

DAFTAR ISI

| | |
|--------------------------------------|------|
| HALAMAN SAMBUNG..... | i |
| HALAMAN JUDUL..... | ii |
| HALAMAN PERSETUJUAN..... | iv |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | v |
| HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN | vi |
| HALAMAN PERSEMBAHAN..... | vii |
| HALAMAN MOTTO | viii |
| KATA PENGANTAR..... | ix |
| DAFTAR ISI..... | xi |
| DAFTAR TABEL..... | xiii |
| DAFTAR GAMBAR | xiv |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | xv |
| INTISARI..... | xvi |
| <i>ABSTRACT</i> | xvii |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| A. Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| B. Rumusan Masalah | 7 |
| C. Batasan Masalah | 7 |
| D. Tujuan Penelitian | 8 |
| E. Manfaat Penelitian | 8 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA..... | 10 |
| A. Landasan Teori..... | 10 |
| B. Penelitian Sebelumnya..... | 14 |
| BAB III METODE PENELITIAN..... | 23 |
| A. Tempat dan Waktu Penelitian | 23 |
| B. Metode Pengumpulan Data..... | 23 |
| C. Alat dan Bahan Penelitian..... | 26 |
| D. Konsep Penelitian | 27 |

| | |
|--|----|
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | 34 |
| A. Hasil Pengumpulan Data..... | 34 |
| B. Perancangan Desain Menggunakan Metode R&D | 36 |
| BAB V PENUTUP..... | 70 |
| A. Kesimpulan | 70 |
| B. Saran..... | 71 |
| DAFTAR PUSTAKA | |
| LAMPIRAN | |



DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 2.1. Penelitian Terdahulu | 18 |
| Tabel 4.1. Perolehan Poin untuk <i>Leveling Badges</i> | 40 |
| Tabel 4.2. <i>Leveling Point Badges</i> | 42 |
| Tabel 4.3. Experiences Badges | 43 |
| Tabel 4.4. Desain Lencana <i>Leveling Point</i> | 47 |
| Tabel 4.5. Desain Lencana <i>Experience</i> | 49 |
| Tabel 4.6. Hasil Pengecekan Plagiasi pada <i>Google Images</i> | 53 |
| Tabel 4.7. Hasil Pengecekan Plagiasi pada <i>Shutterstock</i> | 57 |
| Tabel 4.8. Hasil Pengecekan Plagiasi pada <i>TinEye</i> | 59 |
| Tabel 4.9. Data Mahasiswa Universitas Amikom Purwokerto | 61 |
| Tabel 4.10. Total Skor Skala Likert Lencana..... | 63 |
| Tabel 4.11. Kriteria Intrepetasi Hasil Akhir..... | 65 |
| Tabel 4.12. Total Skor Akhir Lencana | 66 |
| Tabel 4.13. Hasil Akhir Desain Lencana <i>Leveling</i> | 67 |
| Tabel 4.14. Hasil Akhir Desain Lencana <i>Experience</i> | 68 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 1.1. <i>E-Learning System Amikom Purwokerto</i> Saat Ini | 2 |
| Gambar 1.2. Grafik Hasil Survei..... | 3 |
| Gambar 1.3. Rancangan Desain Antarmuka ELLS..... | 5 |
| Gambar 3.1. Kerangka Berpikir | 28 |
| Gambar 3.2. Model R&D | 30 |
| Gambar 4.1. Lencana pada Duolingo (Shuttleworth, 2023) | 38 |
| Gambar 4.2. Desain Lencana <i>Rank Valorant</i> | 39 |
| Gambar 4.3. Pallet Warna | 44 |
| Gambar 4.4. Desain Tata Letak Lencana <i>Leveling</i> | 45 |
| Gambar 4.5. Desain Tata Letak Lencana <i>Experience</i> | 46 |

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Observasi Mahasiswa Menggunakan ELLS
- Lampiran 2. Bulir Pertanyaan Kuesioner Mahasiswa Pengguna ELLS
- Lampiran 3. Jawaban Responden Kuesioner Pengguna ELLS
- Lampiran 4. Hasil NPS Tentang Kemudahan dan Kepuasan Pengguna ELLS
- Lampiran 5. Hasil NPS Tentang Desain Antarmuka ELLS
- Lampiran 6. Hasil NPS Tentang Motivasi Mahasiswa Menggunakan ELLS
- Lampiran 7. Diskusi Secara Daring Melalui *Google Meet*
- Lampiran 8. Diskusi Secara Luring Pada Ruang Riset 2
- Lampiran 9. Diskusi Desain Secara Luring Pada Ruang Riset 2
- Lampiran 10. Studi Kasus Pada Forum Diskusi
- Lampiran 11. Dokumentasi Skenario Perolehan *Leveling Point*
- Lampiran 12. Dokumentasi Hasil Perhitungan Perolehan *Leveling Point*
- Lampiran 13. Pertanyaan Kuesioner Mahasiswa Terhadap Desain Lencana
- Lampiran 14. Data Responden *Feedback* Mahasiswa Terhadap Desain Lencana
- Lampiran 15. Tabel Jawaban Responden
- Lampiran 16. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 1
- Lampiran 17. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 2