

**DESAIN *USER INTERFACE* DENGAN KONSEP GAMIFIKASI  
APLIKASI GO-BUS (*GAMIFIED ON BUS*) DRIVER  
MENGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING***

**Skripsi**



Disusun oleh

**Muhammad Syafiq Masrur**

**20SA1165**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2024**

**DESAIN *USER INTERFACE* DENGAN KONSEP GAMIFIKASI  
APLIKASI GO-BUS (*GAMIFIED ON BUS*) DRIVER  
MENGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING***

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Muhammad Syafiq Masrur**  
**20SA1165**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2024**

ii

## **PERSETUJUAN**

**Skripsi**

**DESAIN *USER INTERFACE* DENGAN KONSEP GAMIFIKASI  
APLIKASI GO-BUS (*GAMIFIED ON BUS*) DRIVER  
MENGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING***

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhammad Syafiq Masrur**

**20SA1165**

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 21 Februari 2024

**Dosen Pembimbing,**

**Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom.**

**NIDN. 0611118204**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 29 Juli 2024

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer  
Dekan,**

**Kaprodi Informatika**

**Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.  
NIK. 2012.09.1.009**

**Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.  
NIK. 2013.09.1.017**

# PENGESAHAN

## Skripsi

### DESAIN *USER INTERFACE* DENGAN KONSEP GAMIFIKASI APLIKASI GO-BUS (*GAMIFIED ON BUS*) DRIVER MENGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING*

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhammad Syafiq Masrur**

**20SA1165**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 29 Juli 2024

**Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si.**  
NIDN. 0602127301

**Andi Dwi Riyanto, M.Kom.**  
NIDN. 0620018601

**Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom.**  
NIDN. 0611118204

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 29 Juli 2024

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan**

**Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.**  
NIK. 2012.09.1.009

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Muhammad Syafiq Masrur  
NIM : 20SA1165  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Fakultas Ilmu Komputer  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Desain *User Interface* Dengan Konsep Gamifikasi  
Aplikasi Go-Bus (*Gamified On Bus*) Driver  
Menggunakan Metode *Design Thinking*  
Dosen Pembimbing 1 : Dr. Rujianto Eko Saputro, M.Kom.  
Dosen Pembimbing 2 : -

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 21 Februari 2024

Yang menyatakan,

Bermaterai

10000

**Muhammad Syafiq Masrur**  
NIM. 20SA1165

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa puji dan syukur, saya ingin mengucapkan penghargaan kepada semua pihak yang telah berkontribusi dalam penyelesaian laporan skripsi ini. Tanpa dukungan dan bantuan mereka, pencapaian ini tidak akan terwujud. Oleh karena itu, dengan tulus dan ikhlas, saya ingin mempersembahkan karya yang sederhana ini kepada:

1. Ibunda dan Ayahanda saya yang tercinta, Ibu Mujiyem dan Bapak Slamet Maryono. Meskipun kalian tidak sempat merasakan pendidikan hingga bangku perkuliahan, dengan rasa hormat dan doa yang tulus, terimakasih telah memberikan inspirasi, dukungan, pengertian, dan petunjuk yang tak ternilai sepanjang perjalanan saya selama ini, sehingga saya dapat menyelesaikan studi hingga meraih gelar sarjana.
2. Kakak saya yang tersayang, Febriana Muflika Sari S.I.Kom., dengan penuh rasa kasih sayang dan dukungan yang telah menjadi sponsor dan pemandu setia selama perjalanan saya untuk mengejar gelar sarjana seperti yang kakak miliki, Terimakasih ada bimbingan dan nasehat yang telah kakak berikan.
3. Segenap keluarga yang tidak bisa saya sebutkan satu-satu. Kebersamaan, dukungan, cinta kasih, dan doa kalian semua telah menjadi motivasi utama dalam perjalanan saya menyelesaikan skripsi ini.
4. Kepada teman dan kerabat dekat yang telah membantu saya sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini.

## HALAMAN MOTTO

“Orang lain belum tentu bisa paham *struggle* dan masa sulitnya kita, yang mereka ingin tahu hanya bagian *succes storiesnya*. Berjuanglah untuk diri sendiri walaupun belum ada yang memberi tepuk tangan, kelak diri kita di masa depan akan sangat bangga dengan apa yang kita perjuangkan hari ini.”



## KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT, Tuhan semesta alam, yang telah memberikan taufik dan hidayah-Nya kepada kita semua. Dengan izin rahmat-Nya, penulis berhasil menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “Desain *User Interface* Dengan Konsep Gamifikasi Aplikasi Go-Bus (*Gamified On Bus*) Driver Menggunakan Metode *Design Thinking*” tepat pada waktunya dengan baik dan lancar.

Penulisan tugas akhir ini menjadi syarat untuk menyelesaikan jenjang sarjana Ilmu Komputer di Universitas Amikom Purwokerto. Penulis menyadari bahwa penyusunan tugas akhir ini tidak mungkin berhasil tanpa dukungan pihak-pihak yang terlibat. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs. selaku Kaprodi Informatika Universitas Amikom Purwokerto.
4. Bapak Rujianto Eko Saputro, M.Kom. selaku ketua program studi Teknologi Informasi serta selaku dosen pembimbing skripsi yang telah memberikan bimbingan dan arahan selama penyusunan skripsi.
5. Seluruh Dosen Universitas Amikom Purwokerto.
6. Kedua Orang Tua dan semua pihak yang berkontribusi dan yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam proses penyusunan skripsi masih banyak kekurangan dan tidak sempurna, maka dari itu kritik dan saran akan diterima baik oleh penulis. Akhir kata, penulis berharap dengan skripsi ini bermanfaat bagi pihak yang membutuhkan dan menambah pengetahuan di masa depan.

