

**PENERAPAN *SINGLE MARKER AUGMENTED REALITY* DALAM MEDIA  
PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN  
TENTANG PERAKITAN KOMPUTER**

**Skripsi**



Disusun oleh

**Triadesi Agustin Purwandari**

**19SA3084**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2023**

**PENERAPAN *SINGLE MARKER AUGMENTED REALITY* DALAM MEDIA  
PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN  
TENTANG PERAKITAN KOMPUTER**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Teknologi Informasi Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Triadesi Agustin Purwandari**

**19SA3084**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2023**

ii

## PERSETUJUAN

### Skripsi

#### PENERAPAN *SINGLE MARKER AUGMENTED REALITY* DALAM MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN TENTANG PERAKITAN KOMPUTER

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Triadesi Agustin Purwandari**  
**19SA3084**

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 22 Juli 2023

**Dosen Pembimbing 1,**

**Dosen Pembimbing 2,**

**Wiga Maulana Baihaqi S.Kom., M.Eng.**  
**NIDN. 0602089301**

**Dani Arifudin, M.Kom.**  
**NIDN. 0609109202**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 05 Agustus 2023

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan,**

**Kaprodi Teknologi Informasi**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

**Rujianto Eko Saputro, M.Kom. Ph.D.**  
**NIK. 2014.02.1.018**

**PENGESAHAN**

**Skripsi**

**PENERAPAN *SINGLE MARKER AUGMENTED REALITY* DALAM MEDIA  
PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN  
TENTANG PERAKITAN KOMPUTER**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Triadesi Agustin Purwandari**

**19SA3084**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 05 Agustus 2023

**Rujianto Eko Saputro, M.Kom. Ph.D.**  
**NIDN. 0611118204**

**Pungkas Subarkah, M.Kom.**  
**NIDN. 0618019401**

**Wiga Maulana Baihaqi S.Kom., M.Eng**  
**NIDN. 0602089301**

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 05 Agustus 2023

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

## **SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN**

---

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Triadesi Agustin Purwandari  
NIM : 19SA3084  
Program Studi : Teknologi Informasi  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : “Penerapan *Single Marker Augmented Reality*  
Dalam Media Pembelajaran Untuk  
Meningkatkan Pemahaman Tentang  
Perakitan Komputer”.

Dosen Pembimbing 1 : Wiga Maulana Baihaqi S.Kom., M.Eng.  
Dosen Pembimbing 2 : Dani Arifudin, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 22 Juli 2023

Yang menyatakan,

**Triadesi Agustin Purwandari**  
NIM. 19SA3084

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya yang telah memberikan kesehatan, kekuatan, dan kesabaran sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi. Skripsi ini dipersembahkan dengan penuh rasa terima kasih untuk:

1. Kepada orangtua dan keluarga yang selalu mendukung dan memberikan doa serta dorongan sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik dan lancar.
2. Kepada Bapak Dani Arifudin, dan Bapak Wiga Maulana Baihaqi selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan dan bimbingannya.
3. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Purwokerto yang telah memberikan banyak ilmu, wawasan, serta motivasi kepada penulis.
4. Teman-teman TI 19 A yang sudah mau menjadi teman selama menjadi mahasiswa di lingkungan Universitas Amikom Purwokerto.
5. Teman - teman lain yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah menjadi kawan, dan pemberi semangat. Serta semua pihak yang hadir dalam perjalanan hidup penulis dan mereka yang turut serta ambil bagian dalam penyusunan skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

## HALAMAN MOTTO

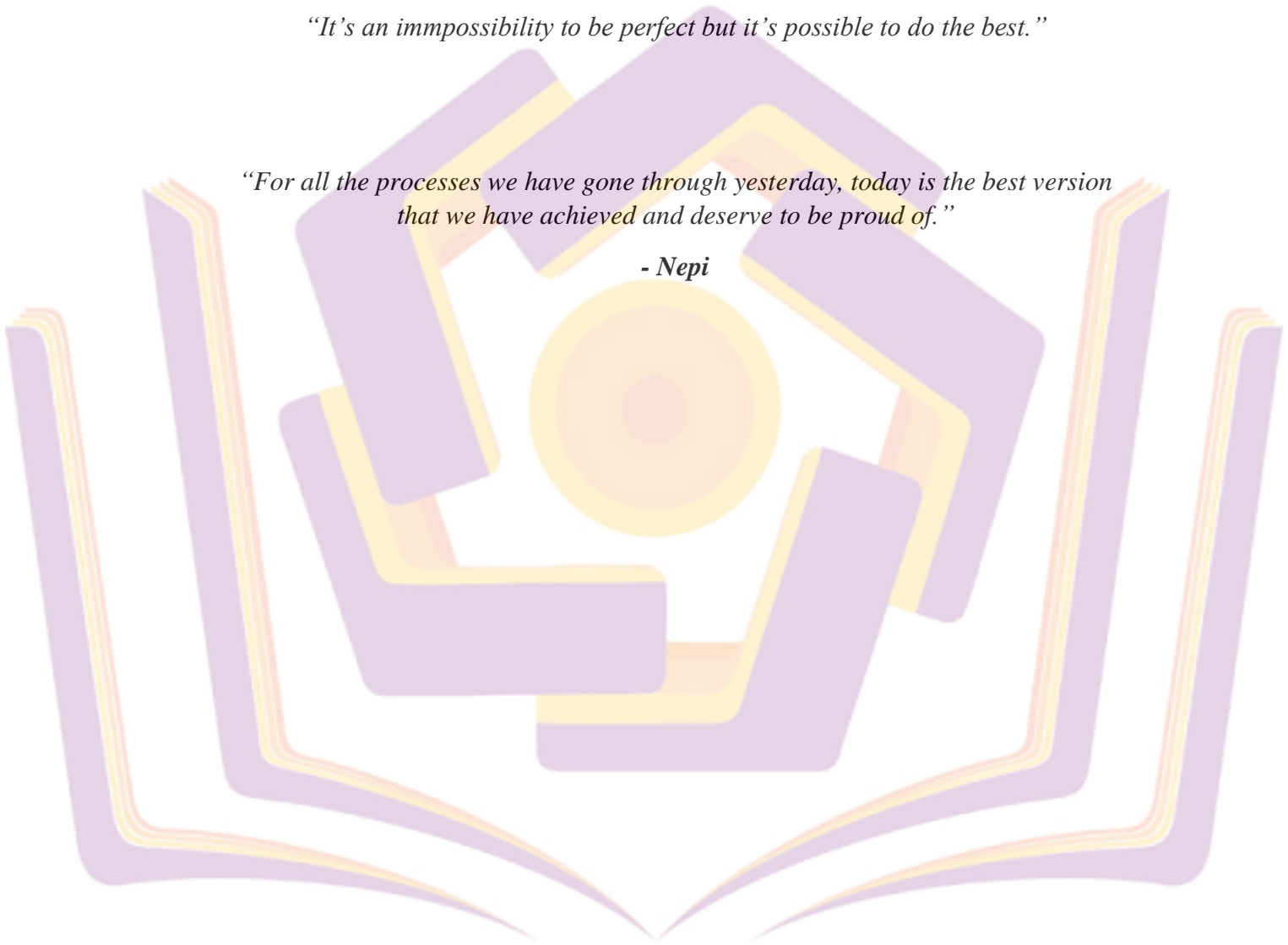
*“The best way to get started is to quit talking and begin doing.”*

**- Walt Disney**

*“It’s an impossibility to be perfect but it’s possible to do the best.”*

*“For all the processes we have gone through yesterday, today is the best version that we have achieved and deserve to be proud of.”*

**- Nepi**





## KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, dan karunia-Nya sehingga penulis mampu menyelesaikan penyusunan skripsi ini sebagai tugas akhir yang berjudul “Penerapan *Single Marker Augmented Reality* Dalam Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Pemahaman Tentang Perakitan Komputer“ dengan baik. Kesuksesan dalam penulisan skripsi ini tidak akan berjalan dengan baik tanpa adanya pihak-pihak yang telah banyak membantu. Maka dari itu, dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Rujianto Eko Saputro, M.Kom., Ph.D. selaku Kaprodi Teknologi Informasi Universitas Amikom Purwokerto.
4. Bapak Wiga Maulana Baihaqi, S.Kom., M.Eng selaku dosen pembimbing 1 yang telah berkerja sama dan memberikan masukan-masukan dalam menyelesaikan penyusunan skripsi.
5. Bapak Dani Arifudin, M.Kom Selaku dosen pembimbing 2 yang telah sabar memberikan arahan dan bimbingannya.
6. Ibu Chyntia Raras Ajeng Widiawati, S.Kom, M.Eng. selaku pembimbing akademik TI 19 A atas bimbingan di bidang akademik selama proses perkuliahan.



7. Seluruh *staf* pengajar (Dosen) Universitas Amikom Purwokerto terima kasih atas segala ilmu yang telah diberikan.
6. Bapak Yudiantoro, S.E. selaku kepala sekolah SMK YPE Kroya yang telah mengizinkan penelitian.
7. Bapak Yazid Afifudin Abror S.Pd selaku guru TKJ pada SMK YPE Kroya yang telah membantu selama penelitian.
8. Bapak Ibu serta seluruh keluarga yang telah memberikan doa serta dorongan sehingga mampu menyelesaikan skripsi ini.
9. Seluruh mahasiswa Teknologi Informasi 2019 yang sudah menerima saya dengan baik dan banyak membantu peneliti selama masa perkuliahan.
10. Semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi yang tidak dapat disebutkan satu-persatu.

Penulis menyadari bahwa skripsi jauh dari kata sempurna. Kritik dan saran yang membangun penulis harapkan untuk kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi para pembaca.

Penulis