penelitian	26
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	31

A. Identifikasi Masalah dan Pengumpulan Data	31
B. Perancangan Sistem	32
C. Implementasi Sistem.....	49
D. Pengujian Sistem.....	63
BAB V PENUTUP.....	66
A. Kesimpulan	66
B. Saran	67
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 HTTP Methods.....	13
Tabel 2. 2 Penelitian Sebelumnya.....	21
Tabel 4. 1 Kebutuhan Fungsional	32
Tabel 4. 2 Kebutuhan non-Fungsional.....	32
Tabel 4. 3 Peran Anggota Tim	49
Tabel 4. 4 Teknologi Pengembangan Perangkat Lunak.....	50
Tabel 4. 5 <i>Product Backlog</i>	50
Tabel 4. 6 <i>backlog item sprint 1</i>	53
Tabel 4. 7 <i>Sprint Review 1</i>	57
Tabel 4. 8 <i>Sprint Backlog 2</i>	58
Tabel 4. 9 <i>sprint review 2</i>	61
Tabel 4. 10 Rekap Data Responden	63
Tabel 4. 11 Penghitungan skor SUS	64

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo Android 14	8
Gambar 2. 2 Arsitektur Aplikasi Android.....	9
Gambar 2. 3 Logo PostgreSQL.....	11
Gambar 2. 4 Simbol pada <i>Use Case</i> Diagram.....	15
Gambar 2. 5 Komponen pada <i>Activity</i> Diagram	16
Gambar 3. 1 Konsep Penelitian.....	27
Gambar 3. 2 Tahapan Scrumban.....	29
Gambar 4. 1 arsitektur tiga Tingkat	33
Gambar 4. 2 Use Case Diagram.....	34
Gambar 4. 3 <i>activity</i> diagram register	35
Gambar 4. 4 <i>Activity</i> Diagram Verifikasi.....	36
Gambar 4. 5 <i>Activity</i> Diagram Login	37
Gambar 4. 6 <i>activity</i> diagram kelola profil	38
Gambar 4. 7 <i>activity</i> diagram mengerjakan ujian	39
Gambar 4. 8 <i>Activity</i> Diagram Melihat Nilai Ujian	40
Gambar 4. 9 <i>activity</i> diagram mengelola bank soal	41
Gambar 4. 10 Membuat Ujian.....	42
Gambar 4. 11 <i>activity</i> diagram mengelola user.....	43
Gambar 4. 12 <i>Sequence</i> Diagram register.....	44
Gambar 4. 13 <i>Sequence</i> Diagram Mengerjakan Ujian.....	45
Gambar 4. 14 <i>Sequence</i> Diagram Membuat Ujian Baru.....	46
Gambar 4. 15 <i>Sequence</i> Diagram Membuat <i>Password</i> baru.....	47
Gambar 4. 16 <i>Class Diagram</i>	48
Gambar 4. 17 <i>Sprint Backlog</i>	52
Gambar 4. 18 Proses <i>Sprint</i> 1.....	54
Gambar 4. 19 Query table User.....	54
Gambar 4. 20 query table OtpRequestLog.....	55
Gambar 4. 21 query table faculty	55
Gambar 4. 22 implementasi antar muka login	56

Gambar 4. 23 implementasi antar muka <i>register</i>	56
Gambar 4. 24 Proses <i>Sprint 2</i>	59
Gambar 4. 25 tampilan UI kelola user	63



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Proses Sprint

Lampiran 2. *Prototype* Aplikasi Android

Lampiran 3. Wawancara dengan Mitra

Lampiran 4. Kartu Bimbingan

