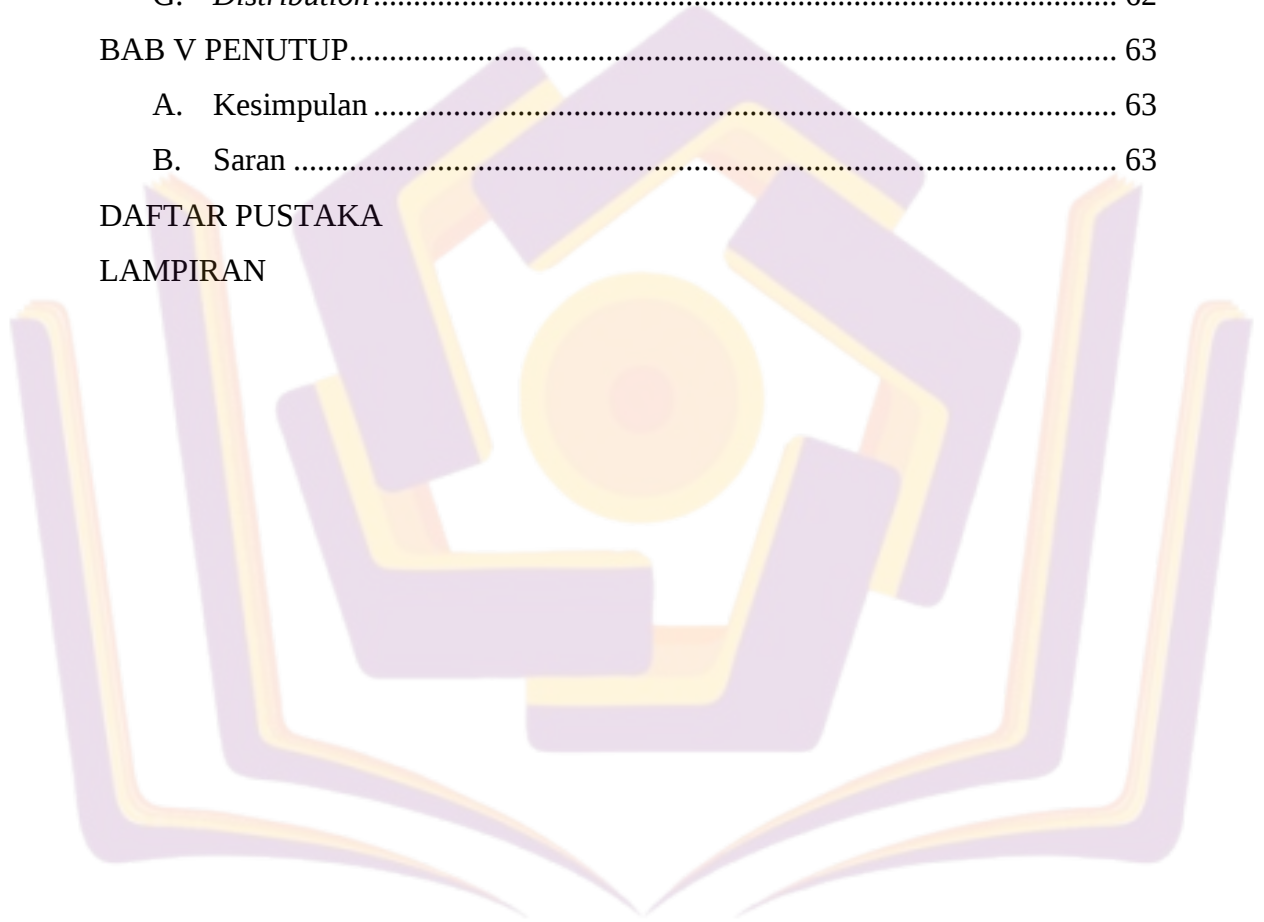


DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
A. Landasan Teori.....	7
B. Penelitian Sebelumnya.....	22
BAB III METODE PENELITIAN.....	26
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	26
B. Metode Pengumpulan Data.....	26
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	29
D. Konsep Penelitian	30
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	34

