

**PERANCANGAN *UI/UX* PADA *WEBSITE* OLIMPIADE *ONLINE*  
MENGUNAKAN FIGMA DENGAN MENERAPKAN  
METODE *USER CENTERED DESIGN***

**Skripsi**



Disusun oleh

**Rizqi Akhmad Prasetyo**

**19SA1052**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO  
2024**

**PERANCANGAN *UI/UX* PADA *WEBSITE* OLIMPIADE *ONLINE*  
MENGUNAKAN FIGMA DENGAN MENERAPKAN  
METODE *USER CENTERED DESIGN***

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Rizqi Akhmad Prasetyo**

**19SA1052**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2024**

ii

## PERSETUJUAN

### Skripsi

#### PERANCANGAN *UI/UX* PADA *WEBSITE* OLIMPIADE *ONLINE* MENGUNAKAN FIGMA DENGAN MENERAPKAN METODE *USER CENTERED DESIGN*

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Rizqi Akhmad Prasetyo**

**19SA1052**

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 04 Juli 2024

**Dosen Pembimbing 1,**

**Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom.**  
**NIDN. 0611118204**

**Dosen Pembimbing 2,**

**Dani Arifudin, M.Kom.**  
**NIDN. 0609109202**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 11 Juli 2024

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan,**

**Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

**Kaprodi Infomatika**

**Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.**  
**NIK. 2013.09.1.017**

**PENGESAHAN**

**Skripsi**

**PERANCANGAN UI/UX PADA WEBSITE OLIMPIADE ONLINE  
MENGUNAKAN FIGMA DENGAN MENERAPKAN  
METODE USER CENTERED DESIGN**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Rizqi Akhmad Prasetyo**

**19SA1052**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 11 Juli 2024

**Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIDN. 0612078301**

**Suliswaningsih, M.Kom.**  
**NIDN. 0602088501**

**Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom.**  
**NIDN. 0611118204**

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 11 Juli 2024

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan**

**Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Rizqi Akhmad Prasetyo  
NIM : 19SA1052  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Fakultas Ilmu Komputer  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Perancangan *UI/UX* Pada Website Olimpiade  
*Online* Menggunakan Figma Dengan  
Menerapkan Metode *User Centered Design*

