

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN MOTTO .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i> .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah .....	4
D. Tujuan Penelitian .....	4
E. Manfaat Penelitian .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori.....	4
B. Penelitian Sebelumnya.....	11
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	15
B. Metode Pengumpulan Data.....	15
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	16
D. Konsep Penelitian .....	17
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	

A. <i>Data Selection</i> .....	22
B. <i>Preprocessing</i> .....	23
C. <i>Transformation</i> .....	28
D. <i>Data Mining</i> .....	30
E. <i>Evaluation</i> .....	31
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan .....	46
B. Saran .....	47
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	



## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Pertumbuhan Mobile Legends .....	2
Tabel 2. 1 Confusion Matrix .....	10
Tabel 2. 2 Penelitian Sebelumnya.....	14
Tabel 4. 1 Hasil Data Selection.....	22
Tabel 4. 2 Hasil Case Folding .....	23
Tabel 4. 3 Hasil Cleaning .....	24
Tabel 4. 4 Hasil Normalize .....	25
Tabel 4. 5 Hasil Tokenizing .....	26
Tabel 4. 6 Hasil Filtering .....	27
Tabel 4. 7 Hasil Stemming.....	28
Tabel 4. 8 Dokumen Hasil Preprocessing .....	29
Tabel 4. 9 Perhitungan TF-IDF.....	29
Tabel 4. 10 Hasil Pembagian Data.....	30
Tabel 4. 11 Hasil Akurasi Model .....	30
Tabel 4. 12 Confusion Matrix SVM (Skenario 1).....	32
Tabel 4. 13 Nilai Ukuran Evaluasi Model SVM.....	32
Tabel 4. 14 Confusion Matrix Logistic Regression (Skenario 1) .....	33
Tabel 4. 15 ilai Ukuran Evaluasi Model Logistic Regression (Skenario 1).....	34
Tabel 4. 16 Confusion Matrix SVM (Skenario 2).....	35
Tabel 4. 17 Nilai Ukuran Evaluasi Model SVM (Skenario 2).....	36
Tabel 4. 18 Confusion Matrix Logistic Regression (Skenario 2) .....	37
Tabel 4. 19 Nilai Ukuran Evaluasi Model Logistic Regression (Skenario 2).....	37
Tabel 4. 20 Confusion Matrix SVM (Skenario 3).....	38
Tabel 4. 21 Nilai Ukuran Evaluasi Model SVM (Skenario 3).....	39
Tabel 4. 22 Confusion Matrix Logistic Regression (Skenario 3) .....	40
Tabel 4. 23 Nilai Ukuran Evaluasi Model Logistic Regression (Skenario 3).....	40
Tabel 4. 24 Hasil Klasifikasi SVM dan Logistic Regression .....	41
Tabel 4. 25 Hasil Sentimen SVM dan Logistic Regression.....	42

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Alur Penelitian.....	17
Gambar 3. 2 Alur Preprocessing .....	18
Gambar 4. 1 Confusion Matrix SVM (Skenario 1).....	32
Gambar 4. 2 Confusion Matrix Logistic Regression (Skenario 1).....	33
Gambar 4. 3 Confusion Matrix SVM (Skenario 2).....	35
Gambar 4. 4 Confusion Matrix Logistic Regression (Skenario 2).....	36
Gambar 4. 5 Confusion Matrix SVM (Skenario 3).....	38
Gambar 4. 6 Confusion Matrix Logistic Regression (Skenario 3).....	39
Gambar 4. 7 Visualisasi Data Sentimen Positif .....	43
Gambar 4. 8 Visualisasi Data Sentimen Positif .....	44



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Hasil Scraping Data Ulasan Mobile Legends

Lampiran 2. Kartu Bimbingan

