

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian.....	5
E. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	6

1. Rancang Bangun.....	6
2. Sistem Informasi.....	6
3. Pengertian Persediaan (<i>Stock</i>)	7
4. Pengertian <i>Website</i>	7
5. <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	8
6. <i>Rapid Application Development</i> (RAD).....	13
7. <i>Database</i> (Basis Data).....	16
8. Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	17
B. Penelitian Sebelumnya.....	18
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu	21
B. Metode Pengumpulan Data.....	21
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	22
D. Konsep Penelitian.....	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Hasil	27
B. Desain Workshop (<i>Workshop Design</i>).....	31
C. Implementasi (<i>Implementation</i>).....	70
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	79
B. Saran.....	79
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol <i>Use Case Diagram</i>	8
Tabel 2.2. Simbol <i>sequence Diagram</i>	10
Tabel 2.3. Simbol <i>Activity Diagram</i>	11
Tabel 2.4. Simbol <i>Class Diagram</i>	12
Tabel 2.5. Perbandingan Penelitian Sebelumnya.....	20
Tabel 4.1. Definisi Aktor	33
Tabel 4.2. Definisi Masing-masing <i>Use Case</i>	33
Tabel 4.3. Skenario <i>User Case Login</i>	34
Tabel 4.4. Skenario <i>Use Case Login</i>	34
Tabel 4.7. Skenario <i>Use Case Hapus User</i>	35
Tabel 4.8. Skenario <i>Use Case Tambah Kategori</i>	36
Tabel 4.9. Skenario <i>Use Case Edit Kategori</i>	36
Tabel 4.10. Skenario <i>Use Case Tambah Barang</i>	36
Tabel 4.11. Skenario <i>Use Case Edit Barang</i>	37
Tabel 4.12. Skenario <i>Use Case Hapus Barang</i>	37
Tabel 4.13. Skenario <i>Use Case Tambah Pelanggan</i>	37
Tabel 4.14. Skenario <i>Use Case Edit Pelanggan</i>	38
Tabel 4.15. Skenario <i>Use Case Hapus Pelanggan</i>	38
Tabel 4.16. Skenario <i>Use Case penjualan</i>	38
Tabel 4.17. Skenario <i>Use Case Tagihan</i>	39
Tabel 4.18. Skenario <i>Use Case Laporan</i>	39
Tabel 4.19. Perancangan Tabel <i>User</i>	64
Tabel 4.20. Perancangan Tabel <i>Kategori</i>	64
Tabel 4.21. Perancangan Tabel <i>Barang</i>	64
Tabel 4.22. Perancangan Tabel <i>Pelanggan</i>	65
Tabel 4.23. Perancangan Tabel <i>Penjualan</i>	65
Tabel 4.24. Perancangan Tabel <i>Detail Penjualan</i>	65

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Metode pengembangan RAD	14
Gambar 3.1. Alur Kerangka Pikir	23
Gambar 3.2. Siklus Model Pengembangan Sistem RAD.....	25
Gambar 4.1. <i>Use Case Diagram</i> Data Penjualan.....	32
Gambar 4.2. <i>Sequence Diagram</i> Login.....	40
Gambar 4.3. <i>Sequence Diagram</i> Kelola User.....	41
Gambar 4.4. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Kategori.....	42
Gambar 4.5. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Barang.....	43
Gambar 4.6. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Pelanggan	44
Gambar 4.7. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Penjualan.....	45
Gambar 4.8. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Tagihan.....	46
Gambar 4.9. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Laporan	47
Gambar 4.10. <i>Activity Diagram</i> Login.....	48
Gambar 4.11. <i>Activity Diagram</i> Tambah User	49
Gambar 4.12. <i>Activity Diagram</i> Edit User.....	50
Gambar 4.13. <i>Activity Diagram</i> Hapus User	51
Gambar 4.14. <i>Activity Diagram</i> Tambah Kategori	52
Gambar 4.15. <i>Activity Diagram</i> Edit Kategori	53
Gambar 4.16. <i>Activity Diagram</i> Tambah Kategori	54
Gambar 4.17. <i>Activity Diagram</i> Edit Barang.....	55
Gambar 4.18. <i>Acitivity Diagram</i> Hapus Barang	56
Gambar 4.19. <i>Activity Diagram</i> Tambah Pelanggan	57
Gambar 4.20. <i>Activity Diagram</i> Edit Pelanggan.....	58
Gambar 4.21. <i>Activity Diagram</i> Hapus Pelanggan	59
Gambar 4.22. <i>Activity Diagram</i> Penjualan	60
Gambar 4.23. <i>Activity Diagram</i> Tagihan	61
Gambar 4.24. <i>Activity Diagram</i> Laporan.....	62
Gambar 4.25. <i>Class Diagram</i> Pengolahan Data Penjualan.....	63
Gambar 4.26. Perancangan Halaman <i>Login</i>	66

Gambar 4.27. Perancangan Halaman <i>Dashboard</i>	67
Gambar 4.28. Perancangan Halaman Data Kategori	67
Gambar 4.29. Perancangan Halaman Data Pelanggan	68
Gambar 4.30. Perancangan Halaman Data Barang	68
Gambar 4.31. Perancangan Halaman Data Penjualan	69
Gambar 4.32. Perancangan Halaman Data Tagihan	69
Gambar 4.33. Perancangan Halaman Laporan	70
Gambar 4.34. Implementasi Tabel <i>User</i>	71
Gambar 4.35. Implementasi Tabel Kategori	71
Gambar 4.36. Implementasi Tabel Barang	72
Gambar 4.37. Implementasi Tabel Pelanggan	72
Gambar 4.38. Implementasi Tabel Penjualan	73
Gambar 4.39. Implementasi Tabel Detail Penjualan	73
Gambar 4.40. Implementasi Halaman <i>Login</i>	74
Gambar 4.41. Implementasi Halaman <i>Dashboard</i>	75
Gambar 4.42. Implementasi Halaman Data <i>User</i>	75
Gambar 4.43. Implementasi Halaman Data Kategori	76
Gambar 4.44. Implementasi Halaman Data Barang	76
Gambar 4.45. Implementasi Halaman Data Pelanggan	77
Gambar 4.46. Implementasi Halaman Data Pelanggan	77
Gambar 4.47. Implementasi Halaman Data Tagihan	78
Gambar 4.48. Implementasi Halaman Laporan	78

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Tampilan *website*
- Lampiran 2. *Use Case Diagram* Data Penjualan
- Lampiran 3. *Sequence Diagram*
- Lampiran 4. *Activity Diagram*
- Lampiran 5. *Database*
- Lampiran 6. Kartu Bimbingan

