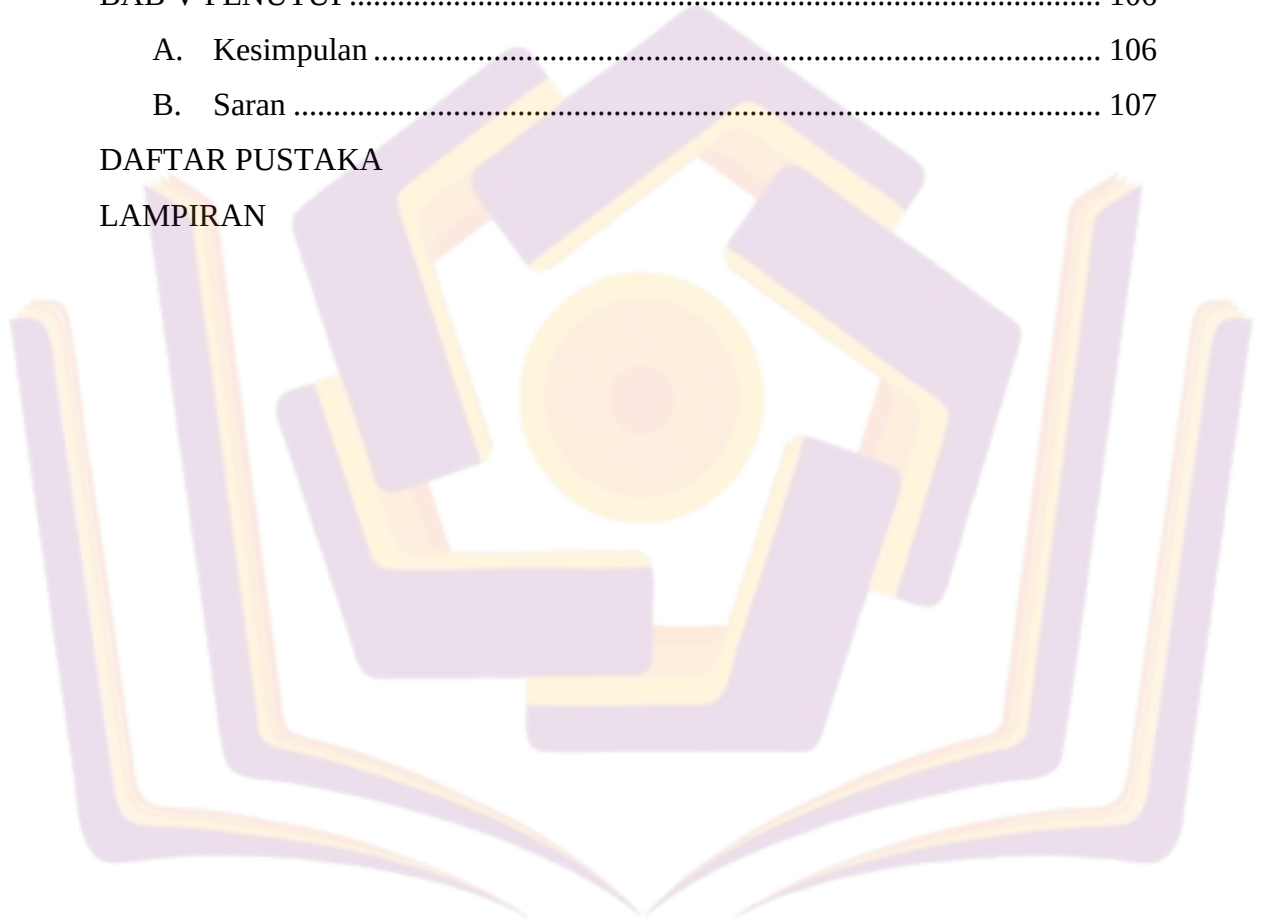


DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR ISTILAH	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
INTISARI.....	xx
ABSTRACT.....	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah	6
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
A. Landasan Teori.....	8
B. Penelitian Sebelumnya.....	22
BAB III METODE PENELITIAN.....	27
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	27
B. Metode Pengumpulan Data.....	27
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	28
D. Konsep Penelitian	29

