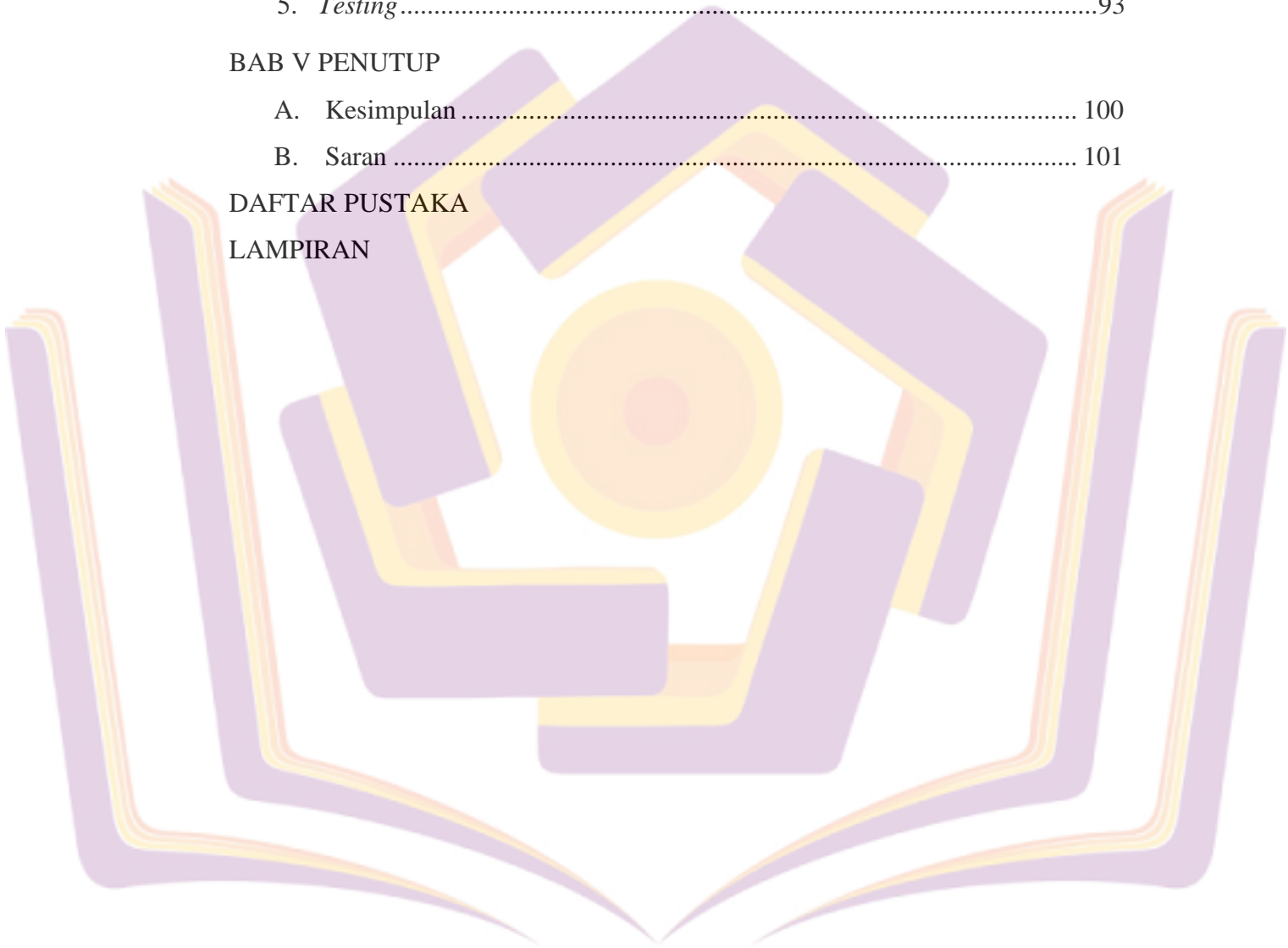


DAFTAR ISI

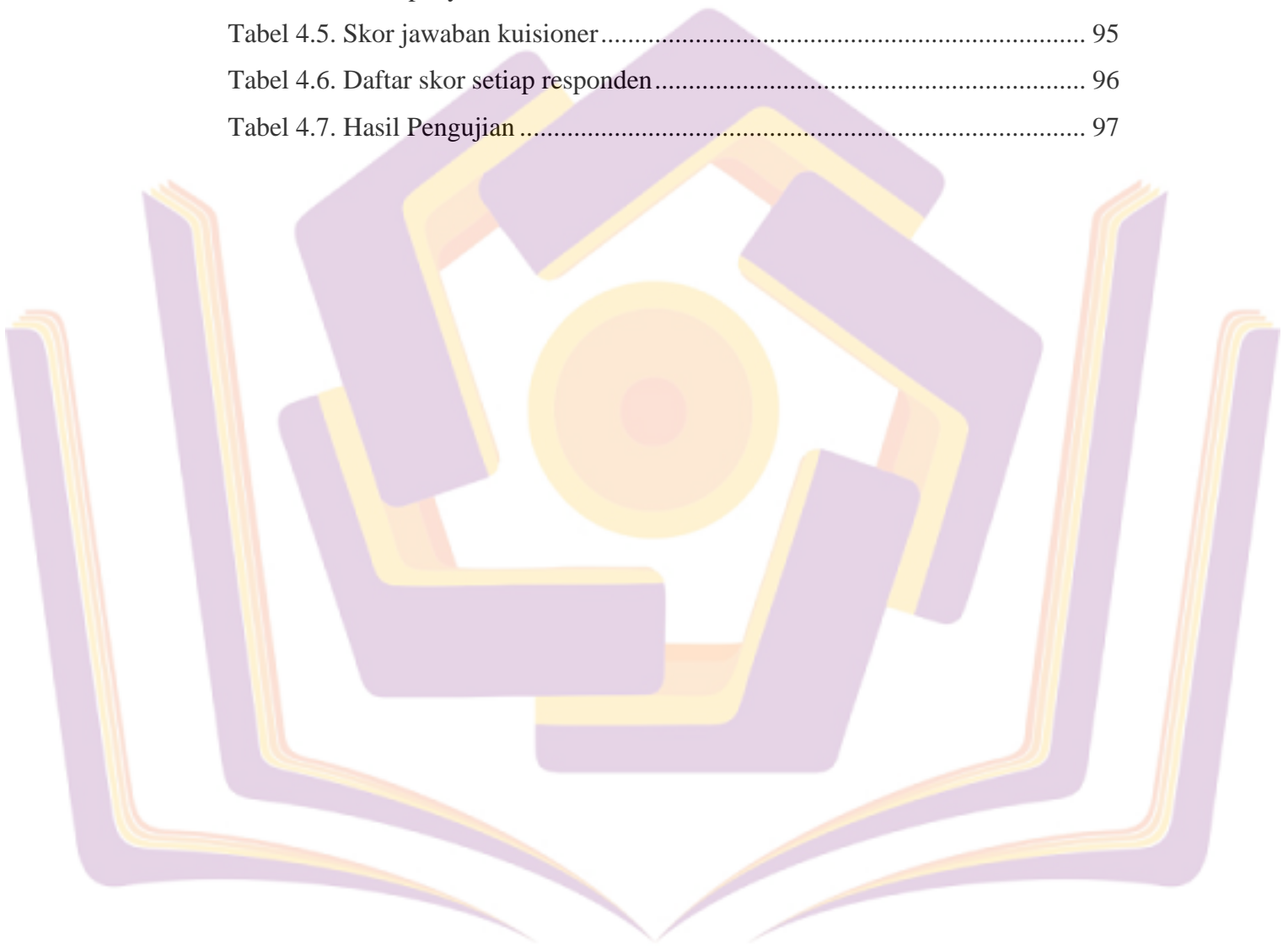
HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah	6
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	8
B. Penelitian Sebelumnya.....	21
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	28
B. Metode Pengumpulan Data.....	28
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	30
D. Konsep Penelitian	31
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	

