

INTISARI

Pendidikan anak usia dini merupakan tahap awal pendidikan arus utama yang berfokus pada tumbuh kembang anak sejak lahir hingga usia tujuh tahun. Pentingnya pendidikan anak usia dini terletak pada bahwa pada periode ini merupakan periode pertumbuhan dan perkembangan tercepat dalam kehidupan seorang anak. Kelompok Bermain Al-Hidayah merupakan salah satu sekolah yang menaungi anak usia dini. Kelompok Bermain Al-Hidayah memiliki sistem pembelajaran yang sudah baik, tetapi masih adanya anak usia dini yang belum berkembang dalam segi kognitif dengan baik. Permasalahan yang dialami ini dikarenakan kurangnya media pembelajaran untuk anak usia dini yang diberikan kepada orang tua dan juga kurangnya pengembangan media pembelajaran yang mengasah kemampuan kognitif anak usia dini. Oleh karena itu, penulis merancang game edukasi dengan tujuan untuk meningkatkan kemampuan kognitif anak usia dini. Dengan menggunakan game edukasi ini, orang tua dan juga guru dapat menjadikan game tersebut sebagai media belajar anak baik disekolah maupun di rumah.

Kata kunci: Pendidikan, Kognitif, Game

ABSTRACT

Early childhood education is the initial stage of mainstream education that focuses on growth and development of children from birth to the age of seven. The importance of early childhood education lies in that this period is the fastest period of growth and development in a child's life. Al-Hidayah playgroups is one of the schools that houses early childhood. Al-Hidayah playgroup has a good learning system, but there are still early childhood children who have not developed cognitively well. The problem experienced is due to the lack of learning media for early childhood provided to parents and also the lack of development of learning media that hone early childhood cognitive abilities. Therefore, the author designed an educational game with the aim of improving early childhood cognitive abilities. By using the educational game, parents and teacher's can make the game as a medium for children to learn both at school and at home.

Keywords: Education, Cognitive, Game

