

INTISARI

Proses pembelajaran di sekolah dasar masih banyak menggunakan metode konvensional seperti buku teks buku panduan Pembelajaran, yang sering kali membuat siswa cepat merasa bosan dan kurang memahami materi. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun media pembelajaran berbasis animasi 2 dimensi sebagai alternatif pendukung proses pembelajaran khususnya pada mata pelajaran IPAS materi siklus makhluk hidup untuk siswa kelas 3 SD. Penelitian ini melalui tahapan pra-produksi, produksi, dan pasca-produksi. Pada tahap pra-produksi dilakukan identifikasi kebutuhan, penyusunan konsep, pembuatan naskah, dan storyboard. Tahap produksi meliputi pembuatan aset grafis dan animasi menggunakan perangkat lunak Adobe After Effects. Sedangkan tahap pasca-produksi melibatkan proses editing akhir, penambahan suara latar, dan rendering video. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah video animasi 2D berdurasi 4 menit 4 detik yang berisi penjelasan mengenai siklus hidup manusia, hewan, dan tumbuhan secara visual dan naratif. Diharapkan media ini dapat meningkatkan pemahaman siswa serta menjadikan proses belajar lebih mudah dipahami.

Kata kunci: Animasi 2D, IPAS, Siklus Makhluk Hidup, Media Pembelajaran, Sekolah Dasar.

ABSTRACT

The learning process in elementary schools still uses many conventional methods such as textbooks, which often make students quickly feel bored and lack understanding of the material. This research aims to design and build learning media based on 2-dimensional animation as an alternative to support the learning process, especially in the subject of IPAS material on the cycle of living things for grade 3 elementary school students. This research goes through pre-production, production, and post-production stages. In the pre-production stage, identification of needs, concept preparation, script creation, and storyboard are carried out. The production stage includes the creation of graphic assets and animations using Adobe After Effects software. The post-production stage involves final editing, adding background sound, and rendering the video. The result of this research is a 4-minute 4-second 2D animation video that contains an explanation of the life cycle of humans, animals, and plants visually and narratively. It is expected that this media can improve students' understanding and make the learning process more easy to understand.

Keywords: 2D Animation, IPAS, Cycle of Living Things, Learning Media, Primary School.