

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
INTISARI.....	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	8
B. Penelitian Sebelumnya.....	14
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	19
B. Metode Pengumpulan Data.....	19
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	20
D. Konsep Penelitian	21
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	

A. <i>Emphatize</i>	26
B. <i>Define</i>	27
C. <i>Ideate</i>	29
D. <i>Prototype</i>	36
E. <i>Testing</i>	44

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	46
B. Saran	46

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	17
Tabel 3.2 Skenario UX <i>Testing</i>	24
Tabel 3.3 Skenario UI <i>Testing</i>	25
Tabel 4.1 Hasil UX <i>Testing</i>	44
Tabel 4.2 Hasil UI <i>Testing</i>	45



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahap Design Thinking.....	12
Gambar 3. 1 Kerangka Penelitian	21
Gambar 3. 2 <i>Skala Likert</i>	25
Gambar 4. 1 <i>Pain Point</i>	27
Gambar 4. 2 <i>Affinity Diagram</i>	28
Gambar 4. 3 <i>How Might We</i>	28
Gambar 4. 4 <i>Solution Idea</i>	29
Gambar 4. 5 <i>Prioritization Idea</i>	30
Gambar 4. 6 <i>Userflow</i> Beranda Aplikasi	30
Gambar 4. 7 <i>Userflow</i> Papan Peringkat	31
Gambar 4. 8 <i>Userflow</i> Grafik Kinerja.....	31
Gambar 4. 9 <i>Userflow</i> Progres Tugas	32
Gambar 4. 10 <i>Userflow</i> Hadiah.....	32
Gambar 4. 11 <i>Low Fidelity</i> Beranda	33
Gambar 4. 12 <i>Low Fidelity</i> Papan Peringkat	34
Gambar 4. 13 <i>Low Fidelity</i> Grafik Kinerja	34
Gambar 4. 14 <i>Low Fidelity</i> Progres Tugas.....	35
Gambar 4. 15 <i>Low Fidelity</i> Hadiah	36
Gambar 4.16 Tipografi.....	37
Gambar 4.17 Warna	37
Gambar 4. 18 <i>Component Library</i>	38
Gambar 4. 19 <i>High Fidelity</i> Beranda	39
Gambar 4. 20 <i>High Fidelity</i> Papan Peringkat	40
Gambar 4. 21 <i>High Fidelity</i> Grafik Kinerja	41
Gambar 4. 22 <i>High Fidelity</i> Progres Tugas Kinerja	41
Gambar 4. 23 <i>High Fidelity</i> Hadiah.....	42
Gambar 4. 24 <i>Prototyping Flow</i>	43

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi
- Lampiran 2. Hasil Testing Responden 1
- Lampiran 3. Hasil Testing Responden 2
- Lampiran 4. Hasil Testing Responden 3
- Lampiran 5. Hasil Testing Responden 4
- Lampiran 6. Hasil Testing Responden 5
- Lampiran 7. Low Fidelity
- Lampiran 8. High Fidelity

