

INTISARI

Bullying merupakan salah satu tindakan yang dilakukan oleh pihak yang lebih kuat terhadap pihak yang lebih lemah untuk melukai baik secara fisik maupun mental. Pada SD Islam Al Izzah Purwokerto, meskipun berbagai upaya seperti sosialisasi bersama polres dan kelas refleksi telah dilakukan, perilaku saling mengejek antar anak dengan menggunakan nama orang tua masih sering terjadi. Penelitian ini bertujuan untuk animasi 2D sebagai media edukasi untuk mengenalkan dan mengatasi tindak bullying di kalangan siswa SD Islam Al Izzah Purwokerto. Pembuatan animasi menggunakan aplikasi IbisPaintX dan software editing lainnya seperti Adobe After Effects dan Adobe Premiere Pro. Metode yang digunakan adalah MDLC (Multimedia Development Life Cycle), yang meliputi tahap konsep, desain, pengumpulan material, pembuatan, pengujian dan distribusi animasi. Hasil dari penelitian ini adalah bahwa penulis berhasil merancang animasi edukasi 2D untuk anak-anak mengenai berbagai contoh tindak bullying dengan rata-rata skor pengujian skala likert yang didapatkan sebesar 86,43%, yang termasuk kategori sangat baik.

Kata kunci: animasi 2D, bullying, media edukasi, MDLC, siswa

ABSTRACT

Bullying is one of the actions taken by the stronger party against the weaker party to hurt both physically and mentally. At Al Izzah Islamic Elementary School Purwokerto, although various efforts such as socialization with the police and reflection classes have been carried out, the behavior of mocking each other between children using parents' names still often occurs. This research aims to 2D animation as an educational media to introduce and overcome bullying among students of SD Islam Al Izzah Purwokerto. Making animation using IbisPaintX application and other editing software such as Adobe After Effects and Adobe Premiere Pro. The method used is MDLC (Multimedia Development Life Cycle), which includes the stages of concept, design, material collection, creation, testing and distribution of animation. The result of this research is that the author succeeded in designing a 2D educational animation for children about various examples of bullying with an average Likert scale testing score obtained of 86.43%, which is in the very good category.

Keywords: 2D animation, bullying, educational media, MDLC, students