

**PERANCANGAN DESAIN ANTARMUKA (*USER INTERFACE*)  
PADA *WEBSITE* MODEL PEMBELAJARAN  
*TEAMS GAMES TOURNAMENT***

**Skripsi**



Disusun oleh

**Destiana Wijayanti**

**20SA1081**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO  
2024**

**PERANCANGAN DESAIN ANTARMUKA (*USER INTERFACE*)  
PADA *WEBSITE* MODEL PEMBELAJARAN  
*TEAMS GAMES TOURNAMENT***

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Destiana Wijayanti  
20SA1081**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO  
2024**

**PERSETUJUAN**

**Skripsi**

**PERANCANGAN DESAIN ANTARMUKA (*USER INTERFACE*)  
PADA *WEBSITE* MODEL PEMBELAJARAN  
*TEAMS GAMES TOURNAMENT***

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Destiana Wijayanti**

**20SA1081**

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 03 Februari 2024

**Dosen Pembimbing 1,**

**Dosen Pembimbing 2,**

**Anugerah Bagus Wijaya, M.Kom.**  
**NIDN. 0606029101**

**Luzy Dwi Oktaviana, S.Kom., M.MSI.**  
**NIDN. 0617109201**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 15 Februari 2024

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan,**

**Kaprodi Informatika**

**Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

**Dr. Fandy Setvo Utomo, S.Kom., M.Cs.**  
**NIK. 2013.09.1.017**

**PENGESAHAN**

**Skripsi**

**PERANCANGAN DESAIN ANTARMUKA (*USER INTERFACE*)  
PADA *WEBSITE* MODEL PEMBELAJARAN  
*TEAMS GAMES TOURNAMENT***

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Destiana Wijayanti**

**20SA1081**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 15 Februari 2024

**Agung Prasetvo, M.Kom.**  
NIDN. 0412037602

**Fiby Nur Afiana, S.Kom., M.MSI.**  
NIDN. 0628019003

**Anugerah Bagus Wijava, M.Kom.**  
NIDN. 0606029101

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 15 Februari 2024

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer  
Dekan**

**Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.**  
NIK. 2012.09.1.009

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Destiana Wijayanti  
NIM : 20SA1081  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Perancangan Desain Antarmuka (*User interface*) pada *Website* Model Pembelajaran Kooperatif *Teams Games Tournament*  
Dosen Pembimbing 1 : Anugerah Bagus Wijaya, M.Kom.  
Dosen Pembimbing 2 : Luzi Dwi Oktaviana, S.Kom., M.MSI.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 03 Februari 2024

Yang menyatakan,

Bermaterai 6000
--------------------

**Destiana Wijayanti**  
NIM. 20SA1081

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Untuk itu, dengan hati yang tulus penulis ingin mempersembahkan dan mengucapkan terimakasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa karena atas semua Izin dan keridhoan-Nya saya dapat menyelesaikan perkuliahan dan skripsi ini dengan mudah
2. Kedua orang tua saya yang selalu mendukung dan mengusahakan apapun yang saya butuhkan selama masa perkuliahan dan selama proses penyusunan laporan skripsi ini.
3. Kepada Bapak Anugerah Bagus Wijaya, M.Kom., selaku dosen pembimbing yang selalu sabar dan dengan senang hati menyempatkan waktu, tenaga dan pikirannya untuk membantu saya dalam proses penyusunan skripsi.
4. Kepada Ibu Luzi Dwi Oktaviana, S.Kom., M.MSI., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, masukan dan arahan kepada saya selama saya menyusun laporan skripsi
5. Bapak dan ibu dosen Universitas Amikom Purwokerto yang selalu dengan sabar mendidik, membagikan ilmu dan pengetahuannya kepada kita semua
6. Kepada semua teman kelas saya yang selalu memberikan dukungan satu sama lain untuk selalu semangat khususnya saat saya menyusun laporan ini, terimakasih untuk waktu dan kenanga yang telah kita lalui bersama

7. Kepada rekan tim proyek saya Salsa Billa Zulmi yang selalu ada disaat saya membutuhkan bantuan dan dengan senang hati mau untuk saling berbagi cerita keluh kesah dalam hal apapun dan rekan tim proyek saya juga Aditya Wardana yang telah membantu dalam proses perancangan proyek yang saya buat.
8. Kepada para responden yang telah membantu mensukseskan kelancaran skripsi ini, dan kepada semua yang teman saya yang lainnya yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.



## **HALAMAN MOTTO**

“Hadapi semua dengan senyuman walaupun ujung-ujungnya nangis”



## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas segala limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “Perancangan desain antarmuka (*user interface*) pada *website* model pembelajaran *Teams Games Tournament*”.

Penyusunan skripsi ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan program sarjana di Program Studi Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Amikom Purwokerto. Dalam melakukan penelitian ini, penulis mendapatkan banyak pengetahuan, dukungan, dan bimbingan dari banyak pihak. Untuk itu, dengan hati yang tulus penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Dr. Berlilana M.Kom., M.Si., selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs., selaku Kaprodi Informatika Universitas Amikom Purwokerto.
4. Bapak Anugerah Bagus Wijaya, M.Kom., dan Ibu Luzi Dwi Oktaviana, S.Kom., M.MSI., selaku dosen pembimbing skripsi
5. Bapak Hendra Marcos, S.T., M.Eng., selaku dosen pembimbing akademik.

6. Seluruh Dosen dan Staff Universitas Amikom Purwokerto yang selalu memberikan pengalaman, pengetahuan, kesempatan dan kenyamanan selama saya berada di kampus
7. Kedua orang tua dan keluarga besar yang selalu memberikan doa dan dukungan
8. Serta seluruh teman – teman yang telah berjuang bersama selama ini.