E. Pembuatan Laporan	45
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	46
A. Analisis Kebutuhan Sistem	46
B. <i>Design</i> (Perancangan)	48
C. Implementasi	64
D. <i>Testing</i> (Pengujian)	93
BAB V PENUTUP	106
A. Kesimpulan	106
B. Saran	107
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Sibol Use Case Diagram	21
Tabel 2. 2 Perbandingan Dengan Penelitian Sebelumnya	25
Tabel 3. 1 Perangkat Keras	28
Tabel 3. 2 Perangkat Lunak	28
Tabel 3. 3 Bahan Pembuatan Aplikasi	28
Tabel 3. 4 Uji Fungsionalitas Pada Black Box Testing Pada Siswa	35
Tabel 3. 5 Uji Fungsionalitas Pada Black Box Testing Pada Guru	36
Tabel 3. 6 Uji Fungsionalitas Pada Black Box Testing Pada Admin.....	37
Tabel 3. 7 Kategori Bobot Butir Jawaban UAT.....	38
Tabel 3. 8 Pertanyaan Kuesioner Siswa Dengan UAT	38
Tabel 3. 9 Pertanyaan Kuesioner Guru Dengan UAT.....	39
Tabel 3. 10 Perhitungan Total Bobot Siswa.....	40
Tabel 3. 11 Perhitungan Total Bobot Guru.....	40
Tabel 3. 12 Perhitungan Nilai Rata-Rata Dan Presentase Siswa	41
Tabel 3. 13 Perhitungan Nilai Rata-Rata Dan Presentase Guru.....	42
Tabel 3. 14 Perhitungan Nilai Rata-Rata Dan Presentase.....	42
Tabel 3. 15 Interpretasi Skor Skala Likert.....	43
Tabel 3. 16 Daftar Nama Pengisi Kuesioner.....	44
Tabel 4. 1 Kebutuhan Pengguna	47
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian Black Box Testing (Siswa)	94
Tabel 4. 3 Uji Fungsionalitas Black Box Testing (Guru)	95
Tabel 4. 4 Uji Fungsionalitas Black Box Testing (Admin)	96
Tabel 4. 5 Tabel Hasil Kuesioner.....	97
Tabel 4. 6 Tabel Perhitungan Total Bobot	98
Tabel 4. 7 Tabel Perhitungan Nilai Rata-Rata Dan Persentase.....	98
Tabel 4. 8 Tabel Perhitungan Nilai Rata-Rata Presentase	99
Tabel 4. 9 Pertanyaan Kuesioner Guru Dengan UAT.....	101
Tabel 4. 10 Tabel Perhitungan Total Bobot	102
Tabel 4. 11 Tabel Perhitungan Nilai Rata-Rata Dan Persentase.....	102

Tabel 4. 12 Tabel Perhitungan Nilai Rata-Rata Presentase	103
--	-----



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Gambar <i>Website</i>	9
Gambar 2. 2 Gambar <i>Frontend</i>	10
Gambar 2. 3 Logo Next.Js	12
Gambar 2. 4 Komponen <i>React.Js</i>	13
Gambar 2. 5 Konsep <i>App Router</i>	13
Gambar 2. 6 Komponen <i>Page</i>	14
Gambar 2. 7 Komponen <i>Root Layout</i>	15
Gambar 3. 1 Kerangka Berfikir.....	29
Gambar 3. 2 Waterfall.....	31
Gambar 3. 3 SMK BAKTI PURWOKERTO	43
Gambar 4. 1 <i>Use Case Diagram</i>	50
Gambar 4. 2 <i>Landing Page</i>	53
Gambar 4. 3 Pilih <i>Role</i>	54
Gambar 4. 4 <i>Register</i>	54
Gambar 4. 5 <i>Login</i>	55
Gambar 4. 6 <i>Dashboard Siswa</i>	56
Gambar 4. 7 Mulai Tes.....	56
Gambar 4. 8 Tes	57
Gambar 4. 9 Hasil	57
Gambar 4. 10 Riwayat.....	58
Gambar 4. 11 Detail Tes	58
Gambar 4. 12 Profil.....	59
Gambar 4. 13 <i>Dashboard Guru</i>	60
Gambar 4. 14 Manajemen Siswa	60
Gambar 4. 15 <i>Export</i>	61
Gambar 4. 16 Informasi	61
Gambar 4. 17 <i>Dashboard Admin</i>	62
Gambar 4. 18 Manajemen Pengguna	63
Gambar 4. 19 Manajemen Konten	63

