

DAFTAR PUSTAKA

- Afitasari, M. N. 2018. Implementasi Animasi 3D dengan Teknik Live Shoot Untuk Pembuatan Video Profil Sekolah Menengah Kejuruan Nurul Huda NU Paguyangan. *Skripsi*. STMIK Amikom. Purwokerto.
- Binanto, I. 2010. *Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembangannya*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Bonafix, D. Nunnun. 2011. Videografi: Kamera dan Teknik Pengambilan Gambar. *Jurnal Humaniora, Vol.2(1) : 851*.
- Dennis, A., Wixom, B. H., & Roth, R. M. 2013. *System Analysis and Design 5th edition*. New Jersey: John Willey & Sons, Inc.
- Handayani, U. 2017. Pembuatan Film Pendek Animasi 3D Tentang Edukasi Bahaya Narkoba. *Skripsi*. Politeknik Negri Batam.
- handriyanto. 2013. Video Promosi dengan Menggunakan Teknik 3d Modelling Low Poly. *Artikel Ilmiah*. Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga.
- Hendratman, H., & Robby. 2008. *The Magic of 3D Studio Max*. Bandung: Informatika.
- Irfan, M. 2013. Pembuatan Video Company Profil Pada Belukar Merch Di Kelurahan Jayengan Kecamatan Serengan Kota Surakarta. *In Seruni-Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika dan Komputer*.
- Kurniawan, A. I. 2014. Pembuatan Model dan Animasi 3D Tubuh Manusia Untuk Pembelajaran Anak SD Kelas 4-6. *Skripsi*. Fakultas Komunikasi dan Informatika. Universitas Muhammadiyah. Surakarta.
- Mariana, Y. 2017. Film Animasi 3D Jurnalis Sindo. *Jurnal Seni Dan Budaya*, 18-26.
- Munir. 2012. *Multimedia konsep & aplikasi dalam pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Nugroho. 2014. Pembuatan Model Dan Animasi 3D Tubuh Manusia Untuk Pembelajaran Anak SD Kelas 4-6. *Skripsi*. Fakultas Komunikasi dan Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Pitarta, H. C. 2014. Video Edukasi Berbasis Animasi 3D Gerakan Dan Bacaan Sholat. *Skripsi*. Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dian Nuswantoro Semarang.

- Prihantoro, N. F. 2017. Pengembangan Multimedia Promosi Animasi 2D Menggunakan Teknik Live Shoot Untuk Meningkatkan Pengunjung Pada Curug Jenggala. *Skripsi*. STMIK Amikom. Purwokerto.
- Putra, D. P. 2015. Perancangan Video Animasi 3D Smartphone “MYPHONE 4X” Sebagai Media Promosi. *Jurnal*. Program Studi Teknik Multimedia Dan Jaringan. Politeknik Negeri Batam.
- Sugiarso, Umpenawany, & Tulenan. 2016. Rancang Bangun Film Animasi 3 Dimensi *Jurnal*. Fakultas Teknik Universitas Sam Ratulangi.
- Sugiyono, R. 2015. *Metode penelitian kuantitatif dan kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sujianti, M. 2017. Eksplorasi Angle Camera Dalam Produksi Feature "Gir Pasang". *Jurnal Ilmu Komunikasi*.
- Susilowati, E., & Purnama, B. 2017. nalisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pasien Rumah Sakit Umum Nirmala Suri Sukoharjo. *Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*.
- Sutarno, N. 2008. *Kebangkitan Nasional dan Kebangkitan Perpustakaan*. Semarang: Sagung Seto.
- Suyanto, M. 2005. *Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Wijayanti, W., Zulaeha, I., & Rustono. 2015. Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Kompetensi Memproduksi Teks Prosedur Kompleks Yang Bermuatan Kesantunan Bagi Peserta Didik Kelas X SMA/MA. *SELOKA*, 94-101.
- Wijayanto, H. 2014. Perancangan Film Animasi 3d Future Army Vs Alien Menggunakan Software 3d Studio Max Dan Adobe After Effect. *Jurnal*. Universitas Amikom Yogyakarta.
- Yulandina, D. 2018. Optimalisasi Unsur Live Shoot dan Motion Graphic Untuk Promosi Digital Lembaga PAUD. *Journal of Digital Education, Communication, and Arts*.