

**PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN ANIMASI 3D
UNTUK MEMBANTU PEMAHAMAN MATERI
JARINGAN KOMPUTER
(Studi Kasus: SMP Negeri 3 Sokaraja)**

Skripsi



Disusun oleh

Eko Widodo

21SA1039

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2025

**PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN ANIMASI 3D
UNTUK MEMBANTU PEMAHAMAN MATERI
JARINGAN KOMPUTER
(Studi Kasus: SMP Negeri 3 Sokaraja)**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Eko Widodo
21SA1039

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2025**

PERSETUJUAN

Skripsi

**PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN ANIMASI 3D
UNTUK MEMBANTU PEMAHAMAN MATERI
JARINGAN KOMPUTER
(Studi Kasus: SMP Negeri 3 Sokaraja)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Eko Widodo

21SA1039

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 07 Agustus 2025

Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,

Bagus Adhi Kusuma, S.T., M.Eng.
NIDN. 0610108602

Adam Prayogo Kuncoro, M.Kom.
NIDN. 0615089001

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 16 Agustus 2025

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Kaprodi Informatika

Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

**PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN ANIMASI 3D
UNTUK MEMBANTU PEMAHAMAN MATERI
JARINGAN KOMPUTER
(Studi Kasus: SMP Negeri 3 Sokaraja)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Eko Widodo

21SA1039

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 16 Agustus 2025

Andi Dwi Riyanto, M.Kom.
NIDN. 0620018601

Aulia Hamdi, M.Kom.
NIDN. 0628128702

Bagus Adhi Kusuma, S.T., M.Eng.
NIDN. 0610108602

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 16 Agustus 2025

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan

Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Eko Widodo
NIM : 21SA1039
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Perancangan Media Pembelajaran Animasi 3D
untuk Membantu Pemahaman Materi Jaringan
Komputer (Studi Kasus: SMP N 3 Sokaraja)
Dosen Pembimbing 1 : Bagus Adhi Kusuma, S.T., M.Eng.
Dosen Pembimbing 2 : Adam Prayogo Kuncoro, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 07 Agustus 2025

Yang menyatakan,

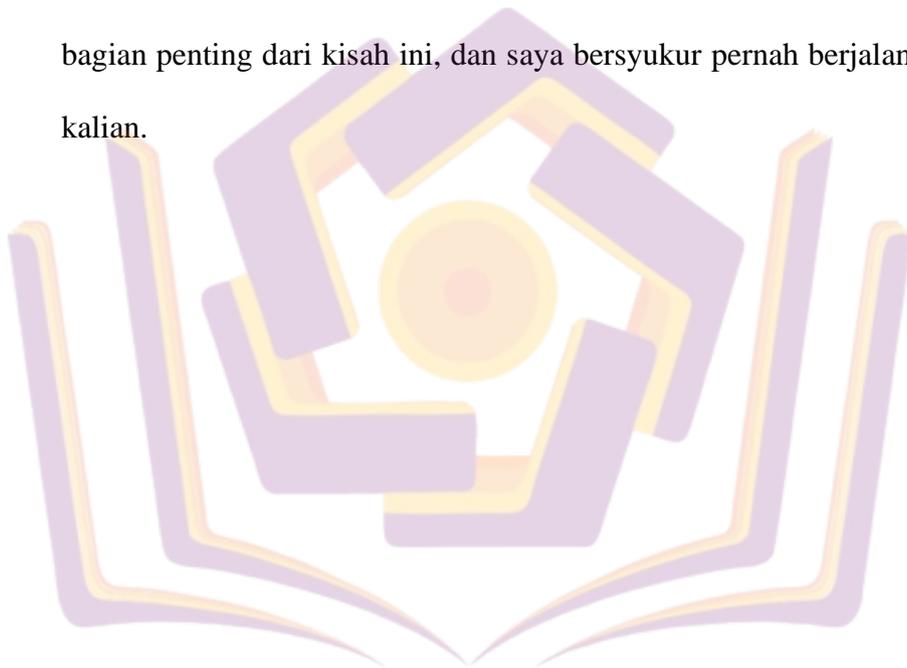
Eko Widodo
NIM. 21SA1039

HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur saya panjatkan ke hadirat Allah SWT, Dzat Yang Maha Mengetahui dan Maha Mengabulkan doa, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, serta kekuatan lahir dan batin hingga saya mampu menapaki setiap proses dan menyelesaikan skripsi ini. Dengan ketulusan hati dan rasa hormat yang mendalam, karya ini saya persembahkan kepada:

