

DAFTAR ISI

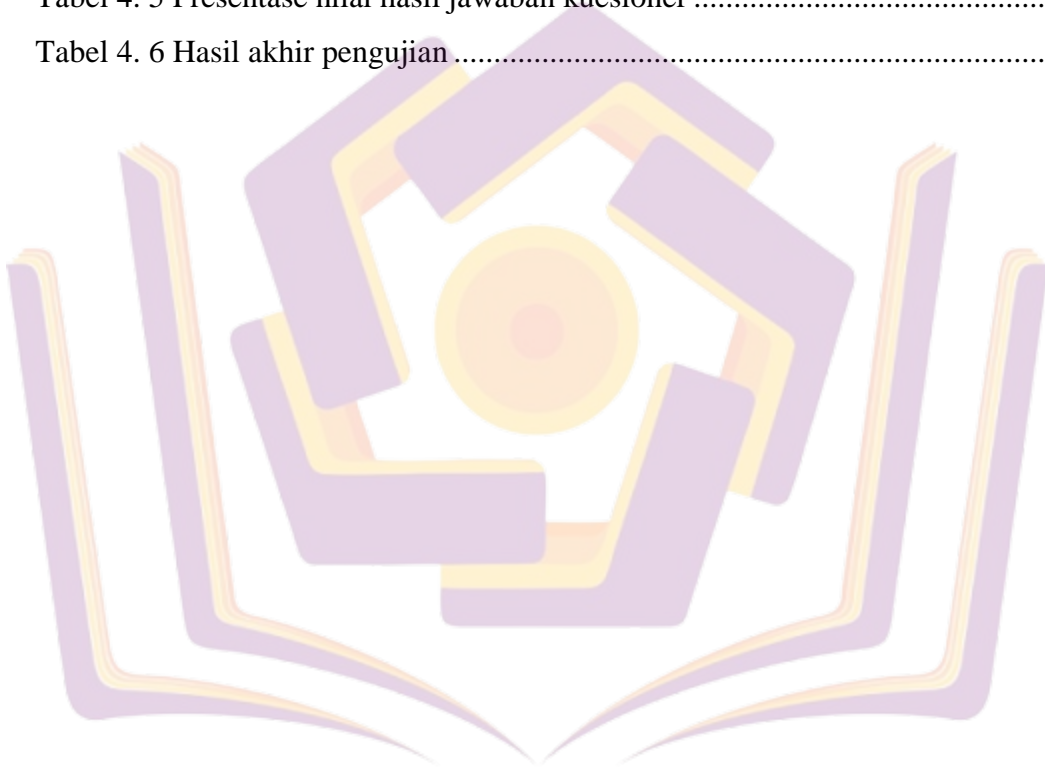
HALAMAN SAMBUTAN	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	7
B. Penelitian Sebelumnya.....	13
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	19
B. Metode Pengumpulan Data.....	19
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	21
D. Konsep Penelitian	22
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	

A. Analisis Hasil	31
B. <i>Testing</i> / Pengujian.....	66
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	76
B. Saran	77
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian sebelumnya.....	15
Tabel 4. 1 Perancangan naskah.....	33
Tabel 4. 2 Perancangan storyboard.....	35
Tabel 4. 3 Hasil pengujian alpha.....	66
Tabel 4. 4 Hasil kuesioner.....	69
Tabel 4. 5 Presentase nilai hasil jawaban kuesioner	74
Tabel 4. 6 Hasil akhir pengujian.....	74



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Konsep penelitian.....	23
Gambar 3. 2 Metode pengembangan sistem	26
Gambar 4. 1 Pembuatan karakter utama	39
Gambar 4. 2 Pembuatan karakter pendukung guru dan siswa	40
Gambar 4. 3 Pembuatan karakter pendukung siswa dikelas	40
Gambar 4. 4 Pembuatan karakter pendukung siswa MI	41
Gambar 4. 5 Pembuatan karakter siswa kelaparan.....	41
Gambar 4. 6 Pembuatan karakter orang tua	42
Gambar 4. 7 Pembuatan karakter memberi makanan	42
Gambar 4. 8 Pembuatan aset buku belajar MI	43
Gambar 4. 9 Pembuatan aset laptop	43
Gambar 4. 10 Pembuatan aset tempat sampah.....	44
Gambar 4. 11 Pembuatan aset uang	44
Gambar 4. 12 Pembuatan aset makanan dan minuman.....	45
Gambar 4. 13 Pembuatan aset ayunan dan tempat duduk.....	45
Gambar 4. 14 Pembuatan aset lampu ide	46
Gambar 4. 15 Pembuatan aset pohon.....	46
Gambar 4. 16 Pembuatan jam dinding	47
Gambar 4. 17 Pembuatan aset rumput	47
Gambar 4. 18 Pembuatan aset petunjuk.....	48
Gambar 4. 19 Pembuatan aset benar atau salah	48
Gambar 4. 20 Pembuatan aset buku KBBI	49
Gambar 4. 21 Pembuatan aset rak dan buku	49
Gambar 4. 22 Pembuatan aset gedung MI Muhammadiyah Pasir Lor	50
Gambar 4. 23 Pembuatan aset tempat pensil dan pensil	50
Gambar 4. 24 Pembuatan aset awan	51
Gambar 4. 25 Pembuatan aset teks moral	51
Gambar 4. 26 Pembuatan aset papan tulis	52

Gambar 4. 27 Proses pengambilan suara atau dubbing.....	53
Gambar 4. 28 Proses pengaturan effect suara dubbing	53
Gambar 4. 29 Hasil Dubbing atau perekaman suara.....	54
Gambar 4. 30 Pembuatan composition setiap scene	54
Gambar 4. 31 Proses layouting setiap scene	55
Gambar 4. 32 Proses penganimasian scene 1.....	55
Gambar 4. 33 Proses penganimasian scene 2.....	56
Gambar 4. 34 Proses penganimasian scene 3.....	56
Gambar 4. 35 Proses penganimasian scene 4.....	57
Gambar 4. 36 Proses penganimasian scene 5.....	57
Gambar 4. 37 Proses penganimasian scene 6.....	58
Gambar 4. 38 Proses penganimasian scene 7.....	58
Gambar 4. 39 Proses penganimasian scene 8.....	59
Gambar 4. 40 Proses penganimasian scene 9.....	59
Gambar 4. 41 Proses penganimasian scene 10.....	60
Gambar 4. 42 Proses penganimasian scene 11.....	60
Gambar 4. 43 Proses penganimasian scene 12.....	61
Gambar 4. 44 Proses pembuatan intro video logo Universitas Amikom Purwokerto	61
Gambar 4. 45 Proses pembuatan intro video logo MI Muhammadiyah Pasir Lor	62
Gambar 4. 46 Proses render komposisi.....	62
Gambar 4. 47 Hasil render setiap scene	63
Gambar 4. 48 Proses import file ke library	63
Gambar 4. 49 Proses mengurutkan setiap scene	64
Gambar 4. 50 Proses editing akhir	64
Gambar 4. 51 Proses setting rendering final	65
Gambar 4. 52 Proses rendering final.....	65

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Wawancara

Lampiran 3. Dokumentasi

Lampiran 4. Blangko Kuesioner

Lampiran 5. Surat Keterangan Penelitian