A. Penerapan Metode <i>Design Thinking</i>	36
1. <i>Empathize</i>	36
2. <i>Define</i>	42
3. <i>Ideate</i>	66
4. <i>Prototype</i>	83
5. <i>Testing</i>	93
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	100
B. Saran	101
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Penelitian Sebelumnya.....	25
Tabel 4.1. <i>Research Plan</i>	38
Tabel 4.2. <i>POV</i>	47
Tabel 4.3. <i>How Might We</i>	54
Tabel 4.4. Hasil penyebaran kuisisioner SUS	94
Tabel 4.5. Skor jawaban kuisisioner	95
Tabel 4.6. Daftar skor setiap responden.....	96
Tabel 4.7. Hasil Pengujian	97



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Metode <i>Design Thinking</i>	14
Gambar 2.2. Logo Figma	18
Gambar 3.1. Alur Penelitian.....	32
Gambar 4.1. Analisis Kompetitor	37
Gambar 4.2. Gambar Persentase Jumlah Jenis Kelamin.....	40
Gambar 4.3. Gambar Persentase Jumlah Pekerjaan.....	40
Gambar 4.4. Gambar Persentase Jumlah Usia	41
Gambar 4.5. Gambar Jumlah Langkah Yang Dilakukan	41
Gambar 4.6. Persentase Kenyamanan Untuk Membicarakan Penyakit.....	42
Gambar 4.7. <i>Empathy Map</i>	44
Gambar 4.8. <i>Affinity Diagram</i>	45
Gambar 4.9. <i>Story Board</i>	48
Gambar 4.10. <i>User Persona</i>	50
Gambar 4.11. <i>Journey Map</i>	52
Gambar 4.12. <i>Flow Chart User Pasien</i>	56
Gambar 4.13. <i>Flow Chart User Dokter</i>	57
Gambar 4.14. <i>Task Flow Registrasi</i>	59
Gambar 4.15. <i>Task Flow</i> Melihat Artikel	60
Gambar 4.16. <i>Task Flow</i> Konsultasi	61
Gambar 4.17. <i>Task Flow</i> Booking Lab	63
Gambar 4.18. <i>Task Flow</i> Skrining	65
Gambar 4.19. <i>Information Architecture</i> Dokter.....	68
Gambar 4.20. <i>Information Architecture</i> Pasien	70
Gambar 4.21. <i>Information Architecture</i> Mobile	72
Gambar 4.22. <i>Sketching Mobile App</i> 1.....	74
Gambar 4.23. <i>Sketching Mobile App</i> 2.....	75
Gambar 4.24. <i>Sketching Mobile App</i> 3.....	75
Gambar 4.25. <i>Wireframe</i> Autentikasi	76
Gambar 4.26. <i>Wireframe</i> Dashboard	77

Gambar 4.27. <i>Wireframe</i> Konsultasi.....	78
Gambar 4.28. <i>Wireframe</i> Screening.....	79
Gambar 4.29. <i>Wireframe</i> Edukasi.....	80
Gambar 4.30. <i>Wireframe</i> Test Lab.....	81
Gambar 4.31. <i>Wireframe</i> Profile.....	82
Gambar 4.32. <i>Design System</i> Aplikasi Genitalk	83
Gambar 4.33. <i>Styleguide</i> Aplikasi Genitalk.....	84
Gambar 4.34. <i>Prototype</i> Autentikasi.....	86
Gambar 4.35. <i>Prototype</i> Dashboard.....	87
Gambar 4.36. <i>Prototype</i> Konsultasi	88
Gambar 4.37. <i>Prototype</i> Screening	89
Gambar 4.38. <i>Prototype</i> Edukasi	90
Gambar 4.39. <i>Prototype</i> Test Lab	91
Gambar 4.40. <i>Prototype</i> Profile	92
Gambar 4.41. Kategori Pengujian <i>SUS</i>	98

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Pertanyaan Wawancara Kepada Dokter
- Lampiran 2. Pertanyaan Wawancara Kepada Masyarakat
- Lampiran 3. Pertanyaan Kuesioner Kepada Masyarakat Umum
- Lampiran 4. User Testing
- Lampiran 5. Dokumen Teknik
- Lampiran 6. Dokumentasi
- Lampiran 7. Kartu Bimbingan Skripsi

