

DAFTAR ISI

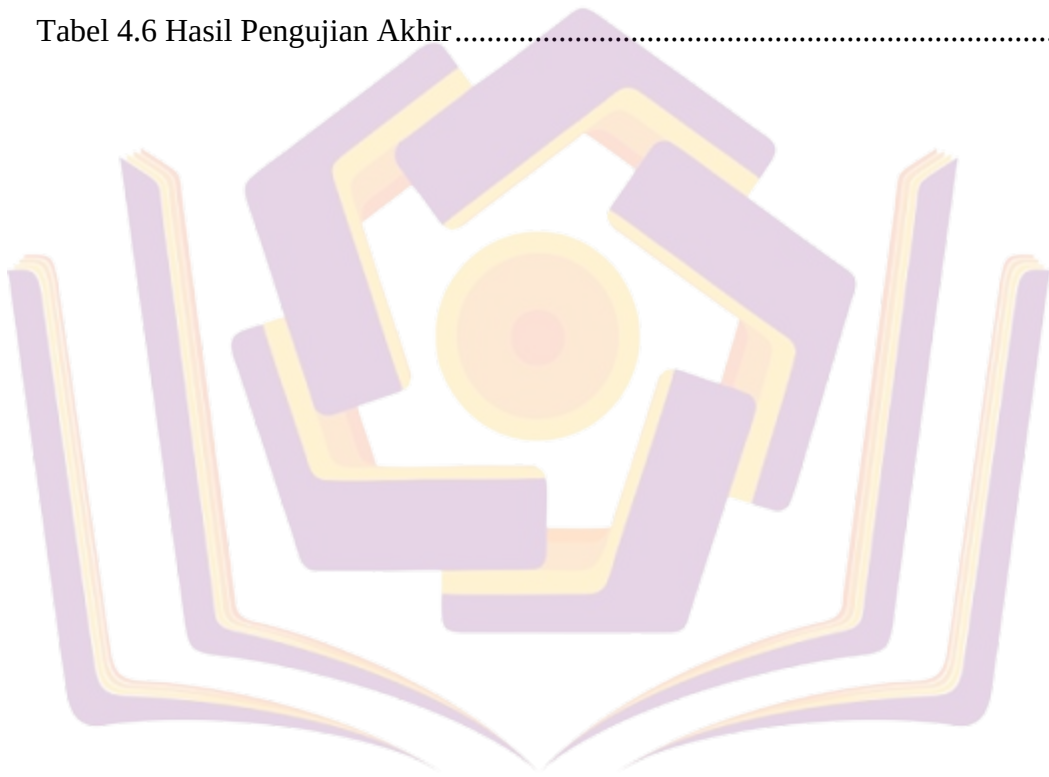
HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
A. Landasan Teori.....	7
B. Penelitian Sebelumnya.....	19
BAB III METODE PENELITIAN.....	25
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	25
B. Metode Pengumpulan Data.....	25
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	27
D. Konsep Penelitian	28

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	34
A. Analisis Hasil.....	34
BAB V PENUTUP.....	61
A. Kesimpulan	61
B. Saran	62
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya	23
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i>	36
Tabel 4.2 Bahan	38
Tabel 4.3 <i>Texturing</i>	43
Tabel 4.4 <i>Alpha Test</i>	51
Tabel 4.5 Hasil Kuesioner.....	53
Tabel 4.6 Hasil Pengujian Akhir.....	59



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Kerangka Berpikir	29
Gambar 3.2 Metode MDLC	31
Gambar 4.1 <i>Modelling</i>	42
Gambar 4.2 <i>Rigging</i>	44
Gambar 4.3 <i>Keyframe</i> Pergerakan Kendaraan	44
Gambar 4.4 <i>Keyframe</i> Pergerakan Palang Pintu	45
Gambar 4.5 <i>Keyframe</i> Pergerakan Kereta Api	45
Gambar 4.6 <i>Keyframe</i> Pergerakan Kamera	46
Gambar 4.7 <i>Lighting</i>	47
Gambar 4.8 <i>Rendering</i>	48
Gambar 4.9 <i>Output</i>	49
Gambar 4.10 <i>Editing</i>	50

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 1

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 2

Lampiran 3. Dokumentasi

Lampiran 4. Kuesioner