A. Pengumpulan Data	34
B. <i>Concept</i>	34
C. <i>Design</i>	35
D. <i>Material Colecting</i>	39
E. <i>Assembly</i>	42
F. <i>Testing</i>	54
G. <i>Distribution</i>	62
BAB V PENUTUP.....	63
A. Kesimpulan	63
B. Saran	63
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



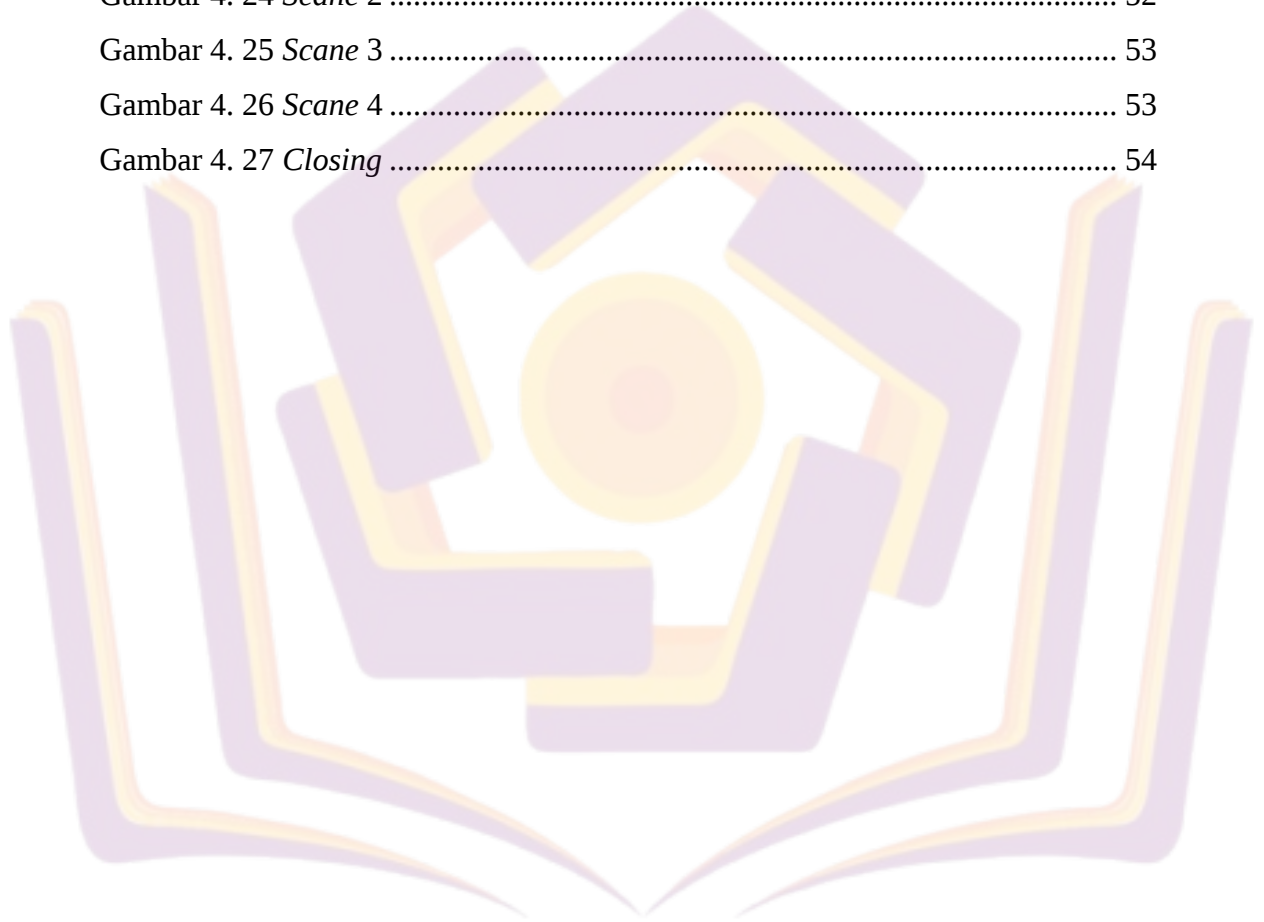
DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya.....	24
Tabel 4. 1 Data informasi Umum.....	34
Tabel 4. 2 Identifikasi masalah	35
Tabel 4. 3 konsep Animasi.....	35
Tabel 4. 4 Alur cerita	36
Tabel 4. 5 Naskah Cerita.....	36
Tabel 4. 6. <i>Storyboard</i>	37
Tabel 4. 7 Aset karakter	42
Tabel 4. 8 <i>backsound</i> dan narasi	42
Tabel 4. 9 Hasil Pengujian <i>Alpha test</i>	55
Tabel 4. 10 Hasil pengujian	55
Tabel 4. 11 Tabel Kusioner.....	57
Tabel 4. 12 Bobot Nilai.....	58
Tabel 4. 13 <i>Rating Scale</i>	58
Tabel 4. 14 Hasil Kusioner	58
Tabel 4. 15 Hasil pengujian responden pertanyaan 1	59
Tabel 4. 16 Hasil pengujian responden pertanyaan 2	60
Tabel 4. 17 Hasil pengujian responden pertanyaan 3	60
Tabel 4. 18 Hasil pengujian responden pertanyaan 4	61
Tabel 4. 19 Hasil pengujian responden pertanyaan 5	61

