

**GAME “MY FOOD” SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN EKOSISTEM
PADA MATA PELAJARAN IPAS
(Studi Kasus: SDN 1 Purbadana)**

Skripsi



Disusun oleh

Dedi Purwanto
20SA1294

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2023**

**GAME “MY FOOD” SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN EKOSISTEM
PADA MATA PELAJARAN IPAS
(Studi Kasus: SDN 1 Purbadana)**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Dedi Purwanto

20SA1294

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2023

PERSETUJUAN

Skripsi

***GAME “MY FOOD”* SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN EKOSISTEM
PADA MATA PELAJARAN IPAS
(Studi Kasus: SDN 1 Purbadana)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dedi Purwanto

20SA1294

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 05 Desember 2023

Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,

Sarmini, S.Kom., M.MSI.
NIDN. 0610128503

Ali Nur Ikhsan, M.Kom.
NIDN. 0621029402

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 09 Desember 2023

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Kaprodi Informatika

Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

***GAME “MY FOOD”* SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN EKOSISTEM**

PADA MATA PELAJARAN IPAS

(Studi Kasus: SDN 1 Purbadana)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dedi Purwanto

20SA1294

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 09 Desember 2023

Akto Hariawan, S.Kom., M.Si.
NIDN. 0617108501

Argyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI.
NIDN. 0616019301

Sarmini, S.Kom., M.MSI.
NIDN. 0610128503

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 09 Desember 2023

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan

Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Dedi Purwanto
NIM : 20SA1294
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : *GAME "MY FOOD"* SEBAGAI MEDIA
PEMBELAJARAN EKOSISTEM PADA MATA PELAJARAN IPAS (Studi
Kasus: SDN 1 Purbadana)

Dosen Pembimbing 1 : Sarmini, S.Kom., M.MSI.

Dosen Pembimbing 2 : Ali Nur Ikhsan, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 05 Desember 2023

Yang menyatakan,

Dedi Purwanto
NIM. 20SA1294

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirobbill'alamin, puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat, taufik dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini. Shalawat serta salam semoga tercurah kepada Baginda Nabi Besar Muhammad Saw. yang kita harapkan syafa'atnya di hari akhir.

Seiring rasa syukur yang penulis panjatkan atas segala nikmat yang telah Allah SWT berikan, penulis persembahkan hasil karya ini kepada :

