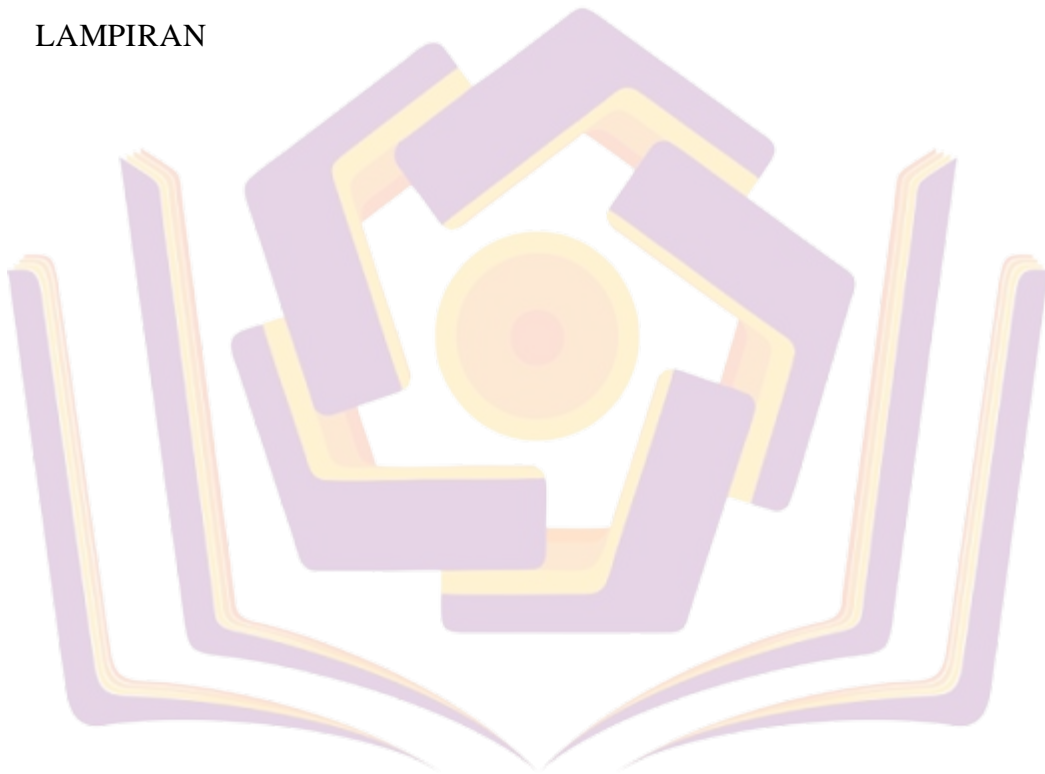


DAFTAR ISI

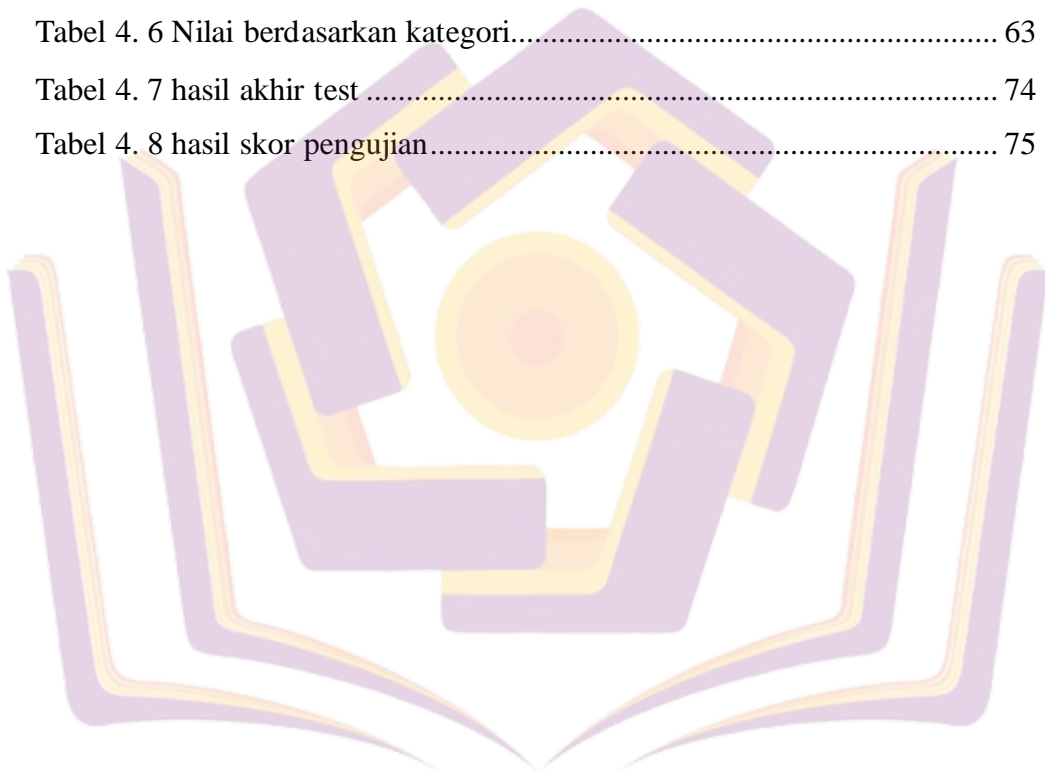
HALAMAN SAMBUNG.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah.....	5
D. Tujuan Penelitian.....	6
E. Manfaat Penelitian.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	8
B. Penelitian Sebelumnya.....	17
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	23
B. Metode Pengumpulan Data.....	23
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	25
D. Konsep Penelitian.....	26
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	

A. Hasil Pembahasan.....	33
1. Pra Produksi.....	33
2. Produksi	41
3. Pasca Produksi.....	54
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan.....	76
B. Saran.....	77
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian sebelumnya.....	8
Tabel 4. 1 Naskah.....	34
Tabel 4. 2 hasil kuesioer media promosi brosur.....	58
Tabel 4. 3 pengujian alfa test	59
Tabel 4. 4 pengujian beta test.....	61
Tabel 4. 5 bobot nilai pilihan responden	62
Tabel 4. 6 Nilai berdasarkan kategori.....	63
Tabel 4. 7 hasil akhir test	74
Tabel 4. 8 hasil skor pengujian.....	75



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Kerangka Berpikir.....	26
Gambar 3. 2 Metode Pengembangan Sistem.....	27
