

INTISARI

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan video animasi 2D menggunakan teknik *motion graphic* sebagai media edukasi mengenai pengolahan sampah di Pusat Daur Ulang (PDU) Karangwangkal. Permasalahan limbah sampah di daerah ini menjadi isu serius yang memerlukan perhatian dan solusi inovatif. Melalui metode pengumpulan data yang meliputi dokumentasi, wawancara, dan *kuesioner*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa video edukasi ini mampu meningkatkan kesadaran masyarakat tentang pentingnya pengelolaan sampah yang baik. Penggunaan teknik *motion graphic* dalam video terbukti efektif dalam menyampaikan pesan edukasi dengan cara yang dinamis dan mudah dipahami. Video ini juga menyoroti tantangan yang dihadapi PDU Karangwangkal, seperti rendahnya kesadaran masyarakat dalam memilah sampah dari sumbernya. Diharapkan, penelitian ini dapat memberikan kontribusi dalam merancang program edukasi yang lebih menarik dan efektif di masa depan.

Kata kunci: *Motion graphic*, Video Animasi 2D, Pengolahan Sampah, Edukasi Masyarakat.

ABSTRACT

This study aims to develop a 2D animated video using motion graphic techniques as an educational medium on waste processing at the Karangwangkal Recycling Center (PDU). The waste problem in this area has become a serious issue that requires attention and innovative solutions. Data collection methods include documentation, interviews, and kuesioner. The research findings indicate that this educational video can enhance public awareness of the importance of proper waste management. The use of motion graphic techniques in the video has proven effective in delivering educational messages dynamically and comprehensibly. The video also highlights the challenges faced by PDU Karangwangkal, such as low public awareness of waste sorting at the source. It is hoped that this research can contribute to designing more engaging and effective educational programs in the future.

Keywords: Motion graphic, 2D Animation Videos, Waste Processing, public education