1. Orang tua tercinta, pahlawan sejati dalam hidup saya, yang kasih sayang, kesabaran, dan doanya mengalir tanpa syarat, menjadi fondasi atas setiap langkah dan pencapaian yang saya raih.
2. Keluarga besar, yang selalu menjadi tempat pulang terbaik, memberikan semangat, dukungan moral, dan doa yang tak pernah putus dalam setiap tahap perjuangan akademik ini.
3. Chintia Putri Wijaya, yang telah menjadi teman perjalanan, penyemangat, dan pendengar di kala lelah. Terimakasih atas pengertian, dukungan, dan cinta yang menguatkan dalam sunyi maupun riuhnya proses ini.
4. Sahabatku, Risiko Nur Rizqi, yang telah menjadi teman setia sejak masa kecil hingga kini. Terima kasih atas segala kebersamaan, dukungan, dan ruang berbagi keluh kesah yang tak ternilai. Terlebih atas kemurahan hati dan kesediaanya meminjamkan laptop yang menjadi alat penting dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Dimas Shafa Malik Ismail, yang dengan tulus membantu penulis dalam pelaksanaan penelitian di SMP, mendampingi dan terlibat secara langsung demi kelancaran proses pengambilan data.

6. Grup Dimas Jordan: Sandy, Dimas, dan saya sendiri, yang sejak awal perkuliahan telah menjadi rekan seperjalanan yang solid, saling menopang dalam susah dan senang, menjalin kolaborasi, persaudaraan, dan kenangan yang tak akan pernah hilang.
7. Rekan-rekan seperjuangan, yang bersama-sama menapaki jalan panjang ini dengan semangat pantang menyerah, saling menguatkan dalam tekanan, dan menumbuhkan harapan di tengah segala keterbatasan. Kalian semua adalah bagian penting dari kisah ini, dan saya bersyukur pernah berjalan bersama kalian.



HALAMAN MOTTO

"Sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan."

(QS. Al-Insyirah: 6)

"Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya"

(QS. Al-Baqarah: 286)

"Hidup yang tidak dipertaruhkan, Tidak akan pernah dimenangkan"

(Sutan Sjahrir)

"Kamu mungkin tidak ahli, tapi kamu bermanfaat itu sudah cukup"

(Emha Ainun Nadjib)

"Semua jatuh bangunmu, hal yang biasa

Angan dan pertanyaan, waktu yang menjawabnya

Berikan tenggat waktu, bersedihlah secukupnya

Rayakan perasaanmu sebagai manusia"

(Baskara Putra – Hindia)

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul " Perancangan Media Pembelajaran Animasi 3D Untuk Membantu Pemahaman Materi Jaringan Komputer (Studi Kasus: SMP N 3 Sokaraja) " dengan tepat waktu.

Penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih dan penghargaan yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si., selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Bapak Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs., selaku Kepala Program Studi Informatika.
4. Bapak Bagus Adhi Kusuma, S.T., M.Eng., dan Bapak Adam Prayogo Kuncoro, M.Kom., selaku dosen pembimbing atas dedikasi, kesabaran, dan keilmuannya dalam membimbing penulis menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Bapak Ali Nur Ikhsan, M.Kom., selaku dosen pembimbing akademik, atas bimbingan dan arahan selama masa studi penulis.
6. Seluruh jajaran dosen Fakultas Ilmu Komputer, atas ilmu, wawasan, dan inspirasi yang telah diberikan selama masa perkuliahan.

7. Pihak SMP Negeri 3 Sokaraja, atas kerja samanya dan kesediaannya memberikan dukungan dalam pelaksanaan penelitian ini.
8. Bapak Christa Adi Ibnu Harbian, S.Kom., selaku guru SMP Negeri 3 Sokaraja atas bantuan dan kerjasamanya untuk penelitian ini.
9. Kedua orang tua tercinta yang senantiasa menjadi jangkar keteguhan dan sumber kekuatan batin, dalam setiap detik perjuangan akademik ini.
10. Keluarga besar penulis, yang selalu memberikan dukungan moral dan semangat tanpa henti di setiap proses yang dilalui.
11. Rekan-rekan seperjuangan dan sahabat terbaik, yang telah menjadi tempat bertukar pikiran, saling mendukung, dan berjalan bersama dalam suka maupun tantangan selama perkuliahan.
12. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu, namun telah berkontribusi secara langsung maupun tidak langsung dalam penyusunan skripsi ini.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Amikom Purwokerto. Penulis menyadari bahwa masih terdapat kekurangan dalam penulisan skripsi ini. Oleh karena itu, saran dan kritik yang membangun sangat penulis harapkan.

Purwokerto, 07 Agustus 2025

Penulis