

## INTISARI

Dalam era perkembangan teknologi saat ini, website telah menjadi alat yang sangat efektif dalam berbagai bidang, termasuk pendidikan. Pada Portal Dosen Universitas Amikom Purwokerto khusus nya untuk dosen program studi informatika. Penelitian ini bertujuan untuk mengatasi permasalahan melalui implementasi metode Design Thinking dalam meningkatkan User Interface (UI) dan User Experience (UX) pada Portal Dosen. Proses perancangan ini dengan pembuatan wireframe dan mockup lalu menghasilkan sebuah prototype yang bisa langsung di jalankan oleh pengguna dan selanjutnya di evaluasi hasil desainnya. Hasil perancangan UI/UX berhasil menghasilkan kebutuhan utama di portal dosen nya yaitu menambah kan detail skema pada penelitian dan pengabdian serta menambahkan form yang lebih rinci dan pilihan skema dropdown di perangkat android bisa memilih tanpa memenuhi layer. Dalam pengujian menggunakan Single Ease Question pengujian dilakukan kepada 4 responden dosen prodi informatika hasil yang di dapatkan dari keseluruhan task yang di berikan dengan skala likert 1-7 yaitu mencapai 6.2, yang dapat diartikan rancangan desain tampilan antarmuka dan prototipe yang di jalankan tersebut mudah digunakan.

Kata kunci: Design Thinking, User Interface, User Experience

## **ABSTRACT**

*In the current era of technological development, websites have become a very effective tool in various fields, including education. On the Amikom University Purwokerto Lecturer Portal specifically for lecturers in the informatics study program. This research aims to overcome problems through implementing the Design Thinking method in improving the User Interface (UI) and User Experience (UX) on the Lecturer Portal. This design process involves making wireframes and mockups and then produces a prototype that can be directly run by the user and then evaluate the design results. The results of the UI/UX design succeeded in producing the main requirements in the lecturer portal, namely adding detailed schemes for research and service as well as adding more detailed forms and dropdown scheme options on Android devices that can be selected without filling the layers. In testing using the Single Ease Question, testing was carried out on 4 respondents from informatics study program lecturers. The results obtained from all the tasks given were on a Likert scale of 1-7, namely reaching 6.2, which can be interpreted as the interface design and prototype being implemented being easy to use..*

*Keywords: Design Thinking, User Interface, User Experience*