Gambar 4. 1 Storyboard scene 1 shot 1-4.....	37
Gambar 4. 2 Storyboard scene 2 shot 1-5.....	38
Gambar 4. 3 Storyboard scene 2 shot 6-10.....	39
Gambar 4. 4 Storyboard scene 3 shot 1-2.....	40
Gambar 4. 5 Character design HUDA.....	41
Gambar 4. 6 Asset background 1.....	42
Gambar 4. 7 Asset background 2.....	43
Gambar 4. 8 Asset background 3.....	43
Gambar 4. 9 Asset background 4.....	43
Gambar 4. 10 Asset background 5.....	44
Gambar 4. 11 Asset pendukung.....	44
Gambar 4. 12 breakdown character.....	46
Gambar 4. 13 Tracing.....	46
Gambar 4. 14 Coloring.....	47
Gambar 4. 15 penempatan pivot.....	48
Gambar 4. 16 sebelum dan sesudah cross cut.....	48
Gambar 4. 17 Deformasi.....	49
Gambar 4. 18 Hirarki node layer.....	50
Gambar 4. 19 Drawing substitution.....	51
Gambar 4. 20 proses animasi cut out.....	52
Gambar 4. 21 proses animasi frame by frame.....	52
Gambar 4. 22 compositting.....	53
Gambar 4. 23 rendering shot.....	54
Gambar 4. 24 Editing Video.....	55
Gambar 4. 25 Visual Effect.....	55
Gambar 4. 26 Sound effect.....	56
Gambar 4. 27 Rendering final.....	57

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi
- Lampiran 2. Surat Keterangan Penelitian
- Lampiran 3. Hasil Wawancara Dengan Narasumber
- Lampiran 4. Surat Keterangan Pakar