Dosen Pembimbing 1 : Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom

Dosen Pembimbing 2 : Dani Arifudin, M.Kom

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 04 juli 2024

Yang menyatakan,

Bermaterai

6000

**Rizqi Akhmad Prasetyo**

NIM. 19SA1052

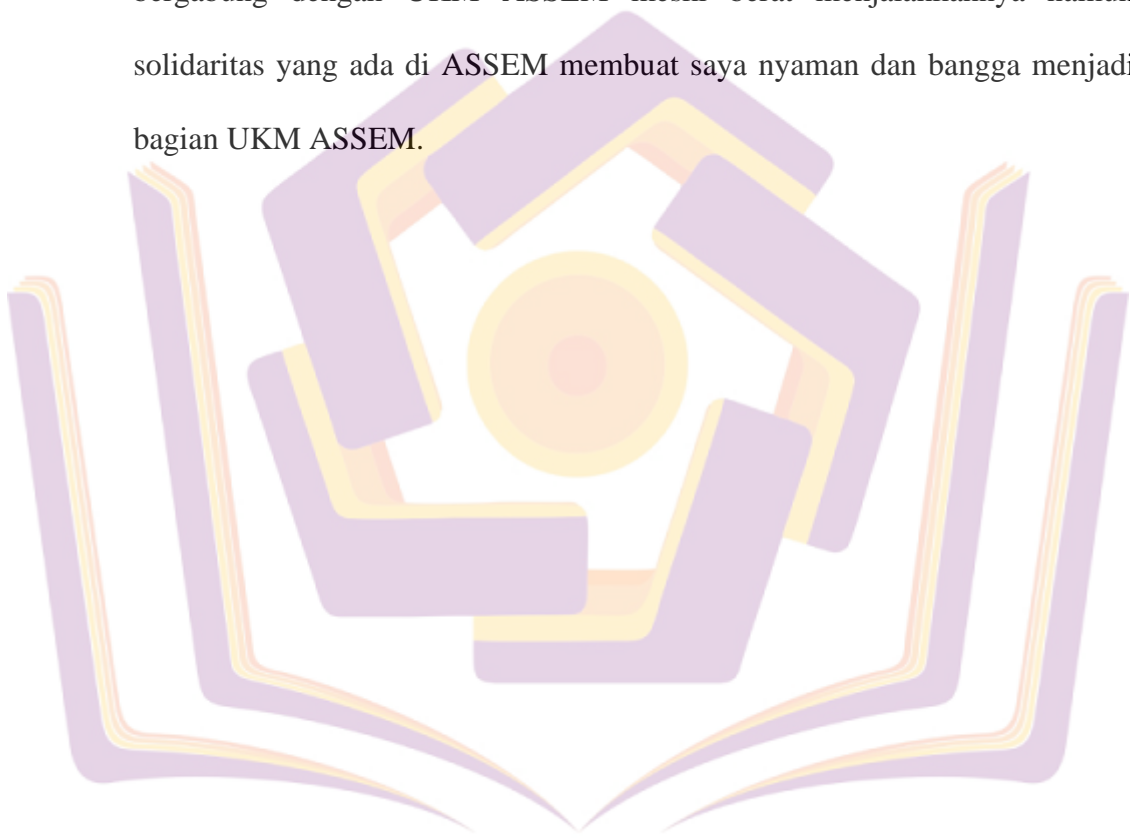
## HALAMAN PERSEMBAHAN

Rasa syukur yang selalu terucapkan dimana saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik sekuat tenaga. Dengan rasa syukur yang tak terhingga, saya mengucapkan persembahan ini untuk semua orang yang telah memberikan dukungan dan bantuan selama perjalanan panjang saya menyelesaikan skripsi ini. Saya persembahkan tulisan ini untuk orang-orang yang berharga dalam hidup saya:

1. Kepada kedua orang tua yang saya sayangi selalu memberikan apa yang saya butuhkan selama ini, doa yang selalu mengiringi langkah saya untuk menempuh Pendidikan setinggi-tingginya, serta semangat yang selalu ibu dan bapak berikan kepada anaknya agar dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Terimakasih atas cinta dan kasih sayang yang selalu ibu dan bapak berikan tanpa batas.
2. Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M., Agung Tri Wibowo, S.Kom., dan tim yang sudah mengizinkan saya bergabung untuk melakukan penelitian skripsi saya, serta bersedia memberikan semua yang dibutuhkan oleh saya dalam proses penyusunan skripsi.
3. Sukirman, Ngatemi, S.Pd, Anggita Novi Nur, S.Kom. dan Chaerul Anam sebagai keluarga sayang selalu mendukung dan memberikan dorongan kepada saya.
4. Fika Rifqiatunnisa, Reza Eka Nurazis, Ivanda Nizar Imansyah, Rahma Adi Pratama, Odi Fahreza, S.Kom, Ecky Efansyah Sukoco S.Kom, Anggita Ramadisa, Aulia Arum Madani, S.I.Kom, Arief Feisal Basri, S.Kom, Moh

Zago Virgiawan dan Azhar Fadholi telah mendukung saya agar penelitian ini dapat diselesaikan dengan baik.

5. UKM ASSEM ucapan terima kasih yang dalam atas pengalaman yang sudah diberikan selama 4 tahun saya bergabung dengan ASSEM dari awal bergabung hingga saat ini tidak ada penyesalan yang pernah saya rasakan karena telah bergabung dengan UKM ASSEM meski berat menjalankannya namun solidaritas yang ada di ASSEM membuat saya nyaman dan bangga menjadi bagian UKM ASSEM.



## **HALAMAN MOTTO**

“Setiap manusia pasti memiliki masalah, penilaian masalah setiap orang berbeda jadi stop mengadu nasib”

(Rizqi Akhmad Prasetyo – 2024)





## KATA PENGANTAR

Dengan menyebut nama Allah SWT yang maha pengasih dan maha penyayang, saya panjatkan puja dan puji syukur atas kehadiran-Nya. Dengan berkat dan rahmatnya skripsi yang berjudul “Perancangan *UI/UX* pada *Website Olimpiade Online* Menggunakan *Figma* Dengan Menerapkan *Metode User Centered Design*” dapat saya selesaikan tepat waktu. Dalam pembuatan skripsi tentunya banyak dorongan dari orang tua dan teman-teman sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

Dalam penulisan skripsi ini penulis banyak mendapat bantuan, bimbingan, dan arahan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih banyak kepada:

1. Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto yang telah *memberikan* kesempatan untuk belajar dan mengembangkan kepribadian kepada penulis.
2. Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto yang telah membagikan ilmu dan pengalamannya dalam proses perkuliahan.
3. Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs. selaku Ketua Program Informatika Universitas Amikom Purwokerto yang telah membagikan ilmu dan pengalamannya dalam proses perkuliahan.
4. Kuat Indartono, S.T., M.Eng. selaku Dosen Pembimbing Akademik yang telah membantu dan membimbing penulis selama menjadi menjadi Mahasiswa Aktif.

5. Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing 1 yang telah membantu dan *memberikan* arahan atau masukan kepada penulis dalam pengerjaan skripsi ini.
6. Dani Arifudin, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing 2 yang telah membantu dan membimbing penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
7. Seluruh Dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto yang telah membagikan ilmu dan pengalamannya dalam proses perkuliahan.
8. Bapak Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M., Agung Tri Wibowo, S.Kom. selaku *Founder* dan *Engineer Website Olimpiade Online* yang memberikan izin dan banyak membantu serta mempermudah saya dalam pengambilan data untuk kepentingan skripsi.
9. Orang tua, dan seluruh teman-teman yang selalu memberikan doa dan dukungan dalam pembuatan skripsi ini.

Harapan saya semoga Tuhan senantiasa memberikan kelimpahan berkat dan rahmat yang sebesar-besarnya atas kebaikan yang dilakukan terhadap penulis. Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis mengharapkan saran dan kritik dari pembaca agar penelitian selanjutnya menjadi lebih baik lagi. Terima Kasih.

Penulis,