

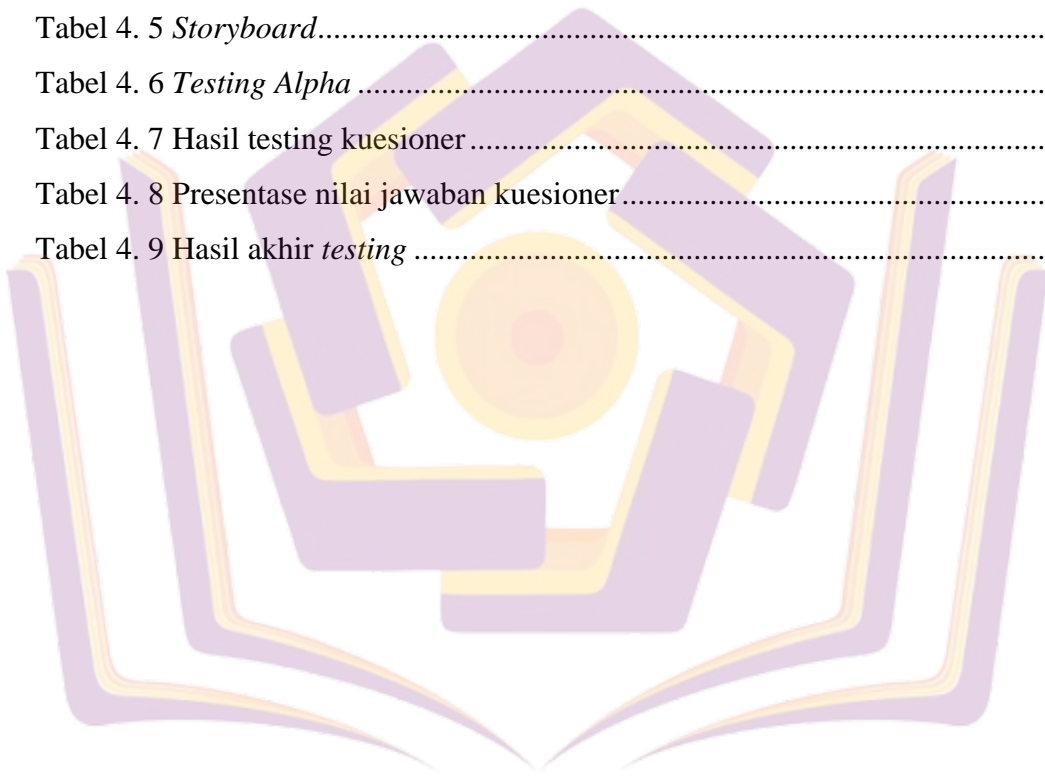
DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Batasan Masalah.....	6
D. Tujuan Penelitian.....	7
E. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	8
B. Penelitian Sebelumnya	11
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Metode Pengumpulan Data	15
B. Alat dan Bahan Penelitian	19
1. Alat Penelitian.....	19
2. Bahan Penelitian	20

C.	Konsep Penelitian.....	20
1.	Identifikasi Masalah.....	21
2.	Pengumpulan Data.....	21
3.	Pembuatan Animasi Menggunakan Teknik <i>Animation Pipeline</i>	22
4.	Testing	23
5.	Distribusi.....	23
6.	Pembuatan Laporan	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		
A.	Analisis Data	24
B.	Kesimpulan data	30
C.	Pembuatan Animasi Menggunakan Metode <i>Animation Pipeline</i>	31
1.	Pre-Pruduction	31
2.	<i>Key Facts</i>	36
3.	<i>Premise</i>	36
4.	<i>Production</i>	36
5.	<i>Post-Production</i>	54
D.	<i>Testing</i>	58
1.	Pengujian Alpha.....	58
2.	Pengujian Beta	60
E.	Distribusi.....	67
BAB V PENUTUP		
A.	Kesimpulan.....	68
B.	Saran.....	69
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

