

**PERANCANGAN UI/UX *MOBILE APPS* AMPU MART MENGGUNAKAN  
METODE *DESIGN THINKING*  
(Studi Kasus: Toko Ritel Ampu Mart)**

**Skripsi**



Disusun oleh

**Dimas Saputra**

**20SA1233**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2024**

**PERANCANGAN UI/UX *MOBILE APPS* AMPU MART MENGGUNAKAN  
METODE *DESIGN THINKING*  
(Studi Kasus: Toko Ritel Ampu Mart)**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Dimas Saputra**

**20SA1233**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2024**

## PERSETUJUAN

### Skripsi

#### PERANCANGAN UI/UX *MOBILE APPS* AMPU MART MENGGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING*

(Studi Kasus: Toko Ritel Ampu Mart)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Dimas Saputra**

**20SA1233**

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 24 Juli 2024

**Dosen Pembimbing 1,**

**Dosen Pembimbing 2,**

**Bagus Adhi Kusuma, S.T., M.Eng.**  
**NIDN. 0610108602**

**Khairunnisak Nur Isnaini, M.Kom.**  
**NIDN. 0624049402**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 09 Agustus 2024

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan,**

**Kaprodi Informatika**

**Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

**Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.**  
**NIK. 2013.09.1.017**

**PENGESAHAN**

**Skripsi**

**PERANCANGAN UI/UX *MOBILE APPS* AMPU MART MENGGUNAKAN  
METODE *DESIGN THINKING***

**(Studi Kasus: Toko Ritel Ampu Mart)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Dimas Saputra**

**20SA1233**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 09 Agustus 2024

**Abdul Azis, M.Kom.**  
**NIDN. 06200059003**

**Agus Pramono, M.T.**  
**NIDN. 0608088007**

**Bagus Adhi Kusuma, S.T., M.Eng.**  
**NIDN. 0610108602**

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 09 Agustus 2024

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan**

**Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Dimas Saputra  
NIM : 20SA1233  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Perancangan UI/UX *Mobile Apps* Ampu Mart  
Menggunakan Metode *Design Thinking*  
Dosen Pembimbing 1 : Bagus Adhi Kusuma, S.T., M.Eng.  
Dosen Pembimbing 2 : Khairunnisak Nur Isnaini, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 24 Juli 2024

Yang menyatakan,

Bermaterai 10000
---------------------

**Dimas Saputra**  
NIM. 20SA1233

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan segala puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas dukungan serta do'a dari orang-orang tercinta, akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Oleh karena itu dengan rasa bangga saya ucapkan rasa syukur dan terima kasih kepada.

1. Allah SWT yang telah memberikan kemudahan dan kekuatan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan penelitian ini.
2. Bapak dan Ibu saya yang tercinta yang menjadi motivasi buat saya supaya selalu menjadi anak yang membanggakan.
3. Terima kasih kepada Pascol, DeanKT, Setlawanade, Microboy selaku streamer youtube yang telah menghibur penulis disaat hati sedang rapuh.
4. Dosen Pembimbing yang telah memberikan arahan dan masukan selama proses penyusunan skripsi ini.
5. Rekan-rekan seperjuangan Universitas Amikom Purwokerto yang telah memberikan dukungan dalam penyusunan dan penyelesaian penelitian ini.

Semoga segala bantuan yang telah diberikan mendapat balasan dari Allah SWT dan selalu melimpahkan karunia-Nya kepada kita semua. Aamiin.

