

INTISARI

Demam tifoid merupakan penyakit endemik di Indonesia, di unit Rawat Inap Puskesmas Watukukumpul tahun 2022 kasus demam tifoid menduduki peringkat pertama dengan jumlah 157 kasus. Banyak masyarakat yang masih awam tentang cara untuk mencegah penyakit ini. Salah satu upaya Puskesmas Watukumpul untuk menanggulangi ini adalah melakukan penyuluhan PHBS untuk mencegah demam tifoid. Namun memiliki kendala dimana ada warga yang tidak berpartisipasi pada kegiatan yang diadakan. Salah satu cara untuk mengatasi ini adalah penggunaan video animasi sebagai media penyuluhan. Penggunaan video animasi selain menarik, proses distribusi juga lebih mudah karena berbentuk digital. Penelitian ini bertujuan untuk merancang animasi 2D penyuluhan PHBS untuk mencegah demam tifoid dengan menerapkan rigging untuk mempermudah penganimasian karakter. Pengembangan animasi dilakukan dengan menggunakan metode pengembangan sistem yang terdiri dari pra produksi, produksi dan pasca produksi. Hasil penelitian menunjukkan penggunaan rigging dapat mempermudah proses penganimasian dan memberikan kontrol anggota tubuh karakter lebih baik.

Kata kunci: Rigging, Animasi 2D, PHBS, Demam Tifoid, Tipes

ABSTRACT

Typhoid fever is an endemic disease in Indonesia, in the Watukukupul Community Health Center inpatient unit in 2022, typhoid fever cases were ranked first with a total of 157 cases. Many people are still unfamiliar with how to prevent this disease. One of the Watukukupul Community Health Center's efforts to overcome this is to provide PHBS education to prevent typhoid fever. However, there are obstacles where there are residents who do not participate in the activities held. One way to overcome this is to use animated videos as an outreach medium. The use of animated videos is not only interesting, but the distribution process is also easier because they are digital. This research aims to design 2D animation of PHBS counseling to prevent typhoid fever by applying rigging to make it easier to animate characters. Animation development is carried out using a system development method consisting of pre-production, production and post-production. The research results show that the use of rigging can simplify the animating process and provide better control of the character's body parts.

Keywords: Rigging, 2D Animation, PHBS, Typhoid Fever, Tipes.

