

INTISARI

Permasalahan pada penelitian ini adalah perlunya edukasi kepada masyarakat tentang pentingnya menjaga keamanan data dan privasi digital. Dalam penelitian ini, metode penelitian dan pengembangan (R&D) digunakan, yang melibatkan langkah-langkah perancangan, pengembangan, dan evaluasi media motion graphic. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan dan menerapkan media edukasi berupa motion graphic untuk meningkatkan literasi digital, khususnya dalam menghadapi tantangan ketidakamanan data dan privasi. Tingkat literasi digital dan pemahaman tentang risiko ketidakamanan data dan privasi adalah variabel utama yang diteliti dalam penelitian ini. Hasil pada penelitian ini telah berhasil membuat video animasi dengan menerapkan teknik motion graphic sebagai media edukasi kepada masyarakat.

Kata kunci: video edukasi, motion graphic, keamanan data, privasi.



ABSTRACT

The problem in this research is the need to educate the public about the importance of maintaining data security and digital privacy. In this study, the research and development (R&D) method was used, which involved the steps of designing, developing, and evaluating motion graphic media. The purpose of this research is to develop and implement educational media in the form of motion graphics to enhance digital literacy, particularly in addressing the challenges of data insecurity and privacy. The level of digital literacy and understanding of data security and privacy risks are the main variables studied in this research. The results of this study have succeeded in creating animated videos by applying motion graphic techniques as an educational medium for the public.

Keywords: educational video, motion graphic, data security, privacy.

