

DAFTAR ISI

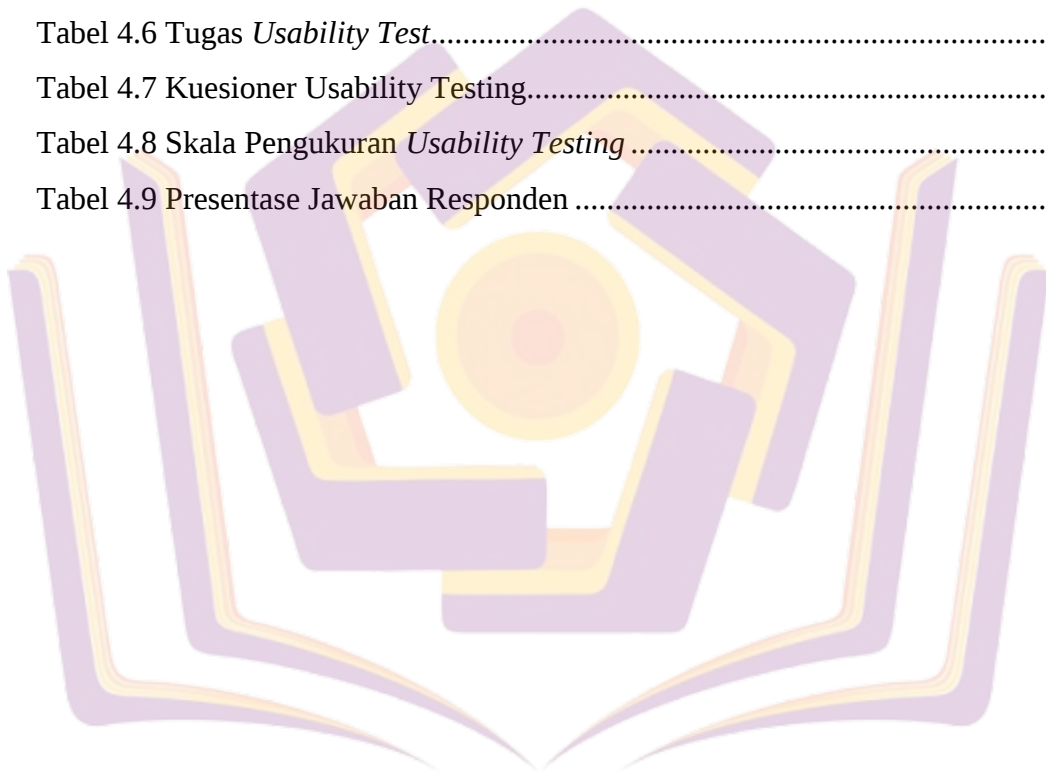
HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
A. Landasan Teori.....	8
B. Penelitian Sebelumnya.....	21
BAB III METODE PENELITIAN.....	27
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	27
B. Metode Pengumpulan Data.....	27
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	30
D. Konsep Penelitian	30

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	35
A. Analisis Hasil.....	35
BAB V PENUTUP.....	61
A. Kesimpulan	61
B. Saran	62
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	24
Tabel 4.1 User Scenario	36
Tabel 4.2 Emphaty Map	37
Tabel 4.3 Customer Journey Map Guru	39
Tabel 4.4 Customer Journey Map Siswa	40
Tabel 4.5 Tabel Evaluator	55
Tabel 4.6 Tugas <i>Usability Test</i>	56
Tabel 4.7 Kuesioner Usability Testing	57
Tabel 4.8 Skala Pengukuran <i>Usability Testing</i>	57
Tabel 4.9 Presentase Jawaban Responden	56



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode Design Thinking.....	17
Gambar 3.1 Alur Penelitian.....	31
Gambar 4.1 User Flow Guru.....	45
Gambar 4.2 <i>User Flow</i> Siswa	46
Gambar 4.3 Sitemap Guru/siswa.....	44
Gambar 4.4 Asset Home	45
Gambar 4.5 Asset Passing Atas	45
Gambar 4.6 Asset Passing Bawah.....	45
Gambar 4.7 Asset Service Atas.....	46
Gambar 4. 8 Asset Service Bawah.....	46
Gambar 4. 9 Asset Smash	46
Gambar 4.10 Asset Blocking	46
Gambar 4.11 Asset Bahan Comic	46
Gambar 4.12 Halaman <i>Splash Screen</i>	49
Gambar 4.13 Halaman Awalan.....	49
Gambar 4.14 Halaman Menu Teknik.....	50
Gambar 4.15 Halaman Teknik <i>Passing</i>	50
Gambar 4.16 Halaman <i>Passing</i> Atas	50
Gambar 4.17 Halaman <i>Level Admin</i>	51
Gambar 4.18 Halaman Teknik <i>Service</i>	51
Gambar 4.19 Halaman <i>teknik service atas</i>	51
Gambar 4.20 Halaman <i>teknik service bawah</i>	52
Gambar 4.21 Halaman Teknik <i>smash</i>	52
Gambar 4.22 Halaman gerakan <i>smash</i>	52
Gambar 4.23 Halaman teknik <i>blocking</i>	53
Gambar 4.24 Halaman Gerakan blocking.....	53

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