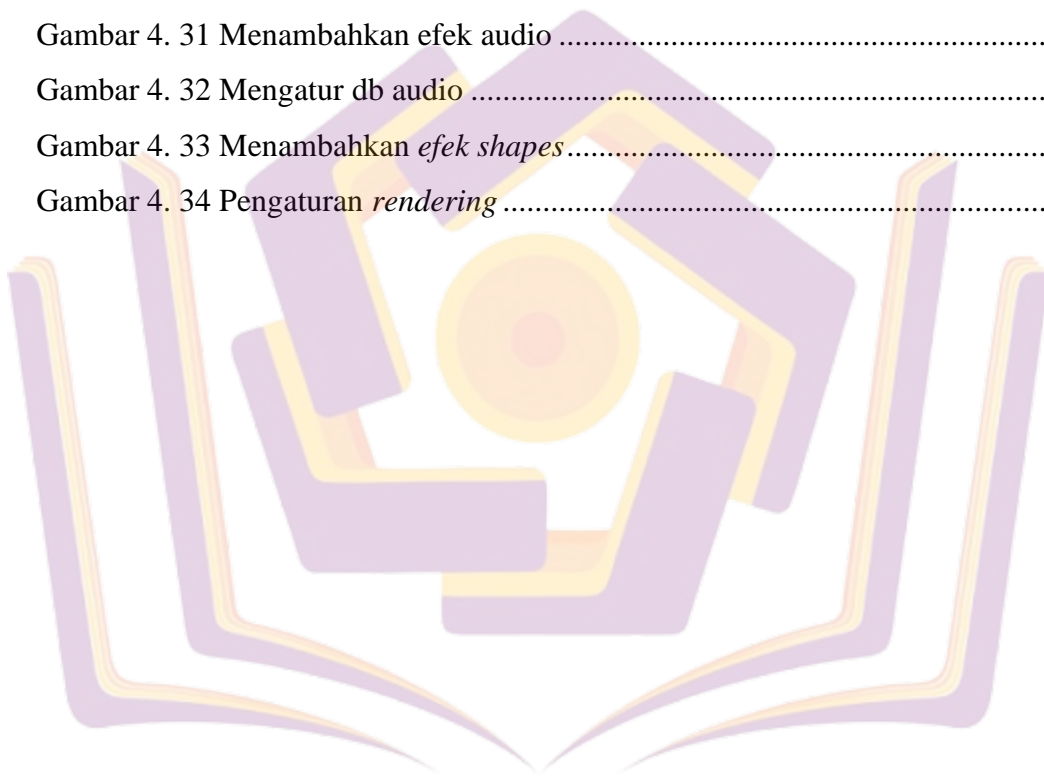
Tabel 2. 1 Penelitian sebelumnya.....	14
Tabel 4. 1 Pertanyaan wawancara.....	25
Tabel 4. 2 Data responden wawancara.....	26
Tabel 4. 3 Jawaban wawancara.....	27
Tabel 4. 4 Perancangan naskah	31
Tabel 4. 5 <i>Storyboard</i>	33
Tabel 4. 6 <i>Testing Alpha</i>	58
Tabel 4. 7 Hasil testing kuesioner	62
Tabel 4. 8 Presentase nilai jawaban kuesioner.....	66
Tabel 4. 9 Hasil akhir <i>testing</i>	67



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 4 Tampilan web phishing	2
Gambar 1. 1 Industri sasaran <i>phishing</i>	3
Gambar 1. 2 Top 10 organisasi/brand target <i>phishing</i>	3
Gambar 3. 1 Postingan <i>phishing</i>	16
Gambar 3. 2 Komentar <i>phishing</i>	16
Gambar 3. 3 Konsep penelitian	21
Gambar 4. 1 Tampilan ukuran gambar	37
Gambar 4. 2 Letak <i>grid tool</i>	38
Gambar 4. 3 Pengaturan <i>rectangle grid</i>	38
Gambar 4. 4 Mengatur <i>angle grid</i>	39
Gambar 4. 5 Mengatur letak <i>grid</i>	39
Gambar 4. 6 Desain grafis <i>scene 1</i>	40
Gambar 4. 7 Desain grafis <i>scene 1</i>	41
Gambar 4. 8 Desain grafis <i>scene 3</i>	41
Gambar 4. 9 Desain grafis <i>scene 3_1</i>	42
Gambar 4. 10 Desain grafis <i>scene 4</i>	42
Gambar 4. 11 Desain grafis <i>scene 4_1</i>	43
Gambar 4. 12 Desain grafis <i>scene 5</i>	44
Gambar 4. 13 Desain grafis <i>scene 5_1</i>	44
Gambar 4. 14 Desain grafis <i>scene 6</i>	45
Gambar 4. 15 Desain grafis <i>scene 6_1</i>	45
Gambar 4. 16 Desain grafis <i>scene 6_2</i>	46
Gambar 4. 17 Desain grafis <i>scene 7</i>	47
Gambar 4. 18 Desain grafis <i>scene 7_1</i>	47
Gambar 4. 19 File rekaman audio	48
Gambar 4. 20 Pengaturan <i>composition</i>	49
Gambar 4. 21 <i>Import file</i>	50
Gambar 4. 22 <i>Import file_1</i>	50

Gambar 4. 23 Folder <i>scene</i>	51
Gambar 4. 24 Tampilan lembar kerja	51
Gambar 4. 25 Tampilan lembar kerja_1	52
Gambar 4. 26 Tampilan lembar kerja_2	52
Gambar 4. 27 Mengatur animasi.....	53
Gambar 4. 28 Mengatur animasi_1	53
Gambar 4. 29 File rekaman audio_1	54
Gambar 4. 30 Tampilan lembar kerja_audio.....	55
Gambar 4. 31 Menambahkan efek audio	55
Gambar 4. 32 Mengatur db audio	56
Gambar 4. 33 Menambahkan <i>efek shapes</i>	56
Gambar 4. 34 Pengaturan <i>rendering</i>	57



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kartu Bimbingan

Lampiran 2 Data Hasil Kuesioner

Lampiran 3 Dokumentasi Wawancara

Lampiran 4 Data Hasil Beta Test