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Video	7
Gambar 2. 2 Animasi 2 dimensi.....	8
Gambar 2. 3 Animasi	9
Gambar 2. 4 MDLC	12
Gambar 2. 5 UMKM	13
Gambar 2. 6 Multimedia	14
Gambar 2. 7 Teks	16
Gambar 2. 8 Storyboard	17
Gambar 2. 9 Doratoon Animate	19
Gambar 2. 10 Canva.....	20
Gambar 2. 11 CapCut.....	21
Gambar 3. 1 Konsep Penelitian.....	30
Gambar 4. 1 Karakter utama	39
Gambar 4. 2 Aset karakter	40
Gambar 4. 3 Aset pohon.....	40
Gambar 4. 4 Aset peta.....	41
Gambar 4. 5 Aset toko	41
Gambar 4. 6 Karakter nanas.....	42
Gambar 4. 7 Pembuatan Narasi menggunakan speechma	43
Gambar 4. 8 inputan teks	43
Gambar 4. 9 Pemilihan pengisi suara.....	44
Gambar 4. 10 Hasil konversi teks ke audio menggunakan Speechma.....	44
Gambar 4. 11 Penggabungan aset	45
Gambar 4. 12 Proses Animasi pada doratoon	45
Gambar 4. 13 Opening	46
Gambar 4. 14 Pengeditan <i>Scene</i> 1.....	47
Gambar 4. 15 Pengeditan <i>Scane</i> 2.....	47
Gambar 4. 16 Penambahan aset foto.....	48
Gambar 4. 17 Animasi pada teks dan karakter nanas	48

Gambar 4. 18 <i>Closing</i>	49
Gambar 4. 19 penggabungan video animasi 2 dimensi.....	49
Gambar 4. 20 Penambahan Audio	50
Gambar 4. 21 Proses rendering	50
Gambar 4. 22 Opening animasi.....	51
Gambar 4. 23 Tampilan <i>Scane</i> 1	52
Gambar 4. 24 <i>Scane</i> 2	52
Gambar 4. 25 <i>Scane</i> 3	53
Gambar 4. 26 <i>Scane</i> 4	53
Gambar 4. 27 <i>Closing</i>	54



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Kartu pembimbing skripsi 1
- Lampiran 2. Kartu pembimbing skripsi 2
- Lampiran 3. Izin Penelitian
- Lampiran 4. Wawancara
- Lampiran 5. Dokumentasi Observasi
- Lampiran 6. Dokumentasi serah terima projek
- Lampiran 7. Bukti Distribusi
- Lampiran 8. Kusioner
- Lampiran 9. Foto bersama

