

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	6
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	8
B. Penelitian Sebelumnya.....	15
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	20
B. Metode Pengumpulan Data.....	20
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	22
D. Konsep Penelitian	23

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

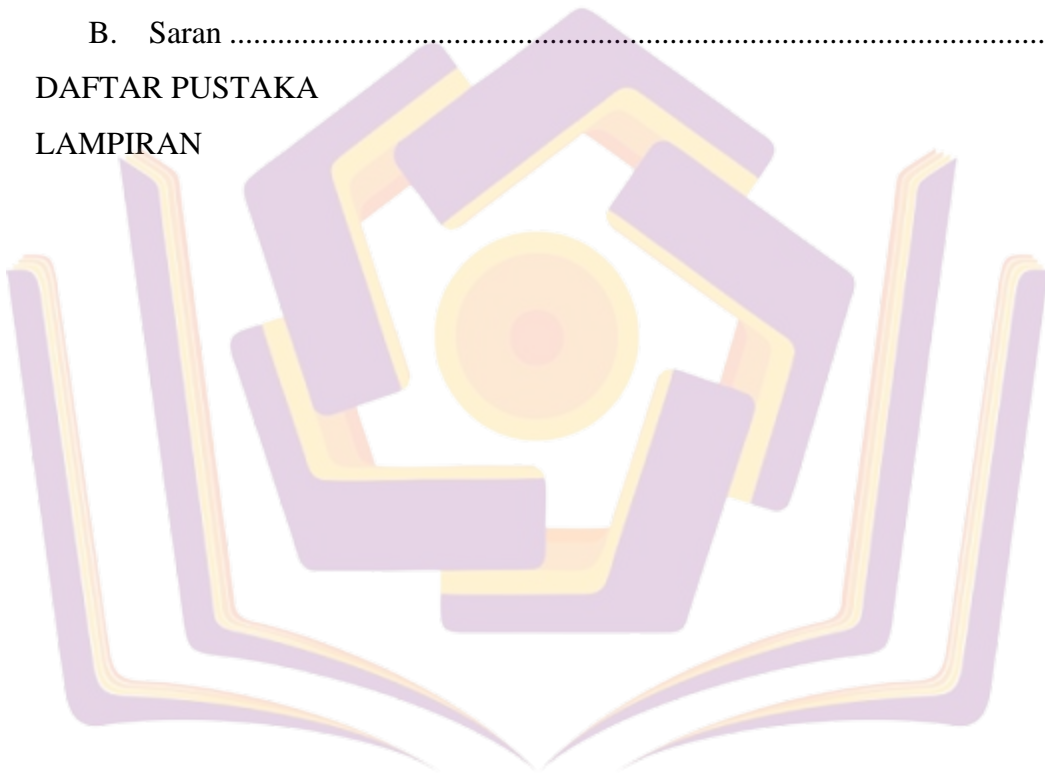
A. <i>Emphatize</i>	30
B. <i>Define</i>	37
C. <i>Ideate</i>	41
D. <i>Prototype</i>	53
E. <i>Testing</i>	64

