

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah	6
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
A. Landasan Teori	8
B. Penelitian Sebelumnya.....	20
BAB III METODE PENELITIAN	28
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	28
B. Metode Pengumpulan Data.....	28
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	30
D. Konsep Penelitian	31
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	35

A. Analisis Hasil.....	35
BAB V PENUTUP.....	67
A. Kesimpulan	67
B. Saran	67
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya.....	26
Tabel 4. 1 Spesifikasi <i>Hardware</i>	36
Tabel 4. 2 Spesifikasi Software.....	36
Tabel 4. 3 Skenario Pembuatan Video Animasi 2 Dimensi Risiko Mengkonsumsi <i>Magic Mushroom</i>	38
Tabel 4. 4 <i>Storyboard</i>	41
Tabel 4. 5 Naskah.....	46
Tabel 4. 6 Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i>	56
Tabel 4. 7 Tanggapan Responden terhadap Kuesioner Video Animasi 2D Edukasi Mengkonsumsi <i>Magic Mushroom</i>	62
Tabel 4. 8 Tabel Hasil Kuisisioner “Pertanyaan ke 1”	63
Tabel 4. 9 Tabel Hasil Kuisisioner “Pertanyaan ke 2”	64
Tabel 4. 10 Tabel Hasil Kuisisioner “Pertanyaan ke 3”	64
Tabel 4. 11 Tabel Hasil Kuisisioner “Pertanyaan ke 4”	65
Tabel 4. 12 Tabel Hasil Kuisisioner “Pertanyaan ke 5”	65
Tabel 4. 13 Hasil Akhir Kuesioner	66

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Konsep Penelitian.....	31
------------------------------------	----



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kuesioner

Lampiran 2. Transkrip Wawancara Dengan Guru Pendidikan Agama Islam
(PAI) SMA N 1 Padamara

Lampiran 3. Surat Ijin Penelitian

Lampiran 4. Foto Proses Penelitian

Lampiran 5. Kartu Bimbingan Skripsi

