

**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF ILMU PENGETAHUAN ALAM
BERBASIS ANIMASI 2D UNTUK MENINGKATKAN SEMANGAT
BELAJAR SISWA KELAS 4 SEKOLAH DASAR
(Studi Kasus: SD N 01 SIKASUR)**

Skripsi



Disusun oleh

Bagas Ashardani Wafi'iyen Saputra

19SA1071

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2025

**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF ILMU PENGETAHUAN ALAM
BERBASIS ANIMASI 2D UNTUK MENINGKATKAN SEMANGAT
BELAJAR SISWA KELAS 4 SEKOLAH DASAR
(Studi Kasus: SD N 01 SIKASUR)**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Bagas Ashardani Wafi'iyen Saputra
19SA1071**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2025

ii

PERSETUJUAN

Skripsi

**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF ILMU PENGETAHUAN ALAM
BERBASIS ANIMASI 2D UNTUK MENINGKATKAN SEMANGAT
BELAJAR SISWA KELAS IV SEKOLAH DASAR
(Studi Kasus: SD N 01 SIKASUR)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Bagas Ashardani Wafi'iyen Saputra
19SA1071**

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 21 Januari 2025

Dosen Pembimbing,

**Prof. Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom.
NIDN. 0618098301**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 01 Maret 2025

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,**

Kaprodi Informatika

**Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009**

**Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIK. 2013.09.1.017**

PENGESAHAN

Skripsi

**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF ILMU PENGETAHUAN ALAM
BERBASIS ANIMASI 2D UNTUK MENINGKATKAN SEMANGAT
BELAJAR SISWA KELAS IV SEKOLAH DASAR
(Studi Kasus: SD N 01 SIKASUR)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Bagas Ashardani Wafi'iyen Saputra
19SA1071

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 01 Maret 2025

Nandang Hermanto, M.Kom.
NIDN. 0602027505

Hellik Hermawan, M.Kom.
NIDN. 0610058503

Prof. Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom.
NIDN. 0618098301

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 01 Maret 2025

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan

Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Bagas Ashardani Wafi'iyen Saputra
NIM : 19SA1071
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Media Pembelajaran Interaktif Ilmu
Pengetahuan Alam Berbasis
Animasi 2D Untuk Meningkatkan Semangat
Belajar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar
(Studi Kasus: SDN 01 Sikasur)
Dosen Pembimbing : Prof. Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 21 Januari 2025

Yang menyatakan,

Bermaterai

10000

Bagas Ashardani Wafi'iyen Saputra
NIM. 19SA1071

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, yang telah memberikan kesehatan, rahmat dan hidayah, sehingga penulis masih diberikan kesempatan untuk menyelesaikan skripsi ini, sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar kesarjanaan. Walaupun jauh dari kata sempurna, namun penulis bangga telah mencapai pada titik ini, yang akhirnya skripsi ini bisa selesai di waktu yang tepat.

Seorang teman seangkatan di Universitas Amikom Purwokerto pernah berkata, jika mempunyai sebuah tujuan, maka buatlah batas waktu untuk mencapai tujuan tersebut, sehingga hal inilah yang membuat penulis memacu dirinya sampai batas maksimal sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini, di waktu yang tepat.

Skripsi atau Tugas akhir ini saya persembahkan untuk :

1. Orang tua yang saya cintai yaitu Bapak Yunus Supriyanto dan Ibu To'ipah. Terima kasih atas segala doa, nasehat dan kasih sayang yang tak terhingga dan selalu memberikan yang terbaik untukku dengan segala kerja keras sehingga saya bisa melangkah sejauh ini.
2. Kepada Bapak Prof. Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah membimbing saya dari awal hingga akhir proses penyusunan skripsi ini.
3. Teman-teman yang tidak bisa disebutkan satu persatu sudah mendukung dari awal kuliah sampai saat ini.

HALAMAN MOTTO

“Sukses bukanlah milik orang yang tidak pernah gagal, tetapi orang yang tidak pernah menyerah setelah gagal.”

- Abraham Lincoln.

“Tetaplah hidup.”

- Bagas ashardani wafi'iyen saputra.



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Alhamdulillahrabil'alamiinn, dengan rahmat Allah SWT Yang Maha Pengasih dan Penyayang, puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan dan menganugrahkan kasih sayang, rezeki, dan kesehatan serta atas berkah, ridho dan hidayahNya, sehingga saya sebagai penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Media Pembelajaran Interaktif Ilmu Pengetahuan Alam Berbasis Animasi 2D Untuk Meningkatkan Semangat Belajar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar (Studi Kasus: SD N 01 SIKASUR”. Shalawat serta salam penulis panjatkan untuk Nabi Muhammad SAW yang mengantarkan kita dari zaman kebodohan kejaman yang terang benderang seperti sekarang ini, serta yang telah menjadi tauladan untuk umat islam menjalankan perintah-Nya dan menjauhi larangan-Nya.

Skripsi ini tersusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar kesarjanaan sekaligus pertanggungjawaban akhir penulis sebagai mahasiswa jurusan Informatika Universitas Amikom Purwokerto. Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih ada kekurangan dan kesalahan, maka dari itu, penulis dengan penuh kerendahan hati mengharapakan dan menerima saran dan kritikan dari berbagai pihak untuk dijadikan bahan masukan dan evaluasi untuk perbaikan dan kesempurnaan penulisan skripsi ini.

Skripsi ini dapat terselesaikan karena adanya kerja keras, tanggung jawab untuk menyelesaikan skripsi ini dan tidak terlepas dari doa, bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak, serta kritik dan saran yang membantu

terselesaikannya penulisan skripsi ini. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan rasa terima kasih yang mendalam dan tak terkira kepada :

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si., selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Amikom Purwokerto.
4. Bapak Prof. Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing yang telah membimbing saya dari awal hingga akhir proses penyusunan skripsi ini.
5. Seluruh Staf Pengajar (Dosen) Universitas Amikom Purwokerto atas segala limpahan ilmu yang diperoleh penulis selama menimba ilmu di Jurusan Informatika.
6. Orang tua dan seluruh rekan-rekan mahasiswa yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Bagi seluruh pihak yang tidak bisa penulis sebutkan namanya satu persatu, penulis mengucapkan rasa terima kasih banyak atas segala doa dan dukungannya serta mohon maaf yang sebesar-besarnya. Semoga segala kebaikan, bantuan dan amal baik dari berbagai pihak tersebut diatas mendapat balasan yang setimpal dari Allah SWT dan penulis senantiasa berharap semoga skripsi yang dibuat ini dapat bermanfaat untuk berbagai pihak. Aamiin.

Penulis