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	68
B. Saran	68

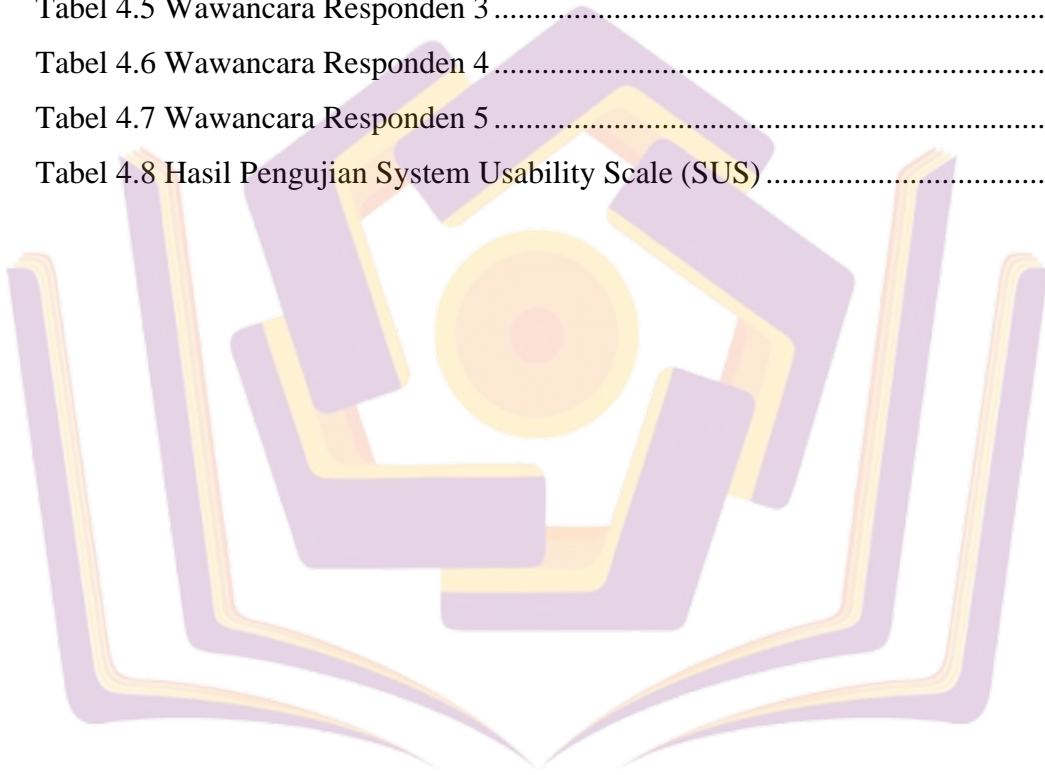
DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	19
Tabel 4.1 Kriteria Responden	30
Tabel 4.2 Research Objective	31
Tabel 4.3 Wawancara Responden 1	31
Tabel 4.4 Wawancara Responden 2	33
Tabel 4.5 Wawancara Responden 3	34
Tabel 4.6 Wawancara Responden 4	35
Tabel 4.7 Wawancara Responden 5	36
Tabel 4.8 Hasil Pengujian System Usability Scale (SUS).....	65



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Kerangka Berfikir dan Tahap Penelitian	24
Gambar 4.1 Affinity Mapping	38
Gambar 4.2 Empaty Map	39
Gambar 4.3 User Persona.....	40
Gambar 4.4 User Journey Map	40
Gambar 4.5 How-Might We	41
Gambar 4.6 Information Architecture.....	42
Gambar 4.7 User Flow Admin (Login).....	43
Gambar 4.8 User Flow Admin (Produk wisata)	43
Gambar 4.9 User Flow Admin (Jadwal Khusus)	43
Gambar 4.10 User Flow Admin (Administrasi PAMSIMAS).....	44
Gambar 4.11 User Flow Admin (Tagihan PAMSIMAS)	44
Gambar 4.12 User Flow Admin (Laporan PAMSIMAS)	45
Gambar 4.13 User Flow Admin (Paket Wisata)	46
Gambar 4.14 User Flow Admin (Produk UMKM).....	46
Gambar 4.15 Wireframe Admin (Login)	47
Gambar 4.16 Wireframe Admin (Dashboard)	48
Gambar 4.17 Wireframe Admin (Produk Wisata)	49
Gambar 4.18 Wireframe Admin (Pesanan).....	49
Gambar 4.19 Wireframe Admin (Jadwal Khusus).....	50
Gambar 4.20 Wireframe Admin (Administrasi PAMSIMAS)	51
Gambar 4.21 <i>Wireframe</i> Admin (Paket Wisata)	52
Gambar 4.22 <i>Wireframe</i> Admin (Produk UMKM)	53
Gambar 4.23 <i>Design System (Text Style)</i>	54
Gambar 4.24 <i>Design System (Color Style)</i>	55
Gambar 4.25 <i>Design System (Buttons)</i>	56
Gambar 4.26 High fidelity Halaman Login (Admin).....	57
Gambar 4.27 High fidelity Halaman Dashboard (Admin).....	58
Gambar 4.28 High fidelity Halaman Produk Wisata (Admin)	59

Gambar 4.29 High fidelity Halaman Jadwal Khusus (Admin).....	60
Gambar 4.30 High fidelity Administrasi (Admin).....	61
Gambar 4.31 High fidelity Paket Wisata (Admin).....	62
Gambar 4.32 High fidelity Produk UMKM (Admin).....	63
Gambar 4.33. <i>SUS Scoring</i>	64
Gambar 4.34 Rumus SUS	65



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2 Dokumentasi

