

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
INTISARI.....	xiii
<i>ABSTRACT</i>	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	7
B. Penelitian Sebelumnya	19
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	24
B. Metode Pengumpulan Data.....	24
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	26
D. Konsep Penelitian	30

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Tahap Pra Produksi	31
B. Tahap Produksi.....	34
C. Tahap Pasca Produksi.....	44
D. Hail Pengujian.....	54

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	64
B. Saran	65

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Penelitian Sebelumnya.....	23
Tabel 4.1. Storyboard pembuatan komik digital.....	33
Tabel 4.2. Interpretasi Skor	55
Tabel 4.3. Pertanyaan Kueisioner	56
Tabel 4.4. Penilaian Responden	56
Tabel 4.5. Hasil Akhir Pengujian.....	63



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Konsep Penelitian.....	26
Gambar 3.2. Tahap Pengembangan Sistem.....	27
Gambar 4.1. Website KPU.....	32
Gambar 4.2. Tampilan Midjourney.....	35
Gambar 4.3. Tampilan Proses Midjourney	36
Gambar 4.4 Tampilan Hasil AI Calon Presiden Pasangan Nomor 1	17
Gambar 4.5. Tampilan Hasil AI Calon Presiden Pasangan Nomor 2	38
Gambar 4.6. Tampilan Hasil AI Calon Presiden Pasangan Nomor 3	39
Gambar 4.7. Tampilan Bing AI.....	41
Gambar 4.8. Hasil Bing AI	42
Gambar 4.9. Proses Editing di Photoshop.....	42
Gambar 4.10. Gambar Export File.....	43
Gambar 4.11. Hashtag AI (Hix.ai).....	48
Gambar 4.12. Publikasi di Instagram.....	52
Gambar 4.13. Posting Feeds di Instagram	53
Gambar 4.14. Tampilan Instagram @komik.pemilu	53

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

