

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN MOTTO .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i> .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah .....	4
D. Tujuan Penelitian .....	4
E. Manfaat Penelitian .....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori.....	6
B. Penelitian Sebelumnya.....	11
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	21
B. Metode Pengumpulan Data.....	21
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	22
D. Konsep Penelitian .....	23

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

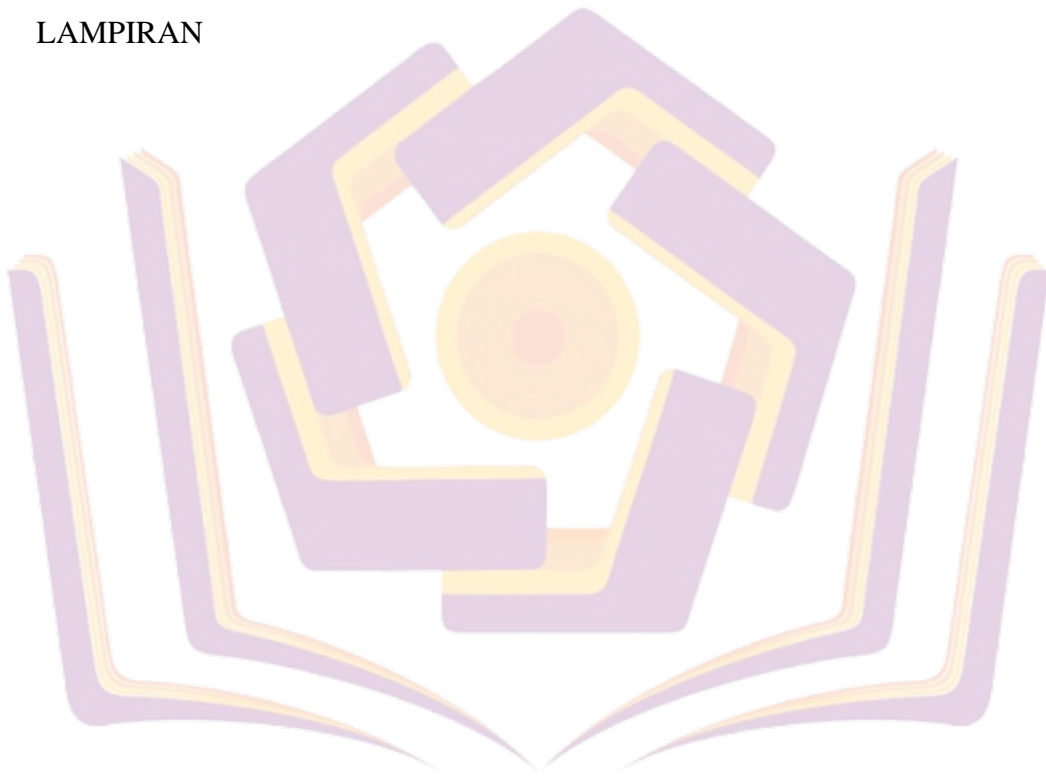
A. Hasil Pengumpulan Data.....	29
B. Perancangan <i>Website</i> Dengan OCR.....	31
C. Pembahasan.....	39

**BAB V PENUTUP**

A. Kesimpulan .....	41
B. Saran .....	41

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**



## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Penelitian Sebelumnya.....	6
---	---



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Alur Konsep Penelitian .....	23
Gambar 3. 2 Diagram Alur <i>Extreme Programming</i> .....	25
Gambar 4. 1 Contoh Data dari Dataset MUI Bali .....	30
Gambar 4. 2 Contoh Data dari Dataset Kaggle .....	31
Gambar 4. 3 <i>Use Case Diagram</i> dari <i>Website</i> .....	32
Gambar 4. 4 Activity Diagram .....	34
Gambar 4. 6 Alur Kerja OCR.....	40



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Plagiasi

