

**OPTIMALISASI *DESIGN UI/UX* APLIKASI DONOR DARAH BERBASIS
GAMIFIKASI UNTUK MENARIK MINAT GENERASI Z
DALAM KEGIATAN DONOR DARAH DENGAN
METODE *DESIGN THINKING***

Skripsi



Disusun oleh

**Laudiana Anggraeni
20SA2037**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2024

**OPTIMALISASI *DESIGN UI/UX* APLIKASI DONOR DARAH BERBASIS
GAMIFIKASI UNTUK MENARIK MINAT GENERASI Z
DALAM KEGIATAN DONOR DARAH DENGAN
METODE *DESIGN THINKING***

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Laudiana Anggraeni

20SA2037

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2024

PERSETUJUAN

Skripsi

**OPTIMALISASI *DESIGN UI/UX* APLIKASI DONOR DARAH BERBASIS
GAMIFIKASI UNTUK MENARIK MINAT GENERASI Z
DALAM KEGIATAN DONOR DARAH DENGAN
METODE *DESIGN THINKING***

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Laudiana Anggraeni
20SA2037

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 19 Januari 2024

Dosen Pembimbing,

Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom.
NIDN. 0611118204

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 20 Januari 2024

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Kaprodi Sistem Informasi

Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Dr. Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom.
NIK. 2012.09.1.008

PENGESAHAN

Skripsi

**OPTIMALISASI *DESIGN UI/UX* APLIKASI DONOR DARAH BERBASIS
GAMIFIKASI UNTUK MENARIK MINAT GENERASI Z
DALAM KEGIATAN DONOR DARAH DENGAN
METODE *DESIGN THINKING***

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Laudiana Anggraeni

20SA2037

Telah dipertahankan di depan dewan penguji

Pada tanggal 20 Januari 2024

Andi Dwi Riyanto, M.Kom.

NIDN. 0620018601

Wiga Maulana Baihaqi, S.Kom., M.Eng.

NIDN. 0602089301

Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom.

NIDN. 0611118204

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Tanggal 20 Januari 2024

Mengetahui,
Fakultas Ilmu Komputer
Dekan

Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.

NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Laudiana Anggraeni
NIM : 20SA2037
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Optimalisasi *Design UI/UX* Aplikasi Donor Darah Berbasis Gamifikasi Untuk Menarik Minat Generasi Z Dalam Kegiatan Donor Darah Dengan Metode *Design Thinking*
Dosen Pembimbing 1 : Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom.
Dosen Pembimbing 2 : -

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 15 Januari 2024

Yang menyatakan,

Bermaterai

10000

Laudiana Anggraeni
NIM. 20SA2037

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa puji dan syukur, saya ingin mengucapkan penghargaan kepada semua pihak yang telah berkontribusi dalam penyelesaian laporan skripsi ini. Tanpa dukungan dan bantuan mereka, pencapaian ini tidak akan terwujud. Oleh karena itu, dengan tulus dan ikhlas, saya ingin mengucapkan rasa terimakasih kepada:

1. Ibunda dan Ayahanda saya yang tercinta, Almarhumah Ibu Sumarni dan Bapak Sudarso, dengan rasa hormat dan doa yang tulus, telah memberikan inspirasi, dukungan, pengertian, dan petunjuk yang tak ternilai sepanjang perjalanan saya selama ini, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan penuh dedikasi.
2. Ibu Tiri saya yang tercinta, Almarhumah Ibu Winartiningrum, terimakasih atas kehangatan, dukungan, dan kebijaksanaan yang ibu bawa ke dalam keluarga saya. Kontribusi Ibu telah membentuk saya menjadi pribadi yang memiliki motivasi tinggi dalam menyelesaikan skripsi ini dengan semangat yang kuat.
3. Kakak Kandung saya yang tersayang, Damariani Cahyaningsih, S.Kom., dengan penuh rasa kasih sayang dan dukungan yang telah menjadi sumber inspirasi dan pemandu setia selama perjalanan saya untuk mengejar gelar S.Kom seperti yang kakak miliki, Terimakasih ada bimbingan dan nasehat yang telah kakak berikan.
4. Segenap keluarga yang tidak bisa saya sebutkan satu-satu. Kebersamaan, dukungan, cinta kasih, dan doa kalian semua telah menjadi motivasi utama dalam perjalanan saya menyelesaikan skripsi ini