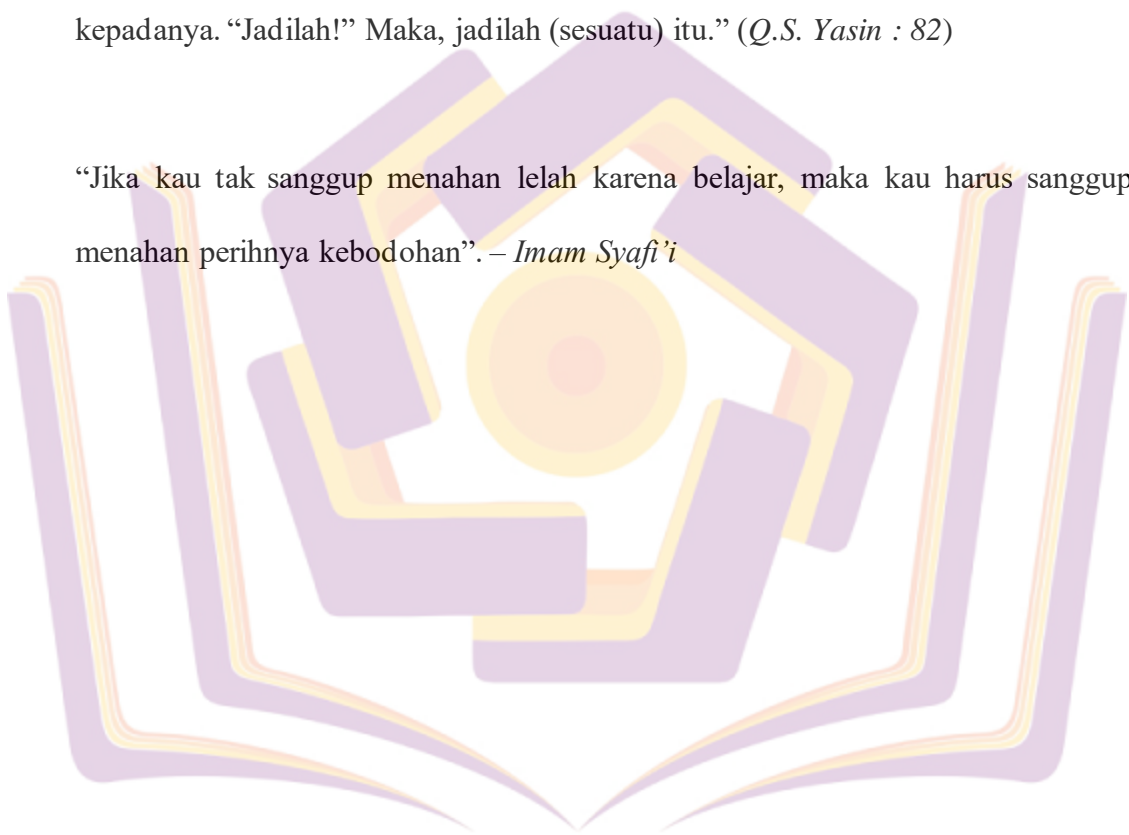
1. Orang tua saya tercinta, Ibu Asmiyah dan Bapak Kusmianto Kunto, terima kasih atas dukungan, do'a, semangat, nasihat dan pengorbanan yang tak tergantikan.
2. Kakak dan adik saya tersayang, Supriyanto dan Desta Fandres Triantoro, yang tiada hentinya memberikan do'a dan semangat.
3. Seluruh keluarga besar saya, terima kasih atas do'a dan nasihat yang diberikan.
4. Ibu Sarmini, S.Kom., M.MSI. dan Bapak Ali Nur Ikhsan, M.Kom., terima kasih atas bimbingan dan ilmu yang diberikan.
5. Bapak Hendra Marcos, S.T., M.Eng., terima kasih atas bimbingan dan ilmu yang diberikan.
6. Bapak-Ibu Dosen Universitas Amikom Purwokerto, terima kasih atas ilmu yang diberikan.
7. Kawan-kawan IF20C, terima kasih atas kebersamaan dan motivasi kalian, semoga kalian sukses, Aamiin.
8. Semua pihak yang terlibat dalam penyusunan skripsi ini, yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu. Terima kasih atas dukungan dan do'a yang diberikan.

HALAMAN MOTTO

“Tidaklah mungkin bagi matahari mengejar bulan dan malam pun tidak dapat mendahului siang. Masing-masing beredar pada garis edarnya.” (*Q.S. Yasin : 40*)

“Sesungguhnya ketetapan-Nya, jika Dia menghendaki sesuatu. Dia hanya berkata kepadanya. “Jadilah!” Maka, jadilah (sesuatu) itu.” (*Q.S. Yasin : 82*)

“Jika kau tak sanggup menahan lelah karena belajar, maka kau harus sanggup menahan perihnya kebodohan”. – *Imam Syafi'i*



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Alhamdulillahirobbill'alamin, puji syukur atas kehadiran Allah SWT, atas karunia dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini, dengan judul “*Game “my food”* sebagai Media Pembelajaran Ekosistem pada Mata Pelajaran IPAS”. Penulisan skripsi ini bertujuan untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1 pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.

Penulis menyadari bahwa proses penyusunan dan penulisan skripsi ini tidak lepas dari bantuan dan dorongan dari berbagai pihak, sehingga laporan tugas akhir ini dapat terselesaikan. Pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M. Si., Selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs., selaku Kepala Program Studi Informatika Universitas Amikom Purwokerto.
4. Ibu Sarmini, S.Kom., M.MSI., selaku dosen pembimbing I yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan dan arahan sehingga skripsi ini dapat diselesaikan.

5. Bapak Ali Nur Ikhsan, M.Kom., selaku dosen pembimbing II yang juga telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan dan arahan sehingga skripsi ini dapat diselesaikan.
6. Bapak Hendra Marcos, S.T., M.Eng., selaku dosen pembimbing akademik yang telah memberikan arahan dan bimbingan selama proses perkuliahan.
7. Seluruh pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini masih banyak kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran baik dari pembaca sebagai masukan untuk penulis.

Akhirnya penulis berharap penyusunan dan penulisan skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca untuk berkreasi lebih sempurna dalam menghasilkan sebuah karya.

Wassalamu'alaikum Warahwatullahi Wabarakatuh.

Penulis,