

DAFTAR ISI

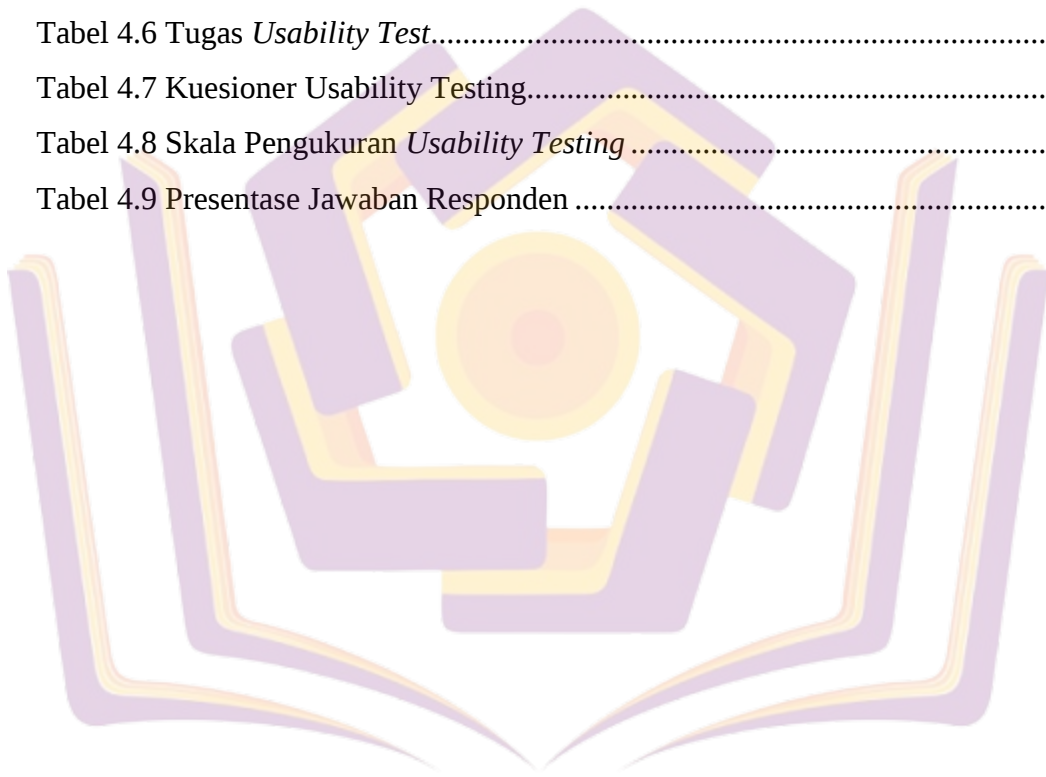
HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	6
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
A. Landasan Teori.....	8
B. Penelitian Sebelumnya.....	19
BAB III METODE PENELITIAN.....	25
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	25
B. Metode Pengumpulan Data.....	25
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	28
D. Konsep Penelitian	28

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	33
A. Analisis Hasil	33
BAB V PENUTUP.....	58
A. Kesimpulan	58
B. Saran	59
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	23
Tabel 4.1 User Scenario	34
Tabel 4.2 Emphaty Map	34
Tabel 4.3 Customer Journey Map Guru	36
Tabel 4.4 Customer Journey Map Siswa	37
Tabel 4.5 Tabel Evaluator	52
Tabel 4.6 Tugas <i>Usability Test</i>	53
Tabel 4.7 Kuesioner Usability Testing.....	54
Tabel 4.8 Skala Pengukuran <i>Usability Testing</i>	55
Tabel 4.9 Presentase Jawaban Responden	56



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Grafik Observasi Awal Penelitian.....	3
Gambar 2.1 Metode <i>Design Thinking</i>	15
Gambar 3.1 Konsep Penelitian.....	29
Gambar 4.1 Gambaran User Flow (Aliran Pengguna) Guru.....	38
Gambar 4.2 Gambaran <i>User Flow</i> (Aliran Pengguna) Siswa.....	39
Gambar 4.3 Sitemap Guru/siswa.....	40
Gambar 4.4 Permodelan Produk splash screen.....	41
Gambar 4.5 Permodelan Produk Halaman Awal	42
Gambar 4.6 Permodelan Produk beranda.....	42
Gambar 4.7 Permodelan Produk petunjuk penggunaan.....	42
Gambar 4.8 Permodelan Produk Tujuan Pembelajaran	43
Gambar 4.9 Permodelan Produk Materi	43
Gambar 4.10 Permodelan Produk Video	43
Gambar 4.11 Permodelan Produk Latihan.....	44
Gambar 4.12 Permodelan Produk Score	44
Gambar 4.13 Permodelan Produk Profil.....	45
Gambar 4.14 Halaman <i>Splash Screen</i>	47
Gambar 4.15 Halaman pertama.....	47
Gambar 4.16 Halaman beranda.....	48
Gambar 4.17 Halaman petunjuk penggunaan	48
Gambar 4.18 Halaman Tujuan pembelajaran.....	49
Gambar 4.19 Halaman Materi.....	49
Gambar 4.20 Halaman Video.....	49
Gambar 4.21 Halaman Latihan	50
Gambar 4.22 Halaman <i>score</i>	50
Gambar 4.23 Halaman profil pengembang media	51

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Surat Izin Penelitian

Lampiran 3. Surat Diterima di Tempat Penelitian

Lampiran 4. Dokumentasi Penelitian

