

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENSAHAN .....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN MOTTO .....	viii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i> .....	xviii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah .....	4
D. Tujuan Penelitian .....	4
E. Manfaat Penelitian .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori.....	6
B. Penelitian Sebelumnya.....	14
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	19
B. Metode Pengumpulan Data.....	19
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	20
D. Konsep Penelitian .....	22

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

A. Identifikasi Masalah.....	30
B. Pengumpulan Data .....	30
C. Penerapan Metode <i>Design Thinking</i> .....	32

**BAB V PENUTUP**

A. Kesimpulan .....	72
B. Saran .....	73

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian.....	17
Tabel 3. 1 Research Objective .....	25
Tabel 3. 2 Respondent Criteria .....	26
Tabel 3. 3 List of Question.....	26
Tabel 4. 1 Hasil Wawancara .....	32
Tabel 4. 2 Pain Points & How Might We .....	33
Tabel 4. 3 Solution Idea .....	34
Tabel 4. 4 Uji Fungsionalitas .....	67
Tabel 4. 5 Hasil Testing & Nilai SEQ .....	70

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Konsep Penelitian.....	23
Gambar 3. 2 Tahapan Metode Design Thinking.....	24
Gambar 4. 1 Brosur Wisata Pagubugan .....	31
Gambar 4. 2 Prioritization Idea.....	35
Gambar 4. 3 User Flow Wisatawan (Login & Register).....	36
Gambar 4. 4 User Flow Wisatawan (Paket Wisata).....	36
Gambar 4. 5 User Flow Wisatawan (E-Tiket) .....	37
Gambar 4. 6 User Flow Wisatawan (Berita).....	38
Gambar 4. 7 User Flow Admin (Login).....	38
Gambar 4. 8 User Flow Admin (Tiket).....	39
Gambar 4. 9 User Flow Admin (Produk).....	39
Gambar 4. 10 User Flow Admin (Jadwal Khusus) .....	40
Gambar 4. 11 Wireframe Wisatawan (Login).....	41
Gambar 4. 12 Wireframe Wisatawan (Register).....	42
Gambar 4. 13 Wireframe Wisatawan (Home) .....	43
Gambar 4. 14 Wireframe Wisatawan (E-Tiket).....	44
Gambar 4. 15 Wireframe Wisatawan (Paket Wisata) .....	45
Gambar 4. 16 Wireframe Wisatawan (Berita) .....	46
Gambar 4. 17 Wireframe Admin (Login) .....	47
Gambar 4. 18 Wireframe Admin (Dashboard) .....	48
Gambar 4. 19 Wireframe Admin (Tiket) .....	49
Gambar 4. 20 Wireframe Admin (Produk) .....	50
Gambar 4. 21 Wireframe Admin (Jadwal Khusus).....	51
Gambar 4. 22 Design System (Color Style).....	52
Gambar 4. 23 Design System (Text Style).....	53
Gambar 4. 24 Design System (Card Style) .....	54
Gambar 4. 25 Design System (Buttons).....	54
Gambar 4. 26 Prototype Halaman Login .....	55
Gambar 4. 27 Prototype Halaman Home .....	56

Gambar 4. 28 Prototype Halaman E-Tiket.....	57
Gambar 4. 29 Prototype Halaman Paket Wisata.....	58
Gambar 4. 30 Prototype Halaman Berita .....	60
Gambar 4. 31 Prototype Halaman Login (Admin).....	61
Gambar 4. 32 Prototype Halaman Dashboard.....	62
Gambar 4. 33 Prototype Halaman Tiket .....	63
Gambar 4. 34 Prototype Halaman Produk .....	64
Gambar 4. 35 Prototype Halaman Jadwal Khusus.....	65
Gambar 4. 36 Prototype Halaman Laporan Transaksi.....	66
Gambar 4. 37 Representasi skala likert SEQ.....	71



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Data Penelitian

Lampiran 3. Surat Tanda Terima Skripsi

Lampiran 4. Hasil Redesain Website Pagubugan

