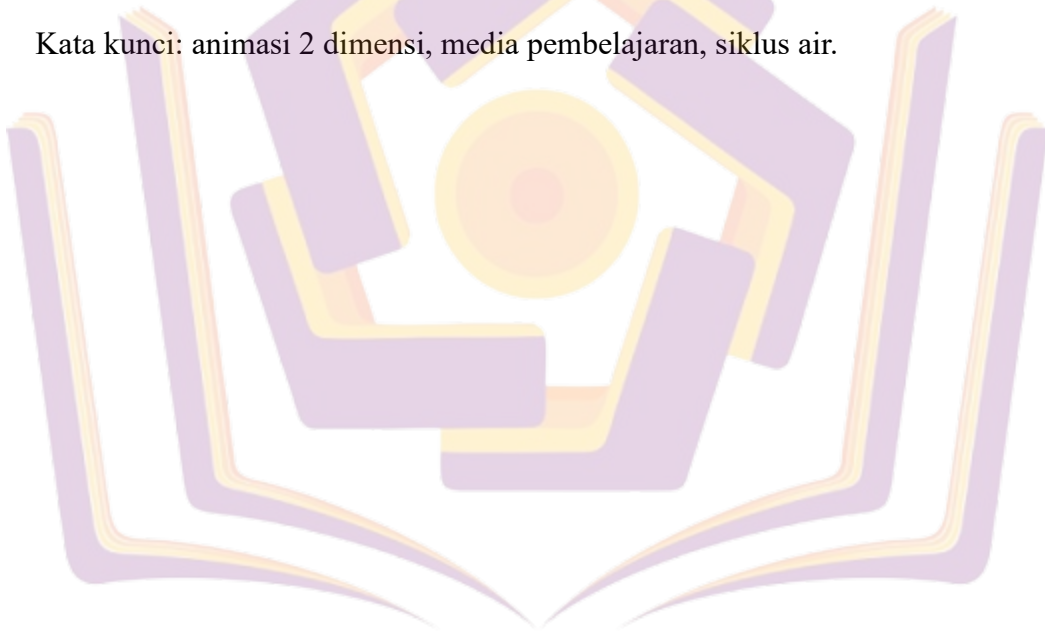


INTISARI

Penelitian ini bertujuan untuk menciptakan sebuah media pembelajaran berupa video animasi 2 dimensi pada materi tentang siklus air yang terdapat pada mata pelajaran ilmu pengetahuan alam (IPA) pada sekolah dasar kelas 5. Teknik yang digunakan untuk membuat video animasi 2 dimensi sebagai media ajar kelas 5 pada materi siklus air yaitu sprite animation, Metode penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah studi literatur, observasi dan wawancara. Sedangkan untuk metode pengembangan sistem merujuk pada buku karya dari M.suyanto yaitu pra produksi, produksi dan pasca produks. Aplikasi yang digunakan dalam tahap produksi menggunakan adobe animate, hasil yang diharapkan adalah nantinya akan menghasilkan video animasi 2 dimensi sebagai media pembelajaran yang interaktif dan efektif dan materi bisa lebih mudah dipahami oleh siswa.

Kata kunci: animasi 2 dimensi, media pembelajaran, siklus air.



ABSTRACT

This research aims to create a learning media in the form of a 2-dimensional animated video on material about the water cycle found in natural science (IPA) subjects in grade 5 elementary schools. The technique used to create a 2-dimensional animated video as a teaching medium for grade 5 in the water cycle material is sprite animation. The research methods used in this research are literature study, observation and interviews. Meanwhile, the system development method refers to the book by M. Suyanto, namely pre-production, production and post-production. The application used in the production stage uses Adobe Animate. The expected result is that it will produce 2-dimensional animated videos as interactive and effective learning media and the material can be more easily understood by students.

Keywords: 2 dimensional animation, instructional Media, water cycle