5. Dosen pembimbing akademik, Bapak Rahman Rasyidi, M.Kom. yang telah mendampingi saya selama menjadi mahasiswa di Universitas Amikom Purwokerto. Terimakasih telah menjadi tempat curhat semua mahasiswa yang dibimbing oleh bapak.
6. Dosen pembimbing skripsi, Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom. yang telah sabar membimbing saya selama proses pembuatan skripsi ini. Saya ucapkan terimakasih banyak atas saran yang berharga, yang telah membantu saya menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
7. Sahabatku, Dhica, Tia, Eri, Berliana, Karlina, Ida, Maya, Deva, Dwi Puji, Rizqi, Syafiq, Fandi, Dwi Sugianto, Fia, Freda, Ersya, Fera, Rita, Bunga, Dola, Nana, Fonda, Kiki, Riko, Ibnu, Izaz, Laeli, Titin, Melina, Zida, Candra, Fitri dan teman-teman lainnya, yang senantiasa memberikan dukungan moral dan tenaga. Terimakasih atas kontribusi dan semangat yang terus diberikan, menjadi pilar penting dalam menguatkan saya dalam menyelesaikan skripsi ini.
8. Dengan penuh apresiasi, saya ingin menyampaikan terimakasih kepada diri saya sendiri. Terimakasih atas ketekunan, tekad, dan semangat yang telah saya tanamkan, membantu saya menyelesaikan skripsi ini. Dan terimakasih sudah bertahan sejauh ini.

Saya menyadari bahwa perjalanan ini tidak akan lancar tanpa bantuan dan dukungan dari semua pihak yang telah disebutkan sebelumnya. Semoga segala usaha dan kerja keras yang dilakukan dapat memberikan manfaat positif bagi perkembangan ilmu pengetahuan dan kehidupan kita semua. Sebagai penutup, semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan rahmat dan petunjuk-Nya, Aamiin.

