

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN MOTTO .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i> .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	2
C. Batasan Masalah .....	2
D. Tujuan Penelitian .....	3
E. Manfaat Penelitian .....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori.....	5
B. Penelitian Sebelumnya.....	12
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Waktu Penelitian.....	15
B. Metode Pengumpulan Data.....	15
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	16
D. Konsep Penelitian .....	17

**BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

A. Analisis Hasil ..... 22

**BAB V PENUTUP**

A. Kesimpulan ..... 42

B. Saran ..... 42

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu .....	14
Tabel 4. 1 Storyboard.....	23
Tabel 4. 2 Kuesioner Testing .....	34
Tabel 4. 3 Jumlah Titik Respon .....	35
Tabel 4. 4 Skor skala likert .....	35
Tabel 4. 5 Pernyataan pertama .....	36
Tabel 4. 6 Pernyataan Kedua .....	36
Tabel 4. 7 Pernyataan Ketiga .....	37
Tabel 4. 8 Pernyataan Keempat .....	38
Tabel 4. 9 Pernyataan Kelima .....	39
Tabel 4. 10 Kriteria Jarak Presentase .....	40
Tabel 4. 11 Hasil Pengujian .....	40

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Konsep Penelitian.....	18
Gambar 3. 2 Multimedia Development Life Cycle (MDLC) .....	19
Gambar 4. 1 Desain Karakter .....	30
Gambar 4. 2 Desain Background .....	30
Gambar 4. 3 Desain Objek .....	31
Gambar 4. 4 Proses Pembuatan atau editing.....	32
Gambar 4. 5 Proses penggabungan <i>scene</i> dan audio.....	32
Gambar 4. 6 Proses <i>Export</i> Animasi .....	33



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Pertanyaan dan Hasil Responden

Lampiran 2. Kartu Bimbingan

Lampiran 3. Dokumentasi

