

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN .....	iii
HALAMAN PENSAHAN .....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN MOTTO .....	viii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvi
INTISARI .....	xvii
<i>ABSTRACT</i> .....	xviii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	7
C. Batasan Masalah .....	8
D. Tujuan Penelitian .....	8
E. Manfaat Penelitian .....	8
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori .....	10
B. Penelitian Sebelumnya .....	19
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Tempat dan Waktu Penelitian .....	23
B. Metode Pengumpulan Data .....	23
C. Alat dan Bahan Penelitian .....	24

D. Konsep Penelitian.....	25
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Analisis Hasil.....	29
B. Hasil.....	68
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan.....	69
B. Saran.....	69
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Penelitian Sebelumnya .....	21
Tabel 4.1. Pengujian Alpha Test .....	63
Tabel 4.2. Pengujian Beta Test Kaprodi Informatika .....	66
Tabel 4.3. Pengujian Beta Test Pemegang Akun Instagram Prodi Informatika....	67



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Pengikut Instagram Program Studi Informatika .....	2
Gambar 1.2. Postingan Instagram Program Studi Informatika .....	3
Gambar 1.3. Foto Profil Instagram Program Studi informatika .....	4
Gambar 3.1. Konsep Penelitian .....	25
Gambar 4.1. Blue Print Almamater .....	30
Gambar 4.2. Blue Print PDH .....	31
Gambar 4.3. Blue Print Laptop .....	32
Gambar 4.4. Blue Print Toga .....	33
Gambar 4.5. Blue Print Topi Toga .....	33
Gambar 4.6. Blue Print Bendera Merah Putih .....	34
Gambar 4.7. Blue Print Bambu Runcing .....	35
Gambar 4.8. Blue Print Bandana Merah Putih .....	36
Gambar 4.9. Import Blue Print Almamater .....	37
Gambar 4.10. Proses Modelling Jas Almamater .....	37
Gambar 4.11. Proses Texturing Jas Alamamter .....	38
Gambar 4.12. Proses Lighting dan Camera .....	39
Gambar 4.13. Hasil Rendering Jas Almamater .....	39
Gambar 4.14. Import Blue Print PDH .....	40
Gambar 4.15. Proses Modelling PDH .....	41
Gambar 4.16. Proses Texturing PDH .....	41
Gambar 4.17. Proses Lighting dan Camera .....	42
Gambar 4.18. Hasil Rendering PDH .....	43
Gambar 4.19. Import Blue Print Jubah Wisuda .....	44
Gambar 4.20. Proses Modelling Jubah Wisuda .....	44
Gambar 4.21. Proses Texturing Jubah Wisuda .....	45
Gambar 4.22. Proses Lighting dan Camera .....	45
Gambar 4.23. Hasil Rendering Jubah Wisuda .....	46
Gambar 4.24. Import Blue print Laptop .....	47

Gambar 4.25. Proses Modelling Laptop .....	47
Gambar 4.26. Proses Texturing Laptop .....	48
Gambar 4.27. Proses Lighting dan Camera .....	48
Gambar 4.28. Hasil Rendering Laptop .....	49
Gambar 4.29. Import Blue Print Topi Wisuda .....	50
Gambar 4.30. Proses Modelling Topi Wisuda .....	50
Gambar 4.31. Proses Texturing Topi Wisuda .....	51
Gambar 4.32. Proses Lighting Dan Camera. ....	51
Gambar 4.33. Hasil Rendering Topi Wisuda .....	52
Gambar 4.34. Import Blue print Bendera .....	53
Gambar 4.35. Proses Modelling Bendera .....	53
Gambar 4.36. Proses Texturing Bendera .....	54
Gambar 4.37. Proses Lighting dan Camera .....	55
Gambar 4.38. Hasil Rendering Bendera .....	55
Gambar 4.39. Import Blue print Bambu Runcing .....	56
Gambar 4.40. Proses Modelling Bambu Runcing .....	56
Gambar 4.41. Proses Texturing Bambu Runcing .....	57
Gambar 4.42. Proses Lighting dan Camera .....	58
Gambar 4.43. Hasil Rendering Bambu Runcing .....	58
Gambar 4.44. Import Blue print Bandana Merah Putih .....	59
Gambar 4.45. Modeling Bandana Merah Putih .....	60
Gambar 4.46. Proses Texturing Bandana Merah Putih .....	60
Gambar 4.47. Proses Lighting dan Camera .....	61
Gambar 4.48. Hasil Rendering Bandana Merah Putih .....	62

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi Pembimbing 1

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Skripsi Pembimbing 2

Lampiran 3. Dokumentasi Wawancara

Lampiran 4. Wawancara dengan Kaprodi Informatika

Lampiran 5. Wawancara dengan Pemegang Akun Instagram Prodi Informatika

Lampiran 6. Pengujian Alpha Test

Lampiran 7. Pertanyaan Pengujian Beta Test