HALAMAN MOTTO

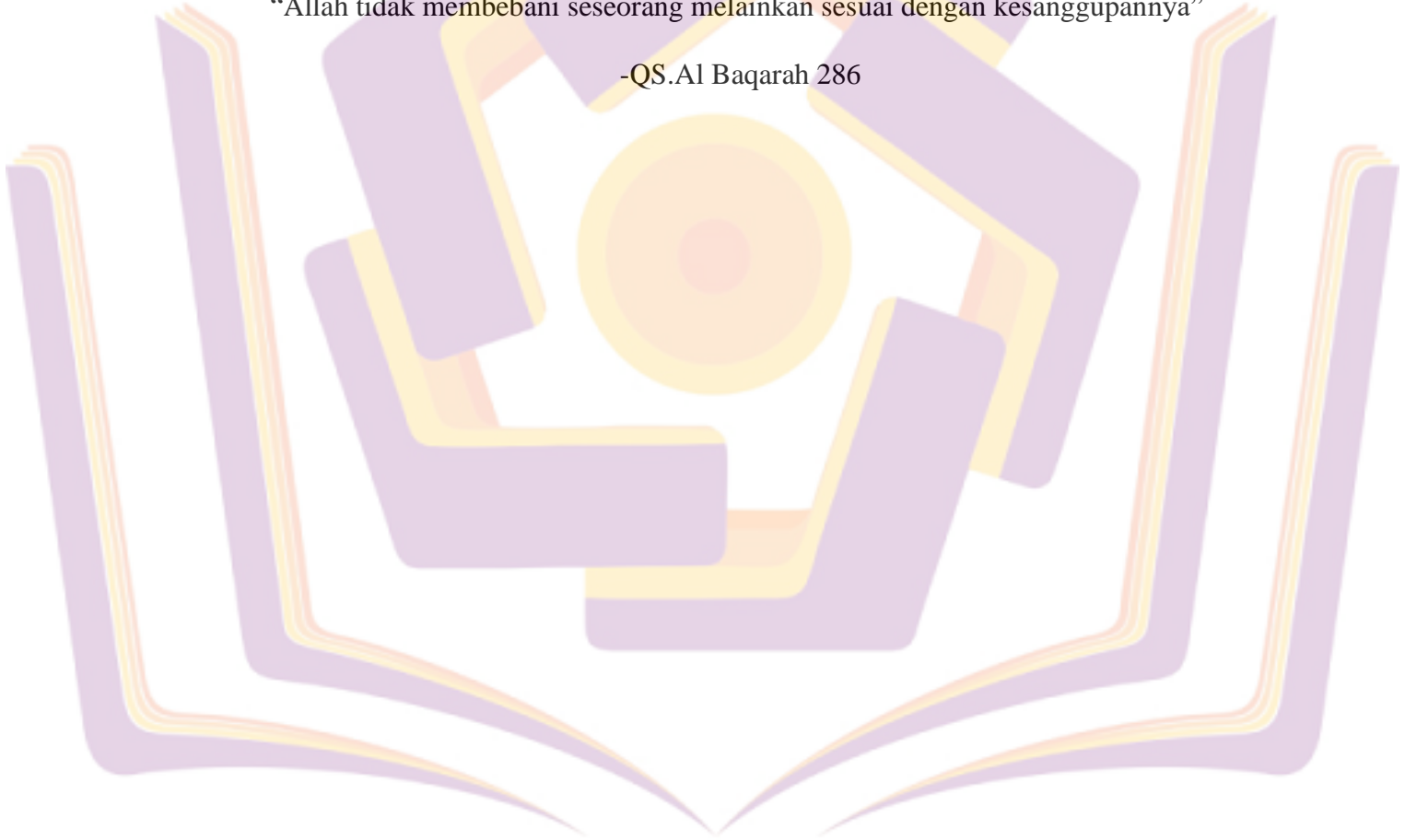
“*Long Story Short, I Survived*” -Taylor Swift

“Hidup bukan saling mendahului, bermimpilah sendiri-sendiri” -Hindia

“Orang lain tidak akan bisa paham *struggle* dan masa sulitnya kita, yang mereka ingin tahu hanya bagian *success storie*. Berjuanglah untuk diri sendiri walaupun tidak ada yang tepuk tangan. Ketika diri kita di masa depan akan sangat bangga dengan apa yang kita perjuangkan hari ini. Tetap berjuang ya diriku!”

“Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya”

-QS.Al Baqarah 286



KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT, Tuhan semesta alam, yang telah memberikan taufik dan hidayah-Nya kepada kita semua. Dengan izin rahmat-Nya, penulis berhasil menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “Perancangan Aplikasi G-Blood dalam Memberikan Kepuasan Pendonor Generasi Z Melalui Gamifikasi Dan Pendekatan *Design Thinking* dalam Kegiatan Donor Darah Rutin” tepat pada waktunya dengan baik dan lancar. Penulis juga mengirimkan shalawat dan salam kepada Nabi Muhammad SAW.

Penulisan tugas akhir ini menjadi syarat untuk menyelesaikan jenjang sarjana Ilmu Komputer di Universitas Amikom Purwokerto. Penulis menyadari bahwa penyusunan tugas akhir ini tidak mungkin berhasil tanpa dukungan pihak-pihak yang terlibat. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Bapak Taqwa Hariguna, S.T., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Bapak Rahman Rosyidi, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Akademik.
5. Bapak Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom. selaku Pembimbing Skripsi.
6. Seluruh Dosen Universitas Amikom Purwokerto.
7. Kedua Orang Tua dan semua pihak yang berkontribusi dan yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa penyusunan tugas akhir ini masih memiliki kekurangan. Penulis berhasap agar hasil penelitian ini dapat bermanfaat bagi penlis sendiri dan pihak yang membutuhkan.

Penulis,

