

**ANIMASI 3D SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN MENINGKATKAN
PEMAHAMAN SISWA TERHADAP KEPEDULIAN LINGKUNGAN
SEKITAR DENGAN MENGGUNAKAN METODE
PENGEMBANGAN *WATERFALL*
(Studi Kasus : SD N Kutasari)**

Skripsi



Disusun oleh

Nur Hakim Surya Ardiansyah

20SA1001

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2024

**ANIMASI 3D SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN MENINGKATKAN
PEMAHAMAN SISWA TERHADAP KEPEDULIAN LINGKUNGAN
SEKITAR DENGAN MENGGUNAKAN METODE
PENGEMBANGAN *WATERFALL*
(Studi Kasus: SDN 1 Kutasari)**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Nur Hakim Surya Ardiansyah

20SA1001

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2024

PERSETUJUAN

Skripsi

**ANIMASI 3D SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN MENINGKATKAN
PEMAHAMAN SISWA TERHADAP KEPEDULIAN LINGKUNGAN**

SEKITAR DENGAN MENGGUNAKAN METODE

PENGEMBANGAN *WATERFALL*

(Studi Kasus: SDN 1 Kutasari)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Nur Hakim Surya Ardiansyah

20SA1001

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 24 Juli 2024

Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,

Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom.
NIDN. 0611118204

M. Syaiful Amin, M.Kom.
NIDN. 0622059002

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 06 Agustus 2024

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Kaprodi Informatika

Dr. Eng. Jr. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

**ANIMASI 3D SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN MENINGKATKAN
PEMAHAMAN SISWA TERHADAP KEPEDULIAN LINGKUNGAN
SEKITAR DENGAN MENGGUNAKAN METODE**

PENGEMBANGAN *WATERFALL*

(Studi Kasus: SDN 1 Kutasari)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Nur Hakim Surya Ardiansyah

20SA1001

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 06 Agustus 2024

Nurfaizah, M.Kom.
NIDN. 0625028801

Aulia Hamdi, M.Kom.
NIDN. 0628128702

Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom.
NIDN. 0611118204

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 06 Agustus 2024

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan

Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Nur Hakim Surya Ardiansyah
NIM : 20SA1001
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Animasi 3D Sebagai Media Pembelajaran
Meningkatkan Pemahaman Siswa Terhadap
Kepedulian Lingkungan Sekitar Menggunakan
Metode Waterfall

Dosen Pembimbing 1 : Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom.

Dosen Pembimbing 2 : M. Syaiful Amin, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 24 Juli 2024

Yang menyatakan,

Bermaterai
10000

Nur Hakim Surya Ardiansyah
NIM. 20SA1001

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan segala puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas dukungan serta do'a dari orang-orang tercinta, akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Oleh karena itu dengan rasa bangga saya ucapkan rasa syukur dan terima kasih kepada.

1. Allah SWT yang telah memberikan kemudahan dan kekuatan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan penelitian ini.
2. Bapak dan Ibu saya yang tercinta yang menjadi motivasi buat saya supaya selalu menjadi anak bisa membanggakan dan terima kasih telah menjadi orang terhebat dan luar biasa yang sudah memberikan apa saja demi membiayai hidup saya dan selama saya menempuh pendidikan.
3. Tante saya yang sudah sangat membantu dalam hal administrasi kuliah
4. Teman-teman yang sangat supportif
5. Dosen Pembimbing yang telah memberikan arahan dan masukan selama proses penyusunan skripsi ini.
6. Rekan-rekan seperjuangan Universitas Amikom Purwokerto yang telah memberikan dukungan dalam penyusunan dan penyelesaian penelitian ini.

Semoga segala bantuan yang telah diberikan mendapat balasan dari Allah SWT dan selalu melimpahkan karunia-Nya kepada kita semua. Aamiin.

HALAMAN MOTTO

" What doesn't kill you, makes you stronger. " – Friedrich Nietzsche

“ Orang yang hebat adalah orang yang memiliki kemampuan menyembunyikan kesusahan, sehingga orang lain mengira bahwa ia selalu senang. ” – Imam Syafi’i



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Segala puji dan syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Animasi 3D Sebagai Media Pembelajaran Meningkatkan Pemahaman Siswa Terhadap Kepedulian Lingkungan Sekitar Menggunakan Metode Pengembangan Waterfall .” sebagai syarat untuk menyelesaikan Program Sarjana (S1) pada Program Studi Informatika Universitas Amikom Purwokerto.

Dalam penyusunan skripsi ini banyak hambatan serta rintangan yang penulis hadapi namun pada akhirnya dapat melaluinya berkat adanya bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak baik secara moral maupun spiritual. Untuk itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan uapan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si., selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs., selaku Kaprodi Informatika Universitas Amikom Purwokerto.

Penulis berharap semoga laporan penelitian ini dapat bermanfaat bagi semua pihak dan Allah SWT selalu melimpahkan karunia-Nya kepada kita semua.

Aamiin.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Penulis,

