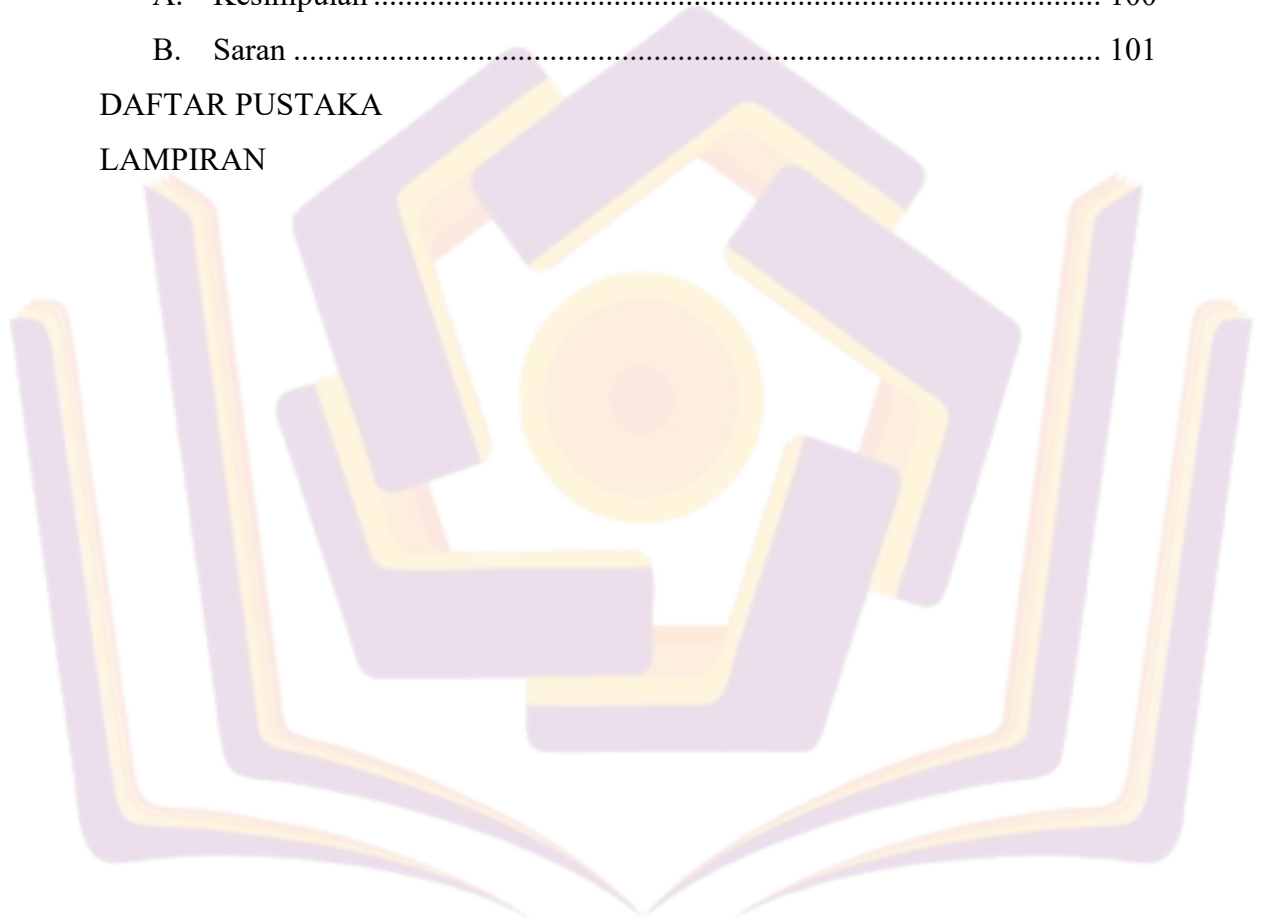


DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	7
C. Batasan Masalah	7
D. Tujuan Penelitian	8
E. Manfaat Penelitian	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
A. Landasan Teori.....	10
B. Penelitian Sebelumnya.....	20
BAB III METODE PENELITIAN.....	23
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	23
B. Metode Pengumpulan Data.....	25
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	25
D. Konsep Penelitian	26

