

INTISARI

Game merupakan sebuah aktivitas yang dibuat semenarik mungkin agar permainan bisa mencapai hasil atau kemenangan yang diinginkan. Banyumas, yang kaya warisan budaya dan keindahan alam, memiliki potensi besar untuk menjadi latar belakang game petualangan yang menarik. Dengan memanfaatkan teknologi Unity Engine, yang telah terbukti dalam pengembangan game berbagai genre, proyek ini bertujuan untuk mewujudkan peta Banyumas dalam bentuk game petualangan yang realistis dan menarik secara visual dapat menjadi tantangan besar. Mendesain lingkungan yang akurat tetapi tetap menarik bagi pemain memerlukan pemahaman yang mendalam tentang baik elemen lokal maupun prinsip desain game. Dengan menggunakan Unity Engine, skripsi ini menawarkan kesempatan untuk mengembangkan keterampilan teknis dalam pemrograman dan pengembangan game. metode MDLC dalam pengembangan game "Peta Banyumas" memiliki beberapa tujuan. Pertama, menciptakan pengalaman bermain yang mendalam dan menarik bagi pemain dengan eksplorasi yang mendalam tentang kebudayaan dan alam Banyumas. Kedua, memfasilitasi kolaborasi yang efektif antara tim pengembang dalam menghasilkan game berkualitas tinggi. Ketiga, mendukung pendidikan informal dengan memberikan informasi dan pengetahuan tentang Banyumas kepada pemain melalui elemen-elemen dalam game. Berhasil dibuat "game Petualangan Peta banyumas" berbasis mobile sebagai media untuk menyampaikan informasi letak geografis wilayah yang berada di kabupaten Banyumas dan membuat Game 3D Petualangan Peta Banyumas dengan Unity Engine. Berhasil dibuat "game Petualangan Peta banyumas" berbasis mobile sebagai media untuk menyampaikan informasi letak geografis wilayah yang berada di kabupaten Banyumas dan membuat Game 3D Petualangan Peta Banyumas dengan Unity Engine. Dari hasil evaluasi berbasis kuesioner yang dilakukan responden diperoleh interpretasi index mendapatkan 80,6% dimana merupakan hasil sangat baik, dan "Game Petualangan Peta Banyumas" mampu memberikan metode pembelajaran interaktif tentang letak geografis Prefektur Banyumas.

Kata kunci: Game, Petualangan, Peta, 3D, Unity, MDLC

ABSTRACT

A game is an activity that is made as interesting as possible so that the game can achieve the desired results or victory. Banyumas, with its rich cultural heritage and natural beauty, has great potential to become an interesting backdrop for adventure games. By utilizing Unity Engine technology, which has been proven in the development of games of various genres, this project aims to realize the Banyumas map in the form of a realistic and visually attractive adventure game which can be a big challenge. Designing environments that are accurate but still engaging for players requires a deep understanding of both local elements and game design principles. Using the Unity Engine, this thesis offers the opportunity to develop technical skills in programming and game development. The MDLC method in developing the game "Map of Banyumas" has several objectives. First, creating a deep and interesting gaming experience for players with an in-depth exploration of Banyumas culture and nature. Second, facilitating effective collaboration between development teams in producing high-quality games. Third, supporting informal education by providing information and knowledge about Banyumas to players through in-game elements. Successfully created a mobile-based "Banyumas Map Adventure game" as a medium for conveying information on the geographic location of areas in Banyumas district and creating a 3D Map Adventure Game Banyumas with Unity Engine. Successfully created a mobile-based "Banyumas Map Adventure game" as a medium for conveying information on the geographical location of areas in Banyumas district and created a 3D Banyumas Map Adventure Game with Unity Engine. From the results of the questionnaire-based evaluation carried out by respondents, the index interpretation was 80.6%, which is a very good result, and the "Banyumas Map Adventure Game" was able to provide an interactive learning method about the geographical location of Banyumas Prefecture.

Keywords: *Game, Adventure, Map, 3D, Unity, MD*