

**ANIMASI *MOTION GRAPHIC PARTICLE SYSTEM* BERBASIS TIGA
DIMENSI SEBAGAI MEDIA PROMOSI
(Studi Kasus: Otodidak Art - Sokaraja)**

Skripsi



Disusun oleh

Rohmat Nurohman

13.12.0010

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2019**

**ANIMASI *MOTION GRAPHIC PARTICLE SYSTEM* BERBASIS TIGA
DIMENSI SEBAGAI MEDIA PROMOSI
(Studi Kasus: Otodidak Art - Sokaraja)**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Rohmat Nurohman

13.12.0010

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2019

PERSETUJUAN

Skripsi

ANIMASI *MOTION GRAPHIC PARTICLE SYSTEM* BERBASIS TIGA DIMENSI SEBAGAI MEDIA PROMOSI

(Studi Kasus: Otodidak Art - Sokaraja)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rohmat Nurohman

13.12.0010

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 24 Juli 2019

Dosen Pembimbing,

Mohammad Imron, M.Kom.

NIDN. 0629098301

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 09 Agustus 2019

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Kaprodi Sistem Informasi

Rahman Rosyidi, M.Kom.
NIK. 2009.09.1.002

Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom.
NIK. 2012.09.1.008

PENGESAHAN

Skripsi

**ANIMASI *MOTION GRAPHIC PARTICLE SYSTEM* BERBASIS TIGA
DIMENSI SEBAGAI MEDIA PROMOSI**

(Studi Kasus: Otodidak Art - Sokaraja)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rohmat Nurohman

13.12.0010

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 09 Agustus 2019

Didit Suhartono, M.Kom.
NIDN. 0626018004

M. Awiet Wiedanto P, S.Kom., M.MSI.
NIDN. 0625059201

Mohammad Imron, M.Kom.
NIDN. 0629098301

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 09 Agustus 2019

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan

Rahman Rosyidi, M.Kom.
NIK. 2009.09.1.002

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Rohmat Nurohman
NIM : 13.12.0010
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Judul Skripsi : Animasi *Motion Graphic Particle System* Berbasis
Tiga Dimensi Sebagai Media Promosi (Studi
Kasus: Otodidak Art - Sokaraja)

Dosen Pembimbing 1 : Mohammad Imron, M.Kom.

Dosen Pembimbing 2 : -

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 24 Juli 2019

Yang menyatakan,

Bermaterai

6000

Rohmat Nurohman

NIM. 13.12.0010

MOTTO

“Tak ada kata terlambat untuk belajar, tak ada kata terlambat untuk berbuat baik, tidak ada kata terlambat untuk berubah dan memohon ampun”.



PERSEMBAHAN

Dengan memanjatkan rasa syukur kehadirat Allah SWT yang senantiasa melimpahkan segala nikmat karunia kepada hamba-hamba Nya dan tidak lupa sholawat serta salam tetap tercurah kepada junjungan kita Nabi Agung Muhammad SAW yang senantiasa memberikan safa'at kepada umatnya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dan dapat meraih S.Kom dari Universitas Amikom Purwokerto.

Skripsi ini saya persembahkan untuk:

1. Bapak dan Ibu terima kasih atas segala doa, kasih sayang, dukungan, bimbingan, dan perjuangan hingga saya mampu menjadi seperti sekarang ini.
2. Keluarga, Kakek, Nenek, Adik dan semua saudara yang selalu memberikan semangat.
3. Pak Mohammad Imron, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu dan pikiran untuk membimbing saya dalam melakukan penelitian.
4. Seluruh dosen Universitas Amikom Purwokerto yang telah memberikan ilmunya diwaktu masa studi perkuliahan. Semua pihak yang telah banyak mendukung dan membantu secara langsung maupun tidak langsung hingga terselesainya skripsi ini.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat, hidayah dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Shalawat serta salam semoga selalu terlimpah kepada junjungan kita Nabi Agung Muhammad SAW beserta para keluarga, sahabat serta para pengikutnya yang telah membawa kita dari jaman kegelapan menuju jalan yang penuh berbagai ilmu ini. terselesainya skripsi yang berjudul “ANIMASI MOTION GRAPHIC PARTICLE SYSTEM BERBASIS TIGA DIMENSI SEBAGAI MEDIA PROMOSI (Studi Kasus: Otodidak Art - Sokaraja)” ini mempunyai tujuan yaitu selain untuk memenuhi syarat kelulusan pada program studi Sistem Informasi di Universitas Amikom Purwokerto, juga untuk mengukur kemampuan penulis mengimplementasikan hasil dari pembelajaran yang di dapat selama masa perkuliahan.

Dalam penyelesaian skripsi ini penulis banyak dibantu oleh berberapa pihak, baik moral maupun material. Maka pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si., selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Rahman Rosyidi, M.Kom., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom. selaku Kaprodi Sistem Informasi Universitas Amikom Purwokerto.

4. Bapak Mohammad Imron, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah membantu saya dalam penyelesaian dan penyusunan skripsi ini.
5. Kedua Orang Tua saya yang selalu memberikan dukungan, semangat dan doa yang tanpa henti-hentinya serta bantuan materi.
6. Seluruh staff pengajar (Dosen) Universitas Amikom Purwokerto atas segala limpahan ilmu yang di peroleh penulis selama menuntut ilmu di jurusan Sistem Informasi.
7. Dan pihak-pihak yang telah membantu penyusunan skripsi yang tidak bisa disebutkan semuanya

Penulis sangat menyadari bahwa skripsi ini masih terdapat banyak kesalahan, kekurangan dan jauh dari kesempurnaan baik dari segi penulisan maupun penyajian. kritik dan saran yang sifatnya membangun sangatlah penulis harapkan. Penulis berharap, semoga hasil karya skripsi ini dapat dimanfaatkan oleh siapa saja yang membutuhkan.

Penulis,

Rohmat Nurohman