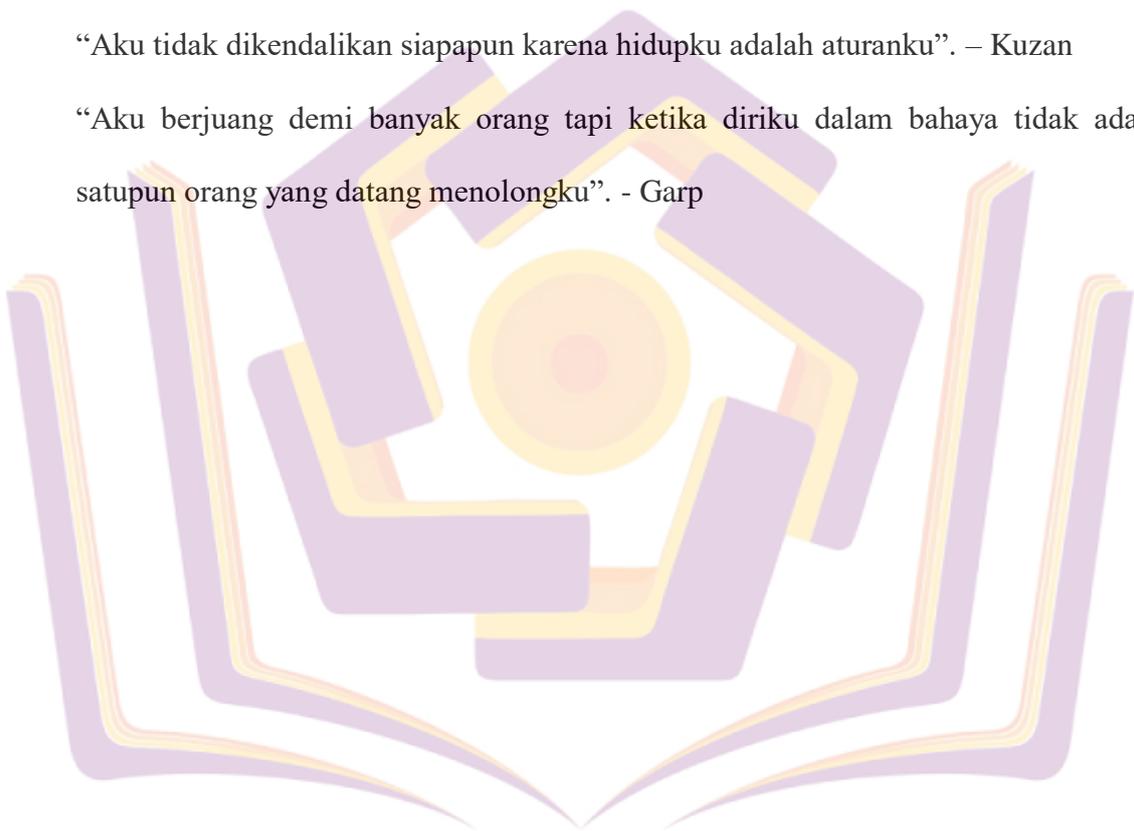
## HALAMAN MOTTO

“Tidak peduli seberapa sulit atau tidak mungkin itu, jangan pernah melupakan tujuan mu.” - Monkey D. Luffy

“Melihat mimpi kita terwujud itu memang menyenangkan, tapi bisa hidup hari ini pun, itu sudah cukup”. – Portgas D. Ace

“Aku tidak dikendalikan siapapun karena hidupku adalah aturanku”. – Kuzan

“Aku berjuang demi banyak orang tapi ketika diriku dalam bahaya tidak ada satupun orang yang datang menolongku”. - Garp



## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Perancangan UI/UX *Mobile Apps* Ampu Mart menggunakan metode *Design Thinking*.” sebagai syarat untuk menyelesaikan Program Sarjana (S1) pada Program Studi Sistem Informatika Universitas Amikom Purwokerto.

Dalam penyusunan skripsi ini banyak hambatan serta rintangan yang penulis hadapi namun pada akhirnya dapat melaluinya berkat adanya bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak baik secara moral maupun spiritual. Untuk itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan uapan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si., selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng. Ir. Imam Tahyudin, M.M., Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs., selaku Kaprodi Informatika Universitas Amikom Purwokerto.

Penulis berharap semoga laporan penelitian ini dapat bermanfaat bagi semua pihak dan Allah SWT selalu melimpahkan karunia-Nya kepada kita semua. Aamiin.

Purwokerto, 24 Februari 2024

Penulis