

**RANCANG BANGUN *GAME* PETUALANGAN PETA BANYUMAS
BERBASIS *MOBILE* MENGGUNAKAN *UNITY ENGINE***

Skripsi



Disusun oleh

Ahmad Alfadin Rais

19SA1037

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2024

**RANCANG BANGUN *GAME* PETUALANGAN PETA BANYUMAS
BERBASIS *MOBILE* MENGGUNAKAN *UNITY ENGINE***

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Ahmad Alfadin Rais
19SA1037

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2024**

PERSETUJUAN

Skripsi

RANCANG BANGUN *GAME* PETUALANGAN PETA BANYUMAS BERBASIS *MOBILE* MENGGUNAKAN *UNITY ENGINE*

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ahmad Alfadin Rais

19SA1037

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 03 Februari 2024

Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,

Abdul Azis, M.Kom.
NIDN. 0620059003

Ali Nur Ikhsan, M.Kom.
NIDN. 0621029402

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 07 Agustus 2024

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Kaprodi Informatika

Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

**RANCANG BANGUN GAME PETUALANGAN PETA BANYUMAS
BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN UNITY ENGINE**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ahmad Alfadin Rais

19SA1037

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 07 Agustus 2024

Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIDN. 0615128401

Dani Arifudin, M.Kom.
NIDN. 0609109202

Abdul Azis, M.Kom.
NIDN. 0620059003

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 07 Agustus 2024

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan

Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Ahmad Alfadin Rais
NIM : 19SA1037
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Rancang Bangun Game Petualangan Peta
Banyumas Berbasis Mobile Menggunakan Unity Engine
Dosen Pembimbing 1 : Abdul Azis, M.Kom.
Dosen Pembimbing 2 : Ali Nur Ikhsan, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 03 Februari 2024

Yang menyatakan,

Bermaterai 10000

Ahmad Alfadin Rais
NIM. 19SA1037

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirobbil'alamin. Rasa syukur dan bahagia karena telah berhasil menyelesaikan tugas akhir ini. Skripsi ini dipersembahkan untuk:

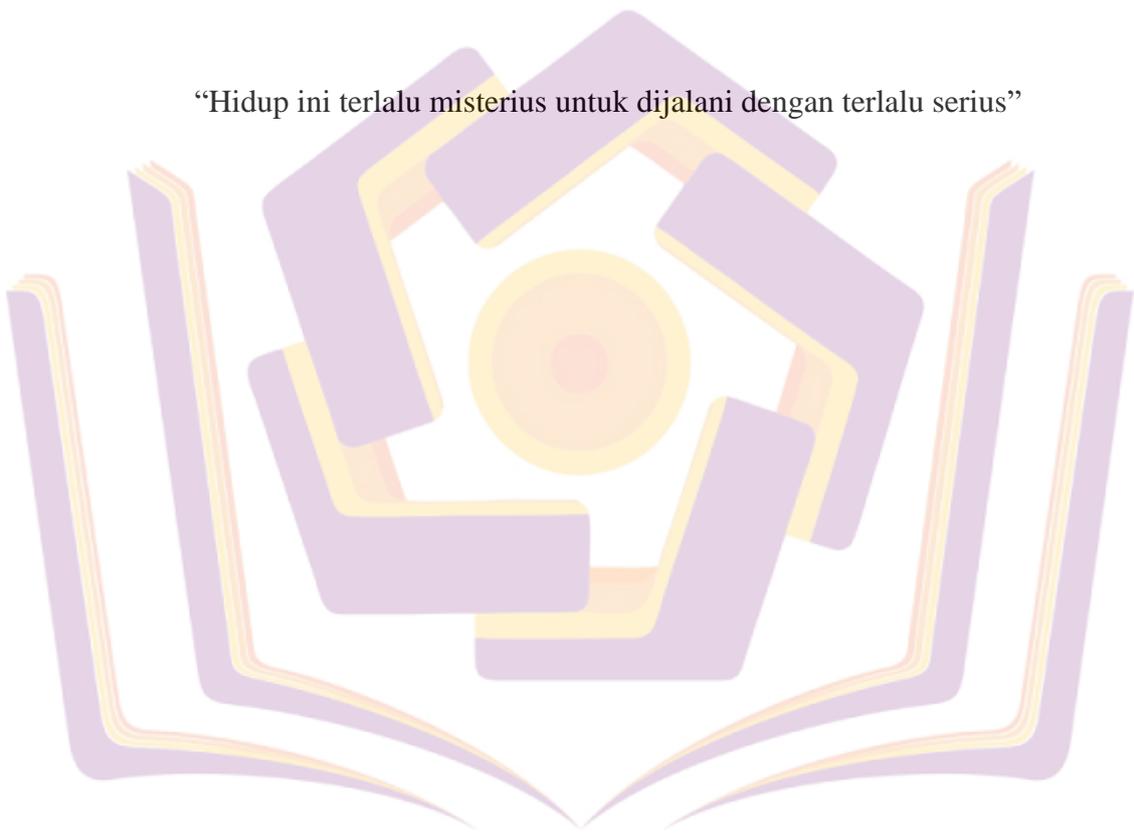
1. Kedua orang tua, terutama Ibu yang selalu memberikan motivasi, dukungan dan doa serta mengizinkan segala kegiatan yang saya lakukan, semoga selalu sehat dan bahagia, Aamiin.
2. Bapak Abdul Aziz, M.Kom., dan Bapak Ali Nur Ikhsan, M.Kom., selaku dosen pembimbing skripsi saya yang telah meluangkan waktunya serta berkenan membimbing dan memberikan arahan dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Ibu Suliswaningsih, M.Kom., selaku dosen pembimbing akademik yang telah berkenan membimbing dan mengarahkan kepada kegiatan positif dan bermanfaat selama perkuliahan ini.

HALAMAN MOTTO

“Jalani saja, nanti juga selesai”

“Jangan mengajari dan menyuruhku tumbuh dengan caramu, Ingat aku punya cara sendiri untuk tumbuh”

“Hidup ini terlalu misterius untuk dijalani dengan terlalu serius”



KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT, karena dengan rahmat-Nya kami dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini dengan judul "Rancang Bangun Game Petualangan Peta Banyumas Berbasis Mobile Menggunakan Unity Engine ". Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana (S1) di Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.

Kami ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan, bimbingan, dan motivasi dalam penulisan skripsi ini. Tak terhingga rasa terima kasih kami kepada:

1. Bapak/Ibu Dosen Pembimbing, atas bimbingan, arahan, dan masukan yang berharga dalam mengarahkan penelitian ini sehingga dapat terselesaikan dengan baik.
2. Keluarga, yang selalu memberikan doa dan dukungan moril selama proses penyusunan skripsi ini.
3. Rekan-rekan seperjuangan, atas diskusi, kritik, dan saran yang membangun selama perjalanan penelitian.
4. Pihak-pihak lain yang telah membantu dalam penyediaan data, informasi, dan segala bentuk dukungan lainnya yang diperlukan.

Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat dan kontribusi yang positif dalam bidang ilmu yang relevan. Kami menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari

kesempurnaan, oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat kami harapkan guna perbaikan di masa mendatang.

Akhir kata, semoga Allah SWT senantiasa memberikan keberkahan dan kemudahan bagi kita semua. Amin.

Penulis,