Gambar 4. 20 <i>Node.Js</i>	64
Gambar 4. 21 Pengecekan Versi <i>Node</i>	64
Gambar 4. 22 Pengecekan <i>Npm</i>	65
Gambar 4. 23 Menginstal <i>Framework Next.Js</i>	65
Gambar 4. 24 Konfigurasi Awal <i>Framework Next.Js</i>	66
Gambar 4. 25 Package Pendukung <i>Framework Next.Js</i>	67
Gambar 4. 26 Struktur Folder <i>Framework Next.Js</i>	67
Gambar 4. 27 File <i>.Env</i>	68
Gambar 4. 28 File Konfigurasi <i>Package Axios</i>	68
Gambar 4. 29 Konfigurasi <i>Assets</i>	69
Gambar 4. 30 Konfigurasi File <i>Tailwind.Config.Js</i>	70
Gambar 4. 31 <i>Error Handling</i>	70
Gambar 4. 32 Folder App Dalam Penelitian.....	71
Gambar 4. 33 Komponen <i>Page</i>	72
Gambar 4. 34 Konfigurasi Pada Komponen <i>Rootlayout</i>	73
Gambar 4. 35 File Komponen Kecil Pada Folder <i>Components</i>	73
Gambar 4. 36 Halaman <i>Landing Page</i>	74
Gambar 4. 37 Halaman Pilih <i>Role</i>	75
Gambar 4. 38 Halaman <i>Register Siswa</i>	76
Gambar 4. 39 Halaman <i>Register Guru</i>	77
Gambar 4. 40 Halaman <i>Login</i>	78
Gambar 4. 41 Halaman <i>Dashboard Siswa</i>	79
Gambar 4. 42 Halaman Mulai Tes	80
Gambar 4. 43 Halaman Tes.....	80
Gambar 4. 44 Halaman Hasil	82
Gambar 4. 45 Halaman Riwayat Tes	83
Gambar 4. 46 Halaman Detail <i>History</i>	84
Gambar 4. 47 Halaman Profil Siswa.....	85
Gambar 4. 48 Halaman <i>Dashboard Guru</i>	86
Gambar 4. 49 Halaman Manajemen Siswa	87
Gambar 4. 50 Halaman <i>Export</i>	88

Gambar 4. 51 Halaman Informasi.....	89
Gambar 4. 52 Halaman Profile Guru	90
Gambar 4. 53 Halaman <i>Dashboard</i> Admin	91
Gambar 4. 54 Halaman Manajemen Pengguna.....	92
Gambar 4. 55 Halaman Manajemen Soal Dan Tes	93



DAFTAR ISTILAH

<i>Single Page Application (SPA)</i>	Aplikasi web yang memuat satu halaman utama, navigasi dan interaksi dilakukan tanpa reload seluruh halaman.
<i>Next.js</i>	<i>Framework</i> berbasis <i>React.js</i> untuk membangun aplikasi web modern, mendukung fitur SPA, SSR, dan optimasi performa.
<i>Frontend</i>	Bagian aplikasi yang langsung berinteraksi dengan pengguna, mencakup tampilan dan elemen antarmuka.
<i>ILS (Index of Learning Styles)</i>	Instrumen kuesioner untuk mengidentifikasi gaya belajar siswa menurut model <i>Felder-Silverman</i> .
<i>FSLSM (Felder-Silverman Learning Style Model)</i>	Model yang membagi gaya belajar ke dalam empat dimensi: aktif-reflektif, sensing-intuitif, visual-verbal, sequential-global.
<i>Waterfall</i>	Metode pengembangan perangkat lunak yang terstruktur.
<i>Black Box Testing</i>	Metode pengujian perangkat lunak yang menguji fungsi sistem tanpa mengetahui detail internalnya.
<i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	Pengujian oleh pengguna akhir untuk memastikan sistem sesuai kebutuhan dan siap dipakai.
<i>Application Programming Interface (API)</i>	Antarmuka yang memungkinkan komunikasi data antara <i>frontend</i> dan <i>backend</i> aplikasi.
<i>Tailwind CSS</i>	<i>Framework CSS utility-first</i> untuk mempercepat styling dan desain antarmuka web.
<i>Routing</i>	Mekanisme navigasi antar halaman atau tampilan dalam aplikasi web.
<i>React.js</i>	<i>Library JavaScript</i> untuk membangun antarmuka pengguna berbasis komponen.
<i>SSR (Server Side Rendering)</i>	Teknik render halaman web di server sebelum dikirim ke browser, meningkatkan performa dan SEO.
<i>Static Site Generation</i>	Proses pembuatan halaman web secara statis saat build, sehingga akses lebih cepat.

Kuesioner	Daftar pertanyaan untuk mengumpulkan data dari responden.
<i>Dashboard</i>	Halaman utama aplikasi yang menampilkan ringkasan data dan navigasi fitur.
<i>Likert Scale</i>	Skala penilaian dalam kuesioner untuk mengukur tingkat persetujuan responden.
Validasi	Proses memastikan sistem atau data sudah sesuai tujuan dan kebutuhan.



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Kartu Bimbingan Dosen 1
- Lampiran 2. Kartu Bimbingan Dosen 2
- Lampiran 3. Dokumentasi Wawancara Siswa
- Lampiran 4. Dokumentasi *Testing* Day 1
- Lampiran 5. Dokumentasi *Testing* Day 2
- Lampiran 6. Dokumentasi *Testing* Dengan Guru
- Lampiran 7. Dokumentasi *Integrasi* Dengan Tim Backend
- Lampiran 8. Dokumentasi di Ruang Riset

