

**PERANCANGAN APLIKASI *AUGMENTED REALITY* UNTUK  
MENINGKATKAN MINAT SISWA SD DALAM  
PEMBELAJARAN MATEMATIKA  
(Studi Kasus: SD Negeri 1 Gumelar)**

**Skripsi**



Disusun oleh

**Yoga Hendri Permana**

**21SA3049**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2025**

**PERANCANGAN APLIKASI *AUGMENTED REALITY* UNTUK  
MENINGKATKAN MINAT SISWA SD DALAM  
PEMBELAJARAN MATEMATIKA  
(Studi Kasus: SD Negeri 1 Gumelar)**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Teknologi Informasi Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Yoga Hendri Permana**

**21SA3049**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2025**

## PERSETUJUAN

### Skripsi

#### PERANCANGAN APLIKASI *AUGMENTED REALITY* UNTUK MENINGKATKAN MINAT SISWA SD DALAM PEMBELAJARAN MATEMATIKA

(Studi Kasus: SD Negeri 1 Gumelar)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Yoga Hendri Permana**

**21SA3049**

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 15 Februari 2025

**Dosen Pembimbing 1,**

**Dosen Pembimbing 2,**

**Rizki Wahyudi, M.Kom.**  
**NIDN. 1020108602**

**Ali Nur Ikhsan, M.Kom.**  
**NIDN. 0621029402**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 21 Februari 2025

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan,**

**Kaprodi Teknologi Informasi**

**Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

**Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom.**  
**NIK. 2014.02.1.018**

**PENGESAHAN**

**Skripsi**

**PERANCANGAN APLIKASI *AUGMENTED REALITY* UNTUK  
MENINGKATKAN MINAT SISWA SD DALAM  
PEMBELAJARAN MATEMATIKA  
(Studi Kasus: SD Negeri 1 Gumelar)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Yoga Hendri Permana**

**21SA3049**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 21 Februari 2025

**Chyntia Raras Ajeng Widiawati, S.Kom., M.Eng.**  
**NIDN. 0630039401**

---

**Ilham Albana, S.Kom., M.MSI.**  
**NIDN. 0610128902**

---

**Rizki Wahyudi, M.Kom.**  
**NIDN. 1020108602**

---

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 21 Februari 2025

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer  
Dekan**

**Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

## **SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN**

---

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Yoga Hendri Permana  
NIM : 21SA3049  
Program Studi : Teknologi Informasi  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Perancangan Aplikasi Augmented Reality  
Untuk Meningkatkan Minat Siswa SD Dalam  
Pembelajaran Matematika  
Dosen Pembimbing 1 : Rizki Wahyudi, M.Kom.  
Dosen Pembimbing 2 : Ali Nur Ikhsan, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 15 Februari, 2025

Yang menyatakan,

Bermaterai 10000
---------------------

**Yoga Hendri Permana**  
NIM. 21SA3049

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur dan hormat, skripsi ini saya persembahkan kepada:

1. Kedua orang tua saya, yang selalu memberikan dukungan, doa, serta kasih sayang tanpa batas dalam setiap langkah perjalanan akademik saya.
2. Para dosen dan pembimbing, yang telah membagikan ilmu, bimbingan, serta arahan dalam penyusunan skripsi ini.
3. Teman-teman dan sahabat, yang senantiasa memberikan semangat, motivasi, serta kebersamaan dalam menghadapi tantangan selama masa perkuliahan.
4. Almamater Universitas Amikom Purwokerto, tempat saya menimba ilmu dan berkembang sebagai seorang mahasiswa.

Semoga karya ini dapat memberikan manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.

## **HALAMAN MOTTO**

"Jika aku tidak perlu melakukannya, aku tidak akan melakukannya. Jika aku harus melakukannya, aku akan menyelesaikannya dengan cepat."

Houtarou Oreki



## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT karena atas rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Perancangan Aplikasi *Augmented Reality* untuk Meningkatkan Minat Siswa SD dalam Pembelajaran Matematika (Studi Kasus: SD Negeri 1 Gumelar).” Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.) di Universitas Amikom Purwokerto.

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala hormat, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Rizki Wahyudi, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing 1, yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan masukan yang sangat berharga selama penyusunan Tugas Akhir ini.
2. Bapak Ali Nur Ikhsan M.Kom., selaku Dosen Pembimbing 2, yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan masukan yang sangat berharga selama penyusunan Tugas Akhir ini.
3. Orang tua dan keluarga tercinta, atas dukungan dan motivasi telah berperan penting dalam keberhasilan pelaksanaan semua kegiatan yang dilakukan.
4. Sahabat terdekat dan teman teman satu angkatan, atas dukungan dan bantuannya selama saya berkuliah di Amikom Purwokerto.

Semoga skripsi saya ini bisa bermanfaat untuk adik tingkat saya atau bermanfaat untuk orang banyak.