

**PERANCANGAN ANIMASI *MOTION GRAPHIC* SEBAGAI MEDIA
EDUKASI BAHAYA PENGGUNAAN *GADGET* BERLEBIH PADA ANAK
MENGUNAKAN TEKNIK *EXPRESSION*
(Studi Kasus: SD Negeri Kubangkungkung 01)**

Skripsi



Disusun oleh

Merlina Idawati

21SA1145

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2025

**PERANCANGAN ANIMASI *MOTION GRAPHIC* SEBAGAI MEDIA
EDUKASI BAHAYA PENGGUNAAN *GADGET* BERLEBIH PADA ANAK
MENGUNAKAN TEKNIK *EXPRESSION*
(Studi Kasus: SD Negeri Kubangkungkung 01)**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Merlina Idawati

21SA1145

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2025

ii

PERSETUJUAN

Skripsi

**PERANCANGAN ANIMASI *MOTION GRAPHIC* SEBAGAI MEDIA
EDUKASI BAHAYA PENGGUNAAN *GADGET* BERLEBIH PADA ANAK
MENGUNAKAN TEKNIK EXPRESSION
(Studi Kasus: SD Negeri Kubangkungkung 01)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Merlina Idawati

21SA1145

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 07 Januari 2025

Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,

Adam Prayogo Kuncoro, M.Kom.
NIDN. 0615089001

Dani Arifudin, M.Kom.
NIDN. 0609109202

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 16 Januari 2025

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Kaprodi Informatika

Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Dr. Fandy Setyo Utomo, S. Kom., M.Cs.
NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

**PERANCANGAN ANIMASI *MOTION GRAPHIC* SEBAGAI MEDIA
EDUKASI BAHAYA PENGGUNAAN GADGET BERLEBIH PADA ANAK
MENGUNAKAN TEKNIK EXPRESSION
(Studi Kasus: SD Negeri Kubangkungkung 01)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Merlina Idawati

21SA1145

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 16 Januari 2025

Anugerah Bagus Wijaya, M.Kom.
NIDN. 0606029101

Suliswaningsih, M.Kom.
NIDN. 0602088501

Adam Prayogo Kuncoro, M.Kom.
NIDN. 0615089001

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 16 Januari 2025

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer
Dekan**

Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Merlina Idawati
NIM : 21SA1145
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Perancangan Animasi *Motion Graphic* Sebagai Media Edukasi Bahaya Penggunaan *Gadget* Berlebih Pada Anak Menggunakan Teknik *Expression*
Dosen Pembimbing 1 : Adam Prayogo Kuncoro, M.Kom.
Dosen Pembimbing 2 : Dani Arifudin, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 07 Januari 2025

Yang menyatakan,

Bermaterai

10000

Merlina Idawati
NIM. 21SA1145

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirrobbil'alamin, dengan segala rasa syukur kepada Allah SWT atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya, penulis akhirnya dapat menyelesaikan laporan penelitian ini dengan sebaik-baiknya. Dengan penuh rasa hormat dan terimakasih, skripsi ini penulis persembahkan kepada:

1. Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya, serta memberikan kemudahan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
2. Cinta pertama dan panutanku, Ayahanda San Ngumar. Beliau memang tidak sempat merasakan pendidikan, namun beliau mampu mendidik penulis, memotivasi, memberikan dukungan, memfasilitasi semua kebutuhan penulis hingga penulis mampu menyelesaikan studinya sampai sarjana. Menjadi suatu kebanggaan memiliki ayah yang selalu mendukung anaknya untuk mencapai cita-cita. Terimakasih ayah yang telah membuktikan kepada dunia bahwa anak petani bisa menjadi sarjana.
3. Pintu Surgaku, cahaya hidupku, dan kekuatan dalam setiap langkahku, Ibu Mudjinah. Terimakasih atas cinta yang tak pernah padam, doa yang selalu terlantun dalam setiap sujud, dan pengorbanan tanpa batas yang tak mampu terbalas. Semoga skripsi ini bisa menjadi salah satu bentuk rasa terimakasih dan bakti penulis kepada ibu. Penulis mencintai ibu dengan sepenuh hati, lebih dari apa pun di dunia ini.
4. Kepada ke empat kakak kandung penulis, Sugeng, Purwanto, Siswanto, Mariah Lestari yang selalu menjadi sumber inspirasi dan kekuatan bagi penulis. Terimakasih atas segala dukungan, doa, dan kasih sayang yang

tidak ada hentinya. Kalian adalah motivasi terbesar penulis untuk terus berjuang dan mencapai mimpi. Kehadiran kalian selalu memberikan semangat dalam setiap langkah yang penulis tempuh.

5. Pihak SD Negeri Kubangkungkung 01 yang sudah mengizinkan penulis untuk melakukan penelitian dan sebagai studi kasus dalam penelitian ini.
6. Kepada Bapak Adam Prayogo Kuncoro, M.Kom. dan Bapak Dani Arifudin, M.Kom. selaku dosen pembimbing skripsi penulis yang selalu memberikan masukan-masukan kepada penulis.
7. Kepada sepupuku Dede Agustin, A.Md.S.I.AK. terimakasih untuk perhatian dan suntikan dana semangat yang selalu datang disaat penulis sedang terpuruk dan malas mengerjakan skripsi ini. Kebaikanmu selalu berhasil mengembalikan mood dan membuat penulis bangkit lagi.
8. Kepada sahabatku Nadia Nur Ismalia, yang telah menemani penulis sejak awal hingga akhir perjalanan ini, dalam tawa, dan tangis. Terimakasih atas dukungan, motivasi, dan semangatnya.

HALAMAN MOTTO

Kegagalan adalah batu loncatan menuju keberhasilan, bukan alasan untuk berhenti.



KATA PENGANTAR

Dengan penuh rasa syukur kepada Allah SWT atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya, penulis akhirnya dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Perancangan Animasi *Motion Graphic* Sebagai Media Edukasi Bahaya Penggunaan *Gadget* Berlebih Pada Anak Menggunakan Teknik Expression” (Studi Kasus: SD Negeri Kubangkung 01). Tak lupa, shalawat dan salam senantiasa tercurah kepada Nabi Muhammad SAW, beserta keluarga dan para sahabatnya.

Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dan bantuan sehingga penyusunan skripsi ini dapat berjalan dengan lancar. Penulis menyadari sepenuhnya bahwa keberhasilan dalam menyelesaikan skripsi ini tidak mungkin tercapai tanpa bantuan, kerja sama, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan penuh rasa hormat dan kerendahan hati, penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memebrikan kesabaran, kekuatan, serta kesehatan dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Rektor Universitas Amikom Purwokerto Bapak Dr. Berliana, M.Kom., M.Si.
3. Dekan Fakultas Ilmu Komputer Bapak Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.
4. Ketua Program Studi Informatika Bapak Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.

5. Pihak Sekolah SD Negeri Kubangkungkung 01, Ibu Gesah Supriatiningsih, S.Pd.SD. dan Ibu Erna Udi Maryani, S.Pd.
6. Dosen Pembimbing skripsi, Bapak Adam Prayogo Kuncoro, M.Kom. dan Bapak Dani Arifudin, M.Kom.
7. Seluruh Dosen Universitas Amikom Purwokerto, atas ilmu dan pembelajaran yang telah diberikan selama masa studi.

Semoga Allah SWT membalas dengan kebaikan yang terbaik atas segala bantuan dan dukungan yang telah diberikan oleh semua pihak yang berkontribusi dalam penelitian ini. Penulis juga menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, mengingat keterbatasan kemampuan yang dimiliki. Oleh karena itu, dengan penuh kerendahan hati, penulis memohon maaf yang sebesar-besarnya apabila terdapat kesalahan atau kekurangan dalam penyusunan skripsi ini.

Penulis,