

INTISARI

Sistem informasi geografis merupakan sebuah sistem yang mengolah data geografis dan menampilkannya dalam bentuk peta digital. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sebuah sistem informasi geografis berbasis web yang mampu menyajikan informasi kos secara interaktif dan mudah diakses. Hal tersebut diperkuat dengan hasil kuesioner pra penelitian yang dilakukan, dengan hasil bahwa para responden membutuhkan sebuah sistem informasi geografis yang menyediakan tentang penyebaran kos di Watumas. Data kos yang dibutuhkan seperti lokasi, tipe properti, harga, dan deskripsi. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode pengembangan sistem Extreme Programming, dengan pemanfaatan teknologi React, Leaflet, dan Supabase sebagai basis data utama. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem yang dibangun mampu menampilkan peta interaktif yang memuat informasi kos. Pengujian sistem dilakukan dengan melibatkan dua metode yaitu blackbox testing dan user acceptance testing. Hasil menunjukkan bahwa pengujian menggunakan blackbox testing keseluruhan sistem telah berjalan dengan baik dari segi fungsionalitas, sedangkan pengujian terkait dengan kelayakan sistem dengan metode user acceptance testing menunjukkan hasil presentase keseluruhan 83,94% yang menandakan bahwa sistem sudah layak digunakan.

Kata kunci: sistem informasi, geografis, kos

ABSTRACT

A geographic information system is a system that processes geographic data and displays it in the form of digital maps. This research aims to design and build a web-based geographic information system capable of presenting boarding information interactively and easily accessible. This was reinforced by the results of the pre-research questionnaire, which showed that the respondents needed a geographic information system that provided information about the distribution of boarding houses in Watumas. Data on the required boarding house include location, property type, price, and description. The system development method used is the Extreme Programming system development method, using React, Leaflet, and Supabase technology as the main database. The research results show that the system built is capable of displaying interactive maps containing cost information. System testing is carried out involving two methods, namely black box testing and user acceptance testing. The results show that testing using black box testing throughout the system has gone well in terms of functionality, while testing related to system feasibility using the user acceptance testing method shows an overall percentage result of 83,94% which indicates that the system is suitable for use.

Keywords: information systems, geographic, boarding house