

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLINAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Batasan Masalah.....	3
D. Tujuan Penelitian	3
E. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
A. Landasan Teori.....	5
B. Penelitian Sebelumnya	17
BAB III METODE PENELITIAN.....	24
A. Tempat dan Waktu Penelitian	24
B. Metode Pengumpulan Data	24
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	26
D. Konsep Penelitian.....	26
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	33

A. Analisis Hasil	33
B. Pengujian (Testing)	45
BAB V PENUTUP	55
A. Kesimpulan	55
B. Saran.....	55

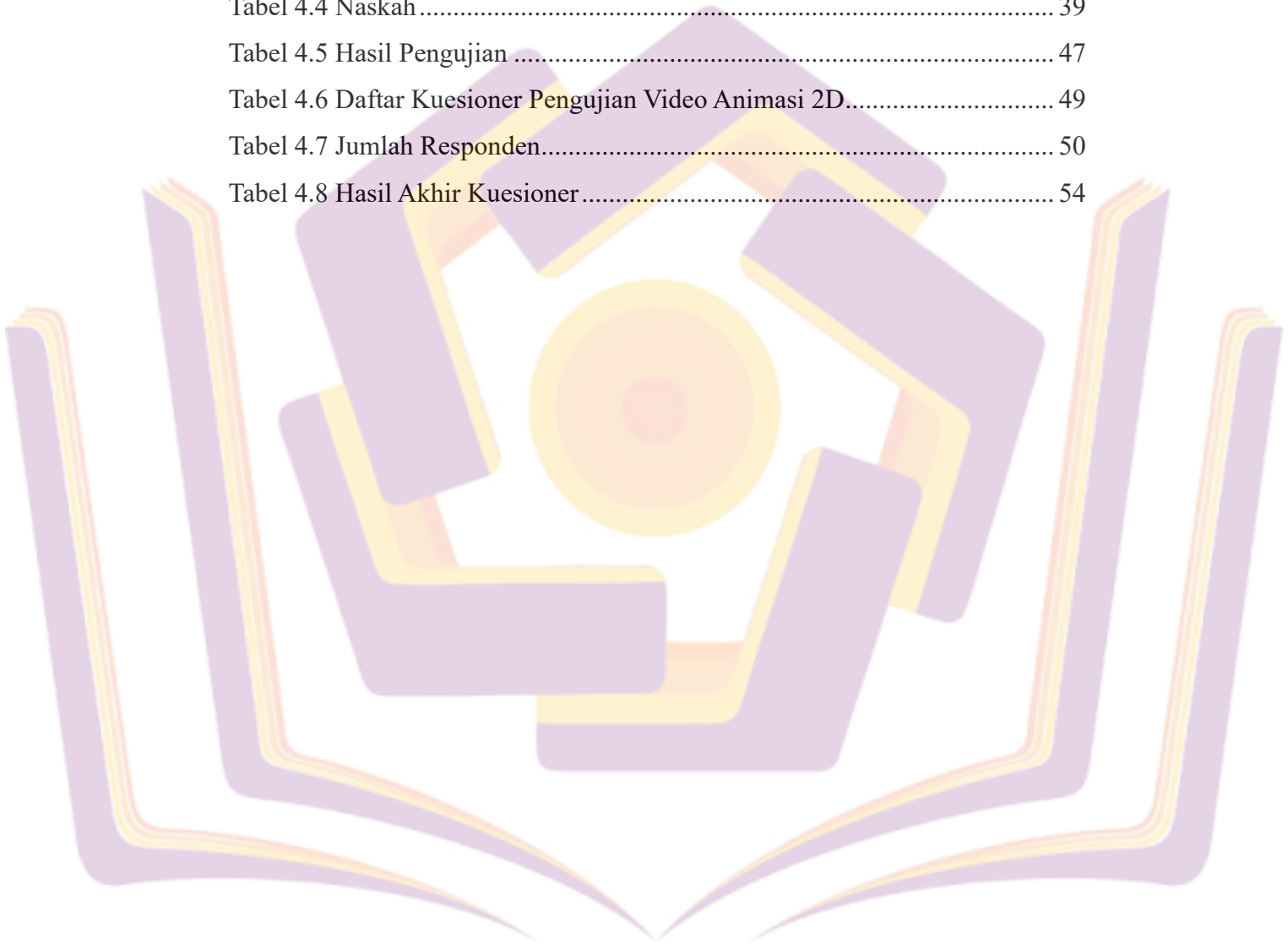
DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu.....	22
Tabel 4.1 Spesifikasi Hardware.....	34
Tabel 4.2 Spesifikasi Software.....	34
Tabel 4.3 Storyboard.....	37
Tabel 4.4 Naskah.....	39
Tabel 4.5 Hasil Pengujian.....	47
Tabel 4.6 Daftar Kuesioner Pengujian Video Animasi 2D.....	49
Tabel 4.7 Jumlah Responden.....	50
Tabel 4.8 Hasil Akhir Kuesioner.....	54



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Kerangka Metode Penelitian	27
Gambar 4.1 Proses Animating	40
Gambar 4.2 Proses Editing Audio	41
Gambar 4.3 Proses Pemberian Efek Normalize	42
Gambar 4.4 Proses Pemberian Efek Audio Voice Over	42
Gambar 4.5 Proses Penggabungan Pemutaran Video	43
Gambar 4.6 Kotak Dialog <i>Export Setting</i>	44
Gambar 4.7 Pengetesan Pemutaran Video	44
Gambar 4.8 Burning Video ke dalam <i>Flashdisk</i>	45

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kuesioner

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 1

Lampiran 3. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 2