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	35
A. Tahap <i>Understand Context of Use</i>	35
B. Tahap <i>Specify User Requirements</i>	45
C. Tahap <i>Design Solution</i>	53
D. Tahap <i>Evaluation Againsts Requirements</i>	89
BAB V PENUTUP.....	100
A. Kesimpulan	100
B. Saran	101
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian sebelumnya.....	22
Tabel 3.1 Daftar pertanyaan.....	32
Tabel 3.2 Interpretasi hasil skor SUS.....	33
Tabel 3.3 Interpretasi hasil skor SEQ	33
Tabel 4.1 Jawaban hasil kuesioner SUS 1	40
Tabel 4.2 Perhitungan skor kuesioner SUS 1	41
Tabel 4.3 Jawaban hasil kuesioner SUS 2	90
Tabel 4.4 Perhitungan skor kuesioner SUS 2	90
Tabel 4.5 Daftar tugas	91
Tabel 4.6 Pertanyaan kuesioner SEQ.....	92
Tabel 4.7 Hasil kuesioner SEQ	93
Tabel 4.8 Daftar tugas evaluasi A dan B testing.....	94
Tabel 4.9 Hasil testing A.....	95
Tabel 4.10 Hasil testing B.....	96

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode <i>User Centered Design</i>	11
Gambar 2.2 Logo Aplikasi Figma.....	14
Gambar 2.3 Skor SUS	19
Gambar 2.4 Skor SEQ.....	20
Gambar 3.1 Alur metode pengembangan <i>User Centered Design</i>	27
Gambar 3.2 Skala SEQ	34
Gambar 4.1 <i>User persona</i>	43
Gambar 4.2 <i>Pain point</i>	46
Gambar 4.3 <i>Sitemap</i>	47
Gambar 4.4 <i>Userflow login</i>	49
Gambar 4.5 <i>Userflow</i> rekam kehadiran	50
Gambar 4.6 <i>Userflow</i> pengajuan <i>reimburse</i>	51
Gambar 4.7 <i>Userflow</i> pengajuan cuti.....	51
Gambar 4.8 <i>Userflow</i> pengajuan izin.....	52
Gambar 4.9 <i>Userflow</i> pengajuan lembur	52
Gambar 4.10 <i>Userflow</i> informasi karyawan	53
Gambar 4.11 <i>Icon</i>	54
Gambar 4.12 <i>Image</i>	55
Gambar 4.13 <i>Button</i>	56
Gambar 4.14 <i>Typography</i>	57
Gambar 4.15 <i>Colors</i>	58
Gambar 4.16 <i>Wireframe login</i> dan navigasi	59
Gambar 4.17 <i>Wireframe</i> kehadiran	60
Gambar 4.18 <i>Wireframe</i> pengajuan <i>reimburse</i>	61
Gambar 4.19 <i>Wireframe</i> cuti dan izin	62
Gambar 4.20 <i>Wireframe</i> daftar karyawan dan pesan	63
Gambar 4.21 <i>Wireframe</i> lembur	64
Gambar 4.22 Halaman <i>dashboard</i> lama.....	66
Gambar 4.23 Halaman <i>dashboard</i> baru	67

Gambar 4.24 Halaman kehadiran lama.....	68
Gambar 4.25 Halaman kehadiran baru.....	69
Gambar 4.26 Halaman <i>reimburse</i> lama	71
Gambar 4.27 Halaman <i>reimburse</i> baru	72
Gambar 4.28 Halaman pengajuan <i>reimburse</i> lama	73
Gambar 4.29 Halaman pengajuan <i>reimburse</i> baru.....	74
Gambar 4.30 Halaman cuti lama.....	75
Gambar 4.31 Halaman cuti baru	76
Gambar 4.32 Halaman izin lama.....	78
Gambar 4.33 Halaman izin baru	79
Gambar 4.34 Halaman lembur lama	81
Gambar 4.35 Halaman lembur baru.....	82
Gambar 4.36 Halaman karyawan lama	84
Gambar 4.37 Halaman karyawan baru.....	85
Gambar 4.38 Halaman notifikasi lama.....	86
Gambar 4.39 Halaman notifikasi baru	87
Gambar 4.40 Halaman <i>broadcast</i> atau pesan lama.....	88
Gambar 4.41 Halaman <i>broadcast</i> atau pesan baru.....	89

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu bimbingan dosen pertama

Lampiran 2. Kartu bimbingan dosen kedua

Lampiran 3. Hasil pengujian SUS 1

Lampiran 4. Hasil pengujian SUS 2

Lampiran 5. Hasil pengujian SEQ

Lampiran 6. Gambar perwakilan pengujian A dan B *testing*

