

INTISARI

Perkembangan teknologi informasi saat ini berkembang pesat, keberadaan website menjadi bagian pokok dalam elemen masyarakat karena memungkinkan informasi dapat diakses dengan mudah melalui media internet. Namun sistem penyebaran Informasi yang diterapkan di PSHT cabang Kab.Banyumas menghadapi berbagai kendala, seperti rendahnya efisiensi waktu, serta kesulitan dalam penyebaran informasi secara merata. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, penelitian ini bertujuan untuk merancang antarmuka pengguna (User Interface) website Pencak silat PSHT cabang kab.Banyumas dengan menerapkan metode User centered Design(UCD), yang berorientasi pada kebutuhan dan permasalahan pengguna. Dengan pendekatan User Centered Design, proses perancangan UI dilakukan melalui lima tahap utama, yaitu Understand context of use, Specify user requirement, Design Solution, dan evaluate design. Data penelitian dikumpulkan melalui wawancara, observasi, serta kuesioner kepada Anggota dan siswa-siswi. Selanjutnya, pengujian dilakukan menggunakan usability testing dengan skala Likert guna mengukur tingkat kepuasan pengguna terhadap desain yang dirancang. Hasil penelitian menunjukkan bahwa rancangan UI website ini memperoleh skor usability sebesar 74,11%, yang tergolong dalam kategori baik (B). Oleh karena itu, rancangan UI ini dinilai telah memenuhi kebutuhan pengguna, mudah digunakan, dan efektif dalam mengatasi permasalahan yang ada. Implementasi rancangan ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi proses penyebaran informasi.

Kata kunci: UI, PSHT Cabang Kab.Banyumas, UCD, Figma, Skala Likert.

ABSTRACT

The rapid advancement of information technology has made websites an essential element in society, allowing information to be easily accessed via the internet. However, the information dissemination system implemented by PSHT (Persaudaraan Setia Hati Terate) Branch of Banyumas Regency faces several challenges, such as low time efficiency and difficulties in distributing information evenly. To address these issues, this study aims to design the user interface (UI) of the PSHT Banyumas website using the User Centered Design (UCD) method, which focuses on users' needs and problems. The UI design process follows the four main stages of the UCD approach: understanding the context of use, specifying user requirements, developing design solutions, and evaluating the design. Data for this research were collected through interviews, observations, and questionnaires involving members and students. Furthermore, the design was evaluated using usability testing with a Likert scale to measure the level of user satisfaction with the proposed UI. The results of the study show that the UI design achieved a usability score of 74.11%, which falls under the "Good" category. Therefore, the proposed UI is considered to have met user needs, is easy to use, and effectively addresses the existing problems. The implementation of this UI design is expected to improve the efficiency of information dissemination processes within the organization.

Keywords: UI, PSHT Cabang kab.Banyumas, User centered design, Figma, Likert Scale.