

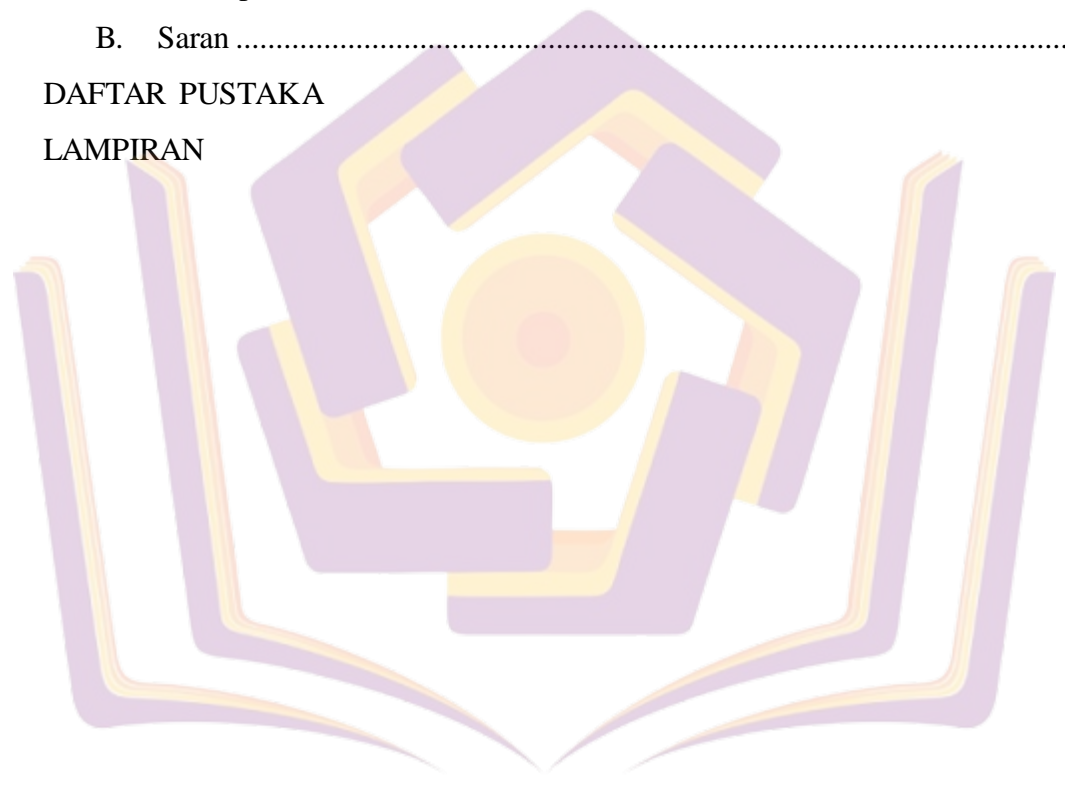
## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN MOTTO .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i> .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah .....	5
D. Tujuan Penelitian .....	6
E. Manfaat Penelitian .....	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA .....	8
A. Landasan Teori .....	8
B. Penelitian Sebelumnya.....	12
BAB III METODE PENELITIAN .....	15
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	15
B. Metode Pengumpulan Data.....	15
C. Alat dan Bahan Penelitian .....	17
D. Konsep Penelitian .....	17

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	20
A. <i>Empathize</i> .....	20
B. <i>Define</i> .....	29
C. <i>Ideate</i> .....	34
D. <i>Prototype</i> .....	40
E. <i>Testing</i> .....	56
BAB V PENUTUP .....	62
A. Kesimpulan .....	62
B. Saran .....	63

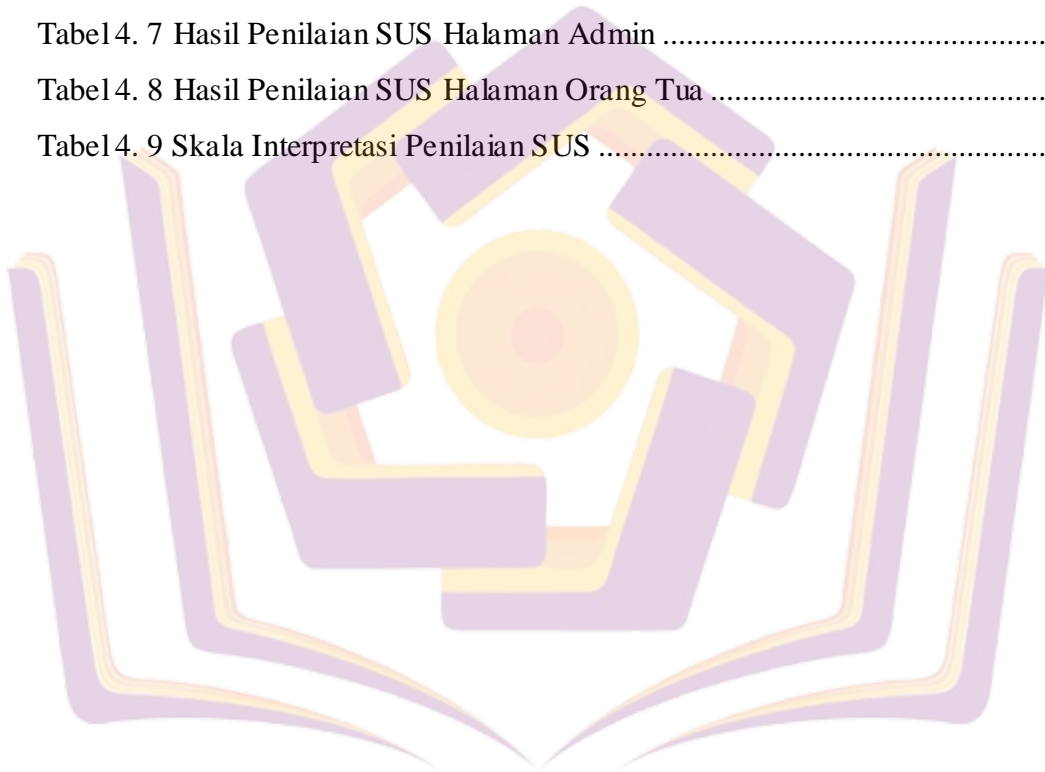
DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



## DAFTAR TABEL

Tabel4. 1 Framework MARC .....	21
Tabel4. 2 Ide dan Solusi.....	35
Tabel4. 3 Kuesioner Alpha Testing .....	56
Tabel4. 4 Jawaban Ahli.....	57
Tabel4. 5. Kuesioner halaman Admin .....	58
Tabel4. 6 Tabel Kuesioner halaman Orang Tua .....	59
Tabel4. 7 Hasil Penilaian SUS Halaman Admin .....	60
Tabel4. 8 Hasil Penilaian SUS Halaman Orang Tua .....	60
Tabel4. 9 Skala Interpretasi Penilaian SUS .....	60



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Konsep Penelitian.....	18
Gambar 4. 1 Tampilan Dashboard Pinggu.....	22
Gambar 4. 2 Menu Anak (Assesement).....	22
Gambar 4. 3 Tampilan Tab Peserta pada menu Course.....	23
Gambar 4. 4 User Persona Orang Tua.....	30
Gambar 4. 5 User Persona Guru.....	31
Gambar 4. 6 Affinity Diagram.....	32
Gambar 4. 7 Formula How Might We ?.....	34
Gambar 4. 8 Userflow Competence in Mastery.....	37
Gambar 4. 9 Userflow Autonomy.....	38
Gambar 4. 10 flowchart admin kelola bintang.....	39
Gambar 4. 11 flowchart admin kelola avatar.....	39
Gambar 4. 12 Wireframe dashboard pengguna orang tua dan admin.....	41
Gambar 4. 13 Wireframe menu kelas/course.....	41
Gambar 4. 14 Wireframe Menu profil dan kustomisasi Avatar.....	42
Gambar 4. 15 Wireframe halaman admin pengelolaan avatar anak.....	43
Gambar 4. 16 wireframe halaman penilaian video kelas.....	43
Gambar 4. 17 Tipografi halaman admin.....	44
Gambar 4. 18. Tipografi halaman pengguna (orang tua dan anak).....	44
Gambar 4. 19 Coloring.....	46
Gambar 4. 20 Logo Pinggu.....	46
Gambar 4. 21 Dashboard orang tua dan admin.....	47
Gambar 4. 22 Menu course dengan sistem penilaian bintang.....	48
Gambar 4. 23 Papan Leaderboard.....	49
Gambar 4. 24 Menu Avatar Anak.....	50
Gambar 4. 25 Menu Anak.....	51
Gambar 4. 26 Halaman Kustomisasi Avatar Anak.....	52
Gambar 4. 27 Menu Course Admin.....	53
Gambar 4. 28 Halaman course penilaian dengan bintang.....	53
Gambar 4. 29 tampilan submenu admin kelola avatar.....	54

Gambar 4. 30 halaman kelola Avatar default .....55  
Gambar 4. 31 Prototype .